N° 3
GRATUIT !

MICRO WORLD

LA SELECTION GUILLEMOT INTERNATIONAL

JEUX PARADE:
- Les meilleurs au banc d'essai
- Sports en direct

NEWS:
du jamais vu !

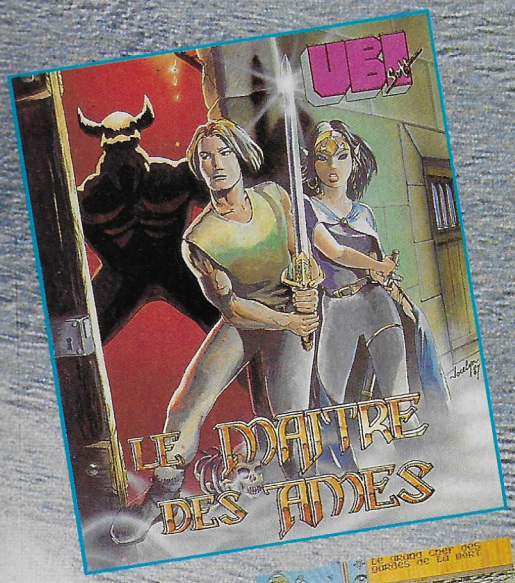
GAGNEZ UN AMIGA ST OU PC :
créations, trucs, bidouilles, astuces

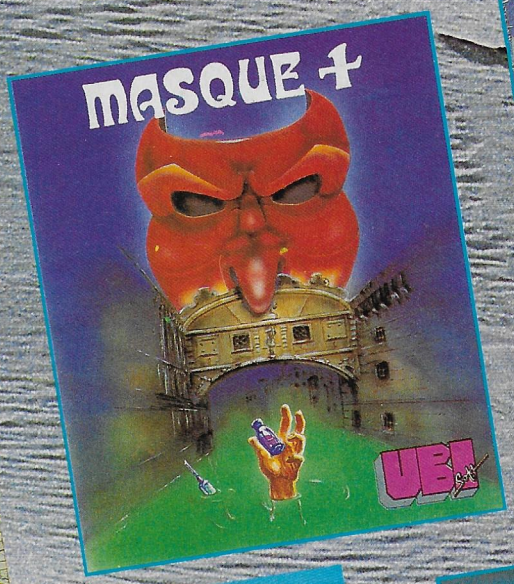
JEUX DE ROLES:
SOS CPC

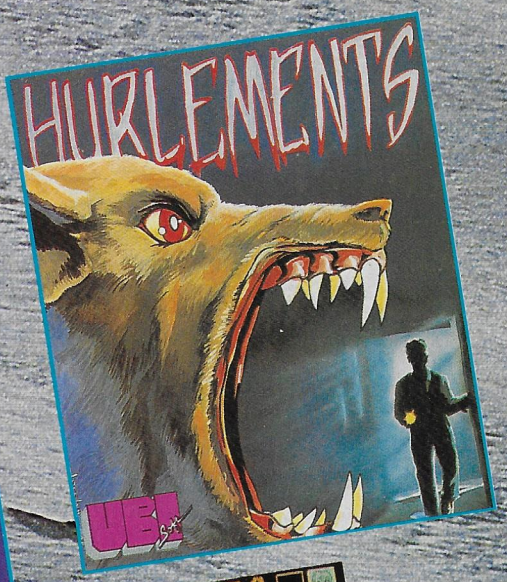
FER & FLAMME
UBI Soft
PROFESSION DETECTIVE
UBI Soft
L'ANNEAU de ZENGARA
UBI Soft
E.X.I.T
UBI Soft
E.X.I.T
LA CHOSE DE GROTEMBURG
DEFENSE D'ENTRER
UBI Soft
CONSPIRATION
LE DÉFI DES DERNIERS ROIS
UBI Soft

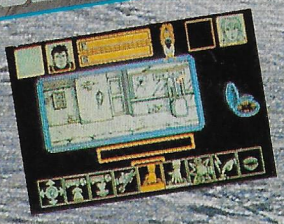
AVENTURES

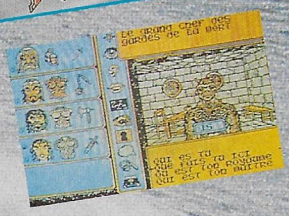
ANS FRONTIERES

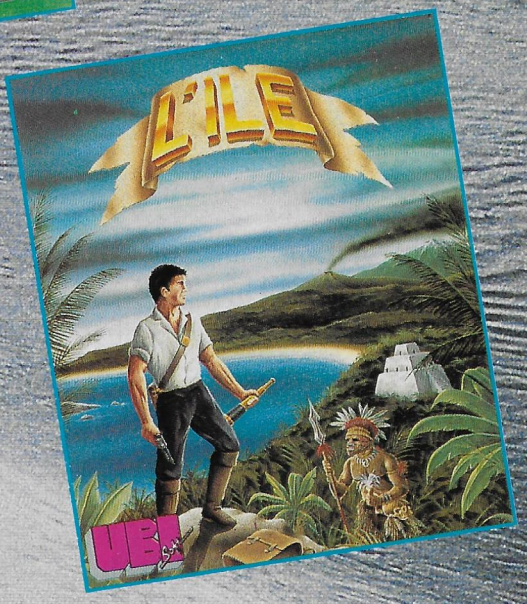












SUR AMSTRAD

Disponible dans les meilleurs points de vente

UBI Soft
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

SOMMAIRE

7

NEWS

Les nouveautés du mois prochain

12

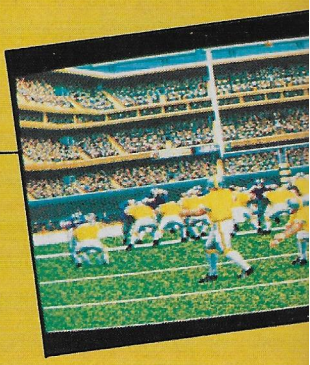
JEUX

A la loupe ! Denaris, Barbarian II et tous les autres

20

SPECIAL SPORTS

Foot Américain, Mini Golf, Rugby : il y en a pour tous les goûts



51

AVENTURES ET SIMULATIONS

Les rendez-vous à ne pas manquer

MICRO WORLD est distribué gratuitement chez les meilleurs revendeurs informatique. Si vous avez des problèmes pour vous le procurer, contactez-nous au :

99.08.93.91

41

CONCOURS

MICROPROSE

Musique ! avec Microprose, gagnez une chaîne Midi (p. 41)

UBI SOFT

UBI SOFT parraine les créateurs et offre un AMIGA, PC ou ST... (p. 46)

ET NOS RUBRIQUES HABITUELLES...

La logithèque ____ 42
Bidouilles ____ 48
Compilations ____ 50
Petites annonces ____ 69

LISTE DES LOGICIELS PRESENTES DANS CE NUMERO

TITRES	ATARI ST	AMIGA	PC	CPC	C64	SPECTRUM	MACINTOSH	PAGE
ADVANCED RUGBY SIMULATOR	T	P						24
AFTER BURNER	2	P	P	T	D	D		26
BALANCE OF POWER 1990	P	P	T					55
BARBARIAN II	T	P		P	D			17
BATTLE CHESS	P	1	T					68
BATTLE TECH			T					57
BILLARDS SIMULATOR	P	T	P					54
BLASTEROIDS	P	T						30
CHESSMASTER 2100	P	P	T					60
CYBERMIND	T							68
DENARIS		T						12
DRAGON'S LAIR		T						19
F16	D	P	T	P	P	P		64
FALCON	2	T						68
GOLD RUSH	P	P	T					53
IK+	D	T						37
ISS	P	P		T	T	T		37
JET FIGHTER			T					67
KING QUEST IV	T		2					59
LEISURE SUIT LARRY GOES	T							52
MANHUNTER NEW YORK	T		T					53
MIGHT AND MAGIC			T					57
MORTEVILLE MANOR	D	D	T	T				54
MOTOR MASSACRE	T	D		D				36
NO					T			59
PETE ROSE			T					34
PHANTOM FIGHTER		P	T					33
POLICE QUEST II	P	P	T					52
PT 109			T					64
RINGSIDE	P	T						29
RUNNING MAN	P	T						38
SKATE BALL	1	P	P	P	P	T		26
SKATE OF THE ART	P	T						29
SKATE OR DIE			T		D			27
SKYX				T				34
SPEEDBALL	D	1	T					27
TECHNOCOP	D	T		D				33
TETRIS	D	D	D	D			T	34
THE ARCHON COLLECTION		T		T				60
THUNDERWING	T							13
TITAN	P	T	D	1				36
TV SPORTS	P	T						20
ULTIMA V	D	P	T		D			58
ZANY GOLF	T	P	T					23

T : Testé dans ce numéro

D : Déjà sorti

P : Sortie prévue prochainement

Le chiffre dans une colonne indique dans quel numéro de Micro World a déjà été présenté un logiciel.

Fabrication SORACOM – Dépôt légal à parution.

TOUT NOUVEAU
BIENTÔT
DISPONIBLE SUR
AMSTRAD CASSETTE
ET DISC

DISPONIBLE SUR
PC, C64, APPLE
ET AMSTRAD

STATE OF THE ART • ART OF THE STATES •

CHUCK YEAGER'S ADVANCED FLIGHT TRAINER™

Disponible dans les meilleurs points de vente

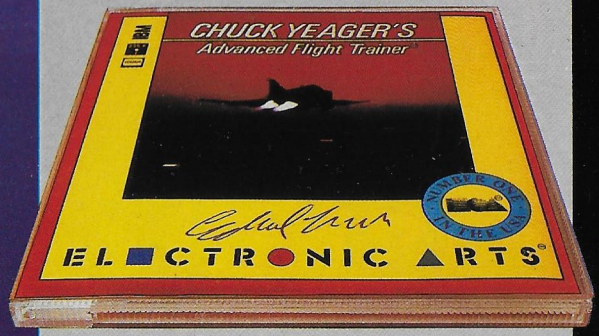
UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

L'instinct de survivre. Hors de controle, piquant à pleins gaz vers la terre, il ne vous reste plus que 8 secondes et 20000 pieds. Virage, looping, rien ne vous est épargné. Cette simulation est tellement réaliste que le trou noir vous guette vraiment. Et n'oubliez pas – les pilotes n'ont le droit qu'à une seule erreur.

INSTALLEZ-VOUS DANS LA CABINE À CÔTÉ DU MEILLEUR PILOTE D'ESSAI – CHUCK YEAGER. VOUS PILOTEREZ 14 AVIONS DIFFÉRENTS, PROTOTYPES Y COMPRIS, POUR VENIR À BOUT DE 6 ADVERSAIRES.

INSTRUMENTS DYNAMIQUES, APPAREIL ENREGISTREUR ET DIX POINTS DE VUE AVEC ZOOM x 256.



LIBÉREZ VOTRE IMAGINATION!

Electronic Arts propose des logiciels pour toute une variété d'ordinateurs: Commodore C64, Commodore Amiga, Atari ST, IBM, Spectrum, Amstrad etc.
Les produits Electronic Arts sont disponibles dans les meilleurs magazins de logiciels.
Pour obtenir l'adresse de votre plus proche revendeur et la liste complète des produits EA, veuillez écrire à **Electronic Arts, 11-49 Station Road, Langley, Berkshire SL3 8YN, Angleterre,** ou appeler notre service clientèle au +44 753 46465.

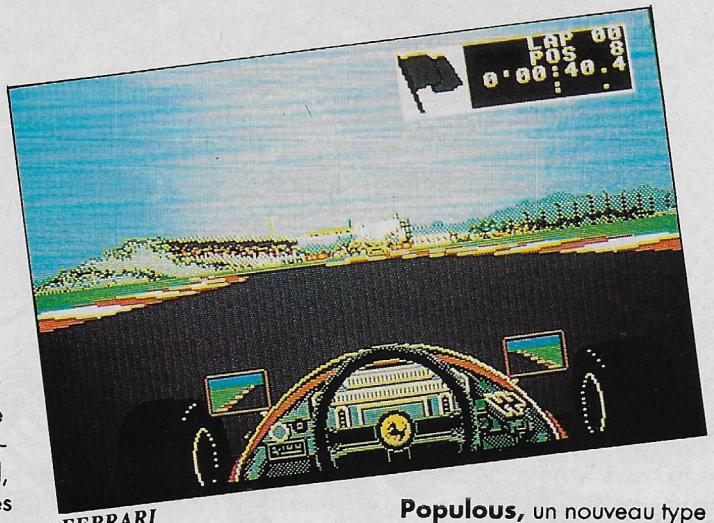
DISTRIBUÉ PAR UBISOFT

ELECTRONIC ARTS®

NEWS

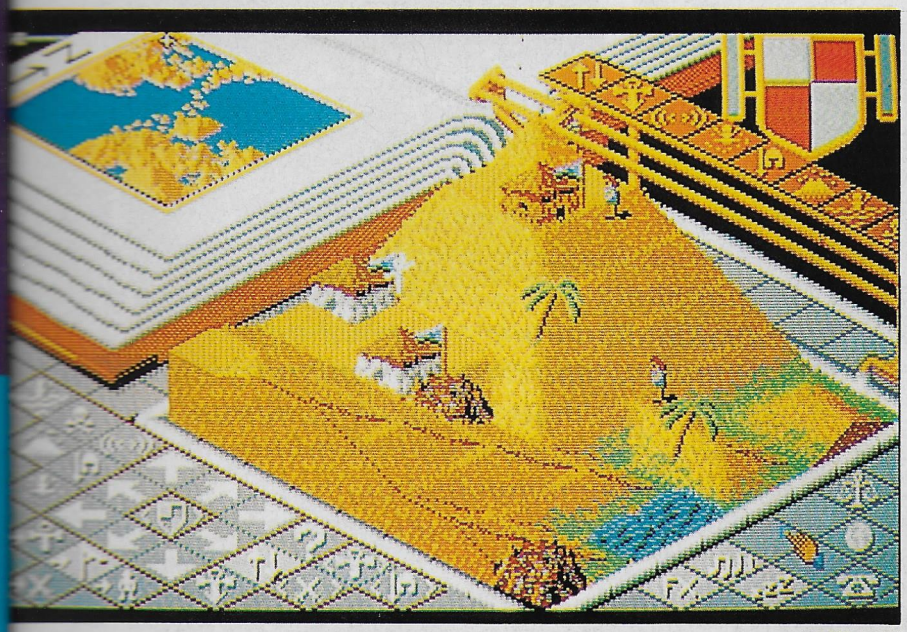
• ELECTRONIC ARTS

Ferrari Formula One, une des simulations de Grand Prix F1 les plus réalistes va sortir sur Atari ST puis sur les 8 bits (C64, CPC et Spectrum).
Le plaisir du pilotage d'une Ferrari F1 sur les 16 circuits du championnat du monde 1986. Les styles de conduite de pilotes renommés tels Alain Prost, Nigel Mansell, Ayrton Senna ont été reproduits : vous les aurez pour adversaires.
Sortie prévue début mars sur Atari ST.



FERRARI

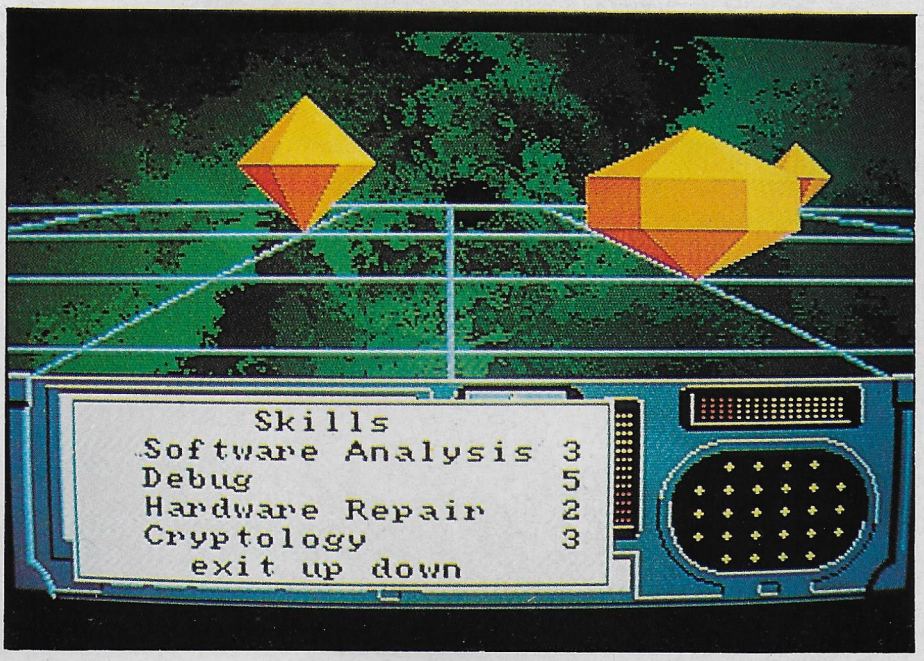
Populous, un nouveau type de jeu ! D'un concept original, il prend pour thème la naissance de 2 nations, belliqueuses à souhait, et prêtes à suivre leur dieu par fanatisme. Le rôle du dieu, c'est au joueur qu'il incombe ! Le but est, bien évidemment, d'éliminer l'autre nation. Construire des villes, atteindre un certain niveau de technologie puis aller détruire les terres ennemies : tout un programme !
Les graphismes sont en 3D. On peut jouer contre l'ordinateur, un autre joueur et même par modem interposé...
En vue sur Amiga, suivi de près par une version ST.


POPULOUS

Neuromancer aura-t-il le même succès que la série des Bard's Tale (produite par le même éditeur, Interplay) ? Basé sur un roman de science-fiction, il place l'action au 21ème siècle, au Japon, en plein cœur d'un système fortement organisé autour de l'ordinateur. Le joueur tient le rôle d'un pirate. Tiens, tiens... L'ennui, c'est qu'à cette époque, le piratage est puni de la peine de mort. Toujours à la recherche du meilleur logiciel et des meilleurs matériels, il deviendra leader dans son domaine... Cracker, cracker et encore cracker ! Pour certains ce jeu va devenir un fétiche ! Sortie sur Amiga début mars.

Skyfox II sort sur ST. La bataille de l'espace est engagée. Equipé d'un armement ultra-sophistiqué, le Skyfox II est le digne successeur du Skyfox, ce chasseur intergalactique. Plusieurs scénarios dans ce jeu où 50 bases spatiales sont éparpillées dans une vaste galaxie. A la fois simulation et action, Skyfox II est un soft sur lequel on passera des heures et des heures...

SKYFOX

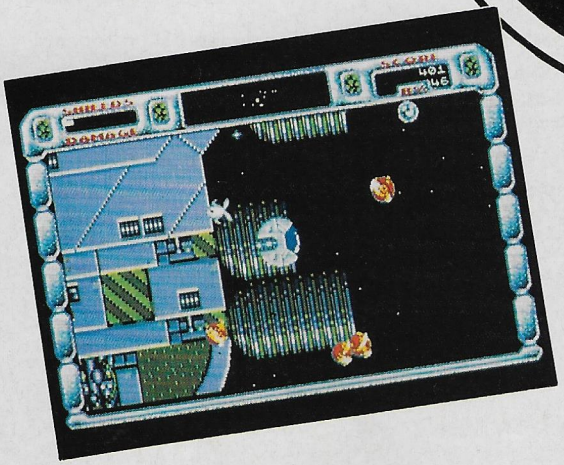


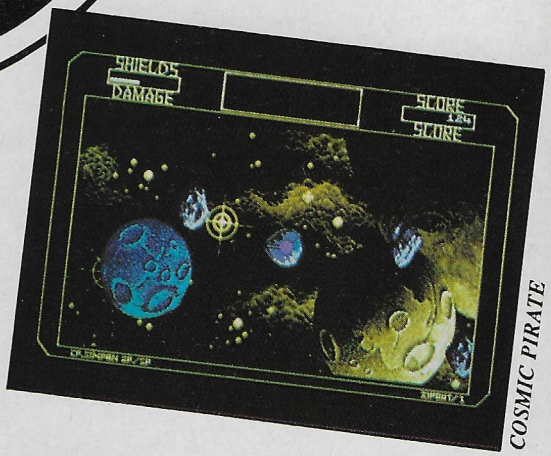
NEUROMANCER

NEWS

Vous êtes un pirate, attiré par les riches cargaisons qui se promènent de planète en planète.

Des douzaines de missions vous attendent dans ce jeu où l'action n'est pas à la traîne. Ecrit par une équipe de programmeurs expérimentés (ils ont travaillé pour les consoles japonaises), Cosmic Pirate arrive sur Amiga et Atari ST. Les autres versions suivront...





COSMIC PIRATE

• PALACE OUTLAW

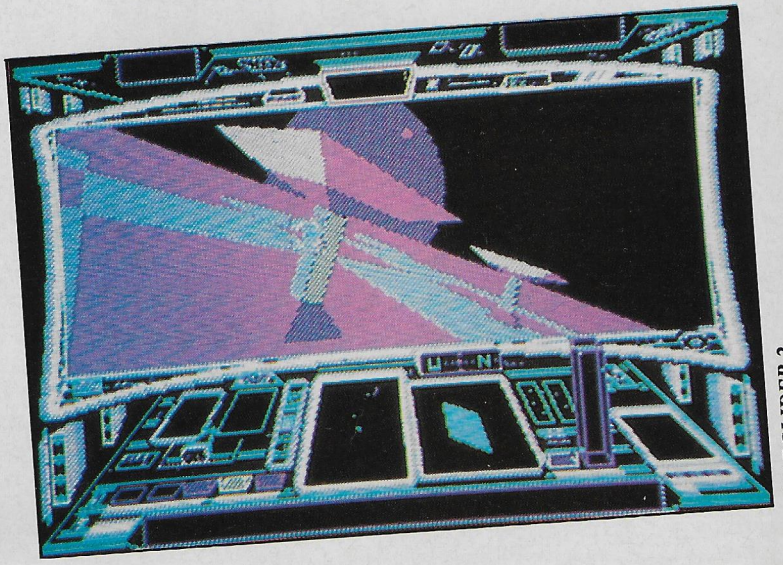
Avec **Cosmic Pirate**, on aura un aperçu de ce que pourrait être la navigation intergalactique dans quelques dizaines d'années.

• BRITISH TELECOM

Ecrit par Probe Software, **Savage** était une réussite sur Amstrad CPC.
Le voici sur ST avec des graphismes encore plus fins. Plusieurs types de jeux réunis en un seul scénario : déplacements par scrolling horizontal, dans des donjons infestés de créatures mortelles ; parcours d'obstacles ou des mégalithes défilent, en 3D, à une vitesse folle ; transformation en rapace évoluant dans des labyrinthes hostiles. Réflexes et nerfs d'acier indispensables pour découvrir ce jeu aux graphismes et animations irréprochables.

Starglider 2, un jeu colossal ! Une immense odyssée aux commandes d'un vaisseau interplanétaire dans le but de détruire un rayon menaçant dirigé sur Novenia, votre planète. Des graphismes étonnants sur Amiga. Une conversion très attendue sur PC et compatibles.

SAVAGE



STARGLIDER 2

LOGICIEL OU FILM ?

NEWS

Fissionchip Software : le nom d'un éditeur anglais qu'il va falloir retenir. Tant que vous y êtes, retenez aussi cette fiche signalétique. Nom : Michael Sutin. Age : celui de son esprit. Profession : scénariste. Signe distinctif : bourlingueur anglais parlant fort bien le français.

Baignant jusqu'au cou dans le milieu du show biz au cours des années 70, spécialiste des effets spéciaux ayant travaillé pour les plus grands groupes anglais, Mike décide de créer sa propre pièce musicale : The Kristal of Konos, une odyssée surréaliste sur fond de science–fiction.

Elle ne verra pas le jour mais donnera naissance, en 1987, à l'idée d'une adaptation sur micro.

Pour ne pas déflorer son jeu, Mike reste très avare en informations.
Le héros, Drancis Frake (ça vous dit quelque chose ?) va de planète en planète, à bord d'un vaisseau qui n'est pas sans rappeler un certain Nautilus, à la recherche du Cristal de Konos. Nous n'en dirons pas plus sur le thème.

La programmation confiée à une équipe articulée autour de Giulio Zicchi et Alex Mills se fera dans l'esprit 16 bits.
Les graphismes des fonds sont l'œuvre d'artistes : Michael Haigh et David Hardy.
En tout, 60 écrans où évoluent environ 75 sprites dont 50 personnages.

Le jeu et son système d'icônes.

Très remarqué, le souci du détail : ainsi, la taille des personnages diminue lorsqu'ils se dirigent vers l'arrière–plan...

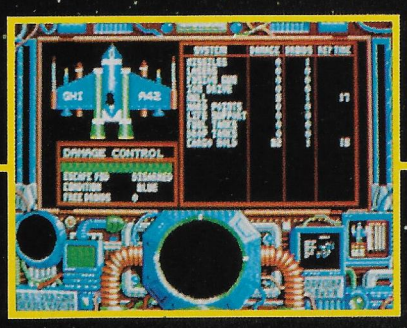
Des séquences «action» viennent entrecouper l'aventure.
Le tout est bien ficelé ! La traduction française des textes, assurée par UBI Soft, n'est pas une mince affaire car il faut tenir compte, à la fois des caractéristiques de l'analyseur syntaxique, mais aussi de l'humour, des jeux de mots, voire de la poésie qui émaille le jeu.
The Kristal est bien parti pour être un hit en 1989.
Sortie prévue en avril sur Amiga puis ST.

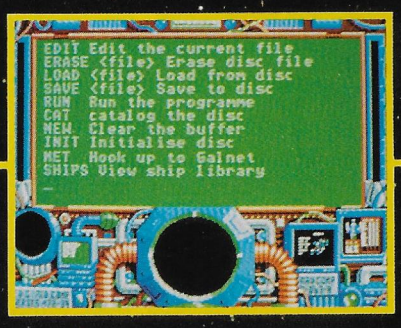
Uotre quête est la richesse interstellaire et non pas la gloire!!

Devant vous s'étend l'univers. 8 millions de planètes attendent votre exploitation. Vous pourrez devenir immensement riche si vous maitrisez l'art de la navigation interstellaire, si vous décelez les difficultés de la conduite de Photon et si vous repoussez les pirates de l'espace.

Oubliez les medailles, oubliez les honneurs, oubliez la gloire. En tant que membre de la Fédération des 'Free Traders' vous vivrez pour l'argent et mourrez probablement pour lui.

FEDERATION OF FREE TRADERS





ATARI ST/AMIGA

GREMLIN

*Photos d'écran de la version Atari ST.

ILLUSTRATION: PETER ANDREW JONES.
COPYRIGHT: SOLARWIND LIMITED

**Gremlin Graphics Software Ltd.,
Alpha House, 10 Carver Street,
Sheffield S1 4FS, Angleterre.
Tel: 0742 753423**

NEWS

• LINEL

Avec **The Champ**, on nous promet, non pas le... champagne, mais une simulation de boxe d'un réalisme jamais atteint sur Amiga. De champion des rues à... champion du monde, il y a toute une carrière que le joueur pourra parcourir.
En jouant seul (contre l'ordinateur) ou face à un autre partenaire, on découvrira des animations extrêmement travaillées avec, pour chaque boxeur, jusqu'à 11 mouvements différents. Un ralenti permet de revoir les dernières secondes d'un round.

Très attendu, **Dragonslayer** est une aventure–arcade qui se déroule sur quelque 300 écrans d'un château et ses environs (forêts, villages...). Environ 50 ennemis différents (certains de taille gigantesque) attendent le joueur. La version Amiga offre un déluge de couleurs (80 !) démontrant toute la puissance de la machine. N'attendez pas plus longtemps pour foncer à la chasse au dragon !

DRAGONS LAYER

CRAZY CARS II

• TITUS

Les voitures folles de Titus ne vont pas tarder à arriver sur CPC. **Crazy Cars II** allie l'adresse du pilotage au choix stratégique de la route, le but du jeu étant d'aller d'un point à un autre en évitant les flics !
Quatre types de paysages différents, une animation qui, sur la préversion en notre possession, semble arracher au CPC ce qu'il a de mieux : les ingrédients pour faire un bon jeu sont réunis. Pour en savoir plus, consultez le test effectué sur ST dans Micro World n° 2.

Knight Force est le prochain titre préparé par Titus. Alliant stratégie, action, aventure, réflexion, le jeu vous place dans la peau d'un chevalier en lutte contre des sorciers qui se sont transportés dans d'autres temps. On va donc voyager dans différentes époques, de la préhistoire à nos jours. Réalisé en 2D et 3D, Knight Force place le joueur dans un nombre important de situations.
Un jeu qui sortira en mai sur Amiga, Atari, Amstrad, Spectrum et PC.

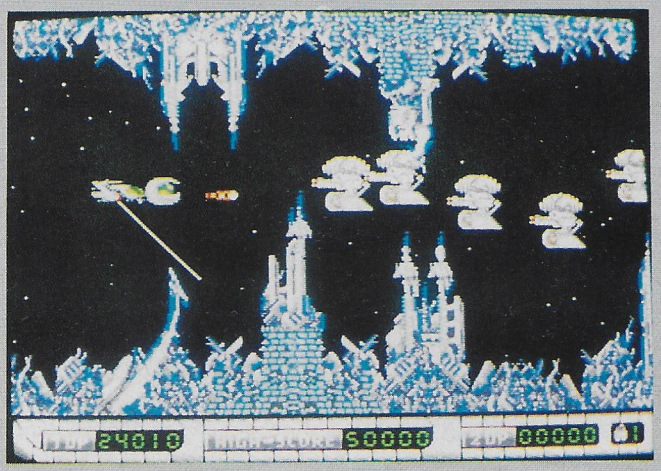
KNIGHT FORCE

DENARIS

RAINBOW ARTS
ARCADE

Vous voulez de l'action ? Vous voulez que ça bouge ? Alors pas d'hésitation, choisissez Denaris et vous serez comblé à quelque niveau que ce soit.

Le premier monstre. Facile !

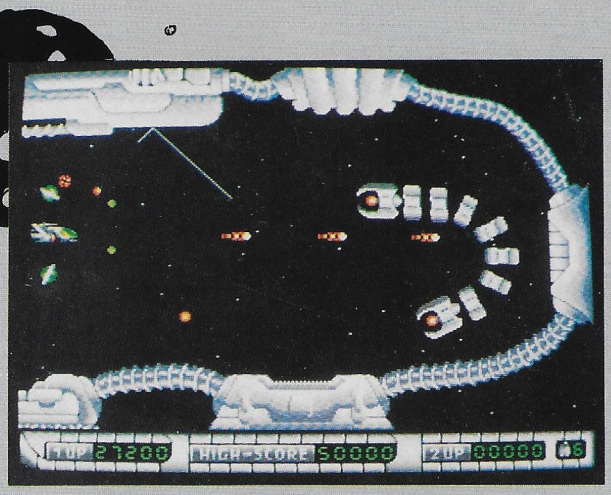


Admirez la qualité des décors...

A première vue, Denaris se présente comme un shoot them up classique du style R–Type. Puis, en commençant votre lutte sans merci, vous découvrez peu à peu toute la grandeur de ce logiciel. Vous avez bien sûr l'action qui se déroule à toute vitesse sur un scrolling horizontal irréprochable, avec l'apparition d'ennemis que vous ne pourrez anéantir qu'en ayant au moins le bouclier frontal... Les différentes armes se récoltent en passant sur des pastilles qui sont réparties tout au long des niveaux ; ainsi vous pouvez récupérer un bouclier dorsal, un bouclier ventral, un tir oblique, une boule qui lance du feu... La dernière arme citée est d'ailleurs très efficace pour le dernier tableau du second niveau qui demande tout particulièrement de la concentration, de la méthode et de la sérénité... surtout ne pas s'affoler !

Il faut noter que Denaris est très haut en couleur avec des graphismes fouillés, graphismes qui d'ailleurs sont parfois mortels si vous n'y prêtez pas attention. Enfin, plaisir garanti même aux plus chevronnés pratiquants du shoot them up pour parvenir jusqu'à la fin du 12ème niveau car le degré de difficulté croissante est réel et la moindre erreur fatale. Malgré tout, le logiciel est tout à fait jouable car vous commencez avec 5 vies et vous en avez une supplémentaire tous les 15000 points ; alors, en ajoutant un peu de réflexion, d'adresse et de rapidité vous pourrez découvrir tout l'intérêt de Denaris qui est véritablement une grande réussite.

3ème niveau : le vaisseau armé des ses protections.



Le monstre final du 3ème niveau.

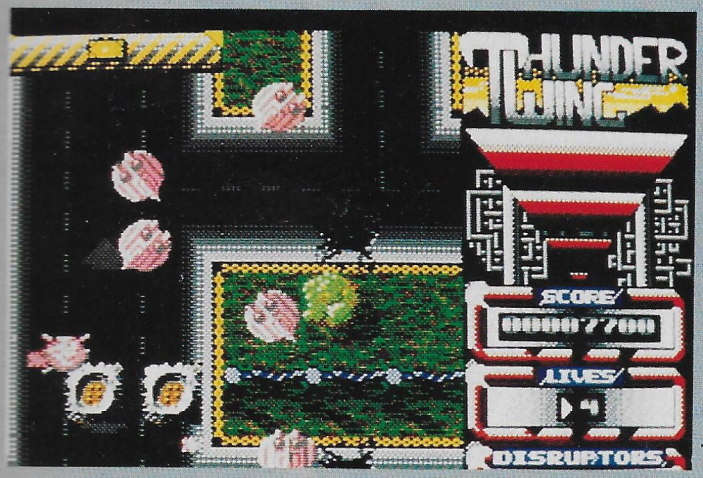
Amiga

THUNDERWING

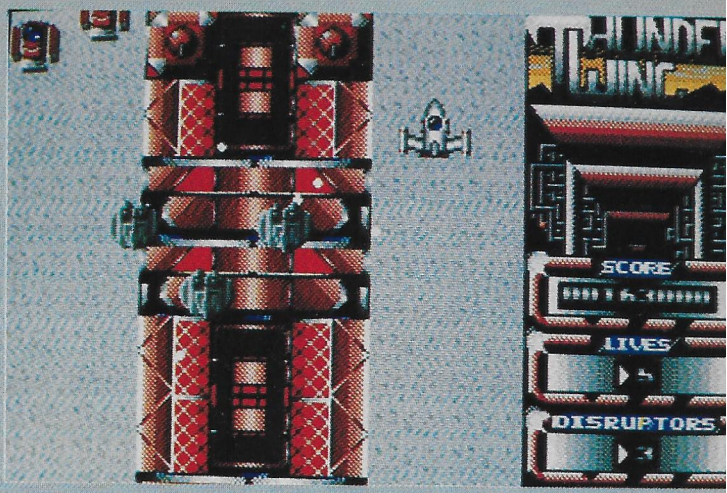
CASCADE GAMES
ARCADE

Dernière minute !

Le Thunderwing, un chasseur très perfectionné, va être utilisé par les forces légales contre les rebelles. Votre rôle, en tant que chef des rebelles, consiste à dérober le Thunderwing, fuir la ville et revenir pour tenter de libérer le peuple.



Nombreux, les ennemis.



Un passage délicat, au 3ème niveau.

Scénario dont on se passera bien puisqu'il ne sert que de thème à un shoot'em up qui, lui, est très bien réalisé. Dans le style Xenon, avec un scrolling irréprochable, vous aurez à affronter au cours des multiples niveaux du jeu, une multitude d'ennemis. Dès le 3ème niveau, on commence à entrevoir la réelle difficulté de la mission. En fond sonore, une musique entêtante illustre le jeu.
Armé d'un bon joystick et prêt à passer quelques nuits blanches afin de progresser, foncez chez votre revendeur prendre les clés de Thunderwing.

Atari ST

UBI SOFT RECRUTE...

• 5 PROGRAMMEURS AMIGA
— *INDISPENSABLE* : Maîtrise du langage Assembleur 68000 des co-processeurs sonores et vidéos (Copper et Blitter) pour création et adaptations de jeux d'Arcade / Maîtrise d'un langage structuré, de préférence le PASCAL (ou le C).

• 5 PROGRAMMEURS IBM PC & COMPATIBLES
— *DOIVENT* parfaitement connaître l'assembleur 8086, les cartes EGA, CGA et TANDY 1000 ainsi que le TURBO PASCAL.

• 3 PROGRAMMEURS ATARI ST
— *CONNAISSANCE OBLIGATOIRE* de l'Assembleur 68000, de l'affichage des sprites et de la gestion des interruptions.

• 3 PROGRAMMEURS COMMODORE 64
— *UN MUST* : Savoir programmer d'une manière optimisée en code 6510, faire des scrollings smooth et multiplexer les sprites.

• 3 PROGRAMMEURS AMSTRAD

• 2 RESPONSABLES PROJETS
— Ayant une maîtrise parfaite des différents langages et ayant déjà réalisé eux-mêmes un jeu.

Vous avez réalisé un programme et vous voulez l'éditer, vous êtes programmeur et vous recherchez un graphiste ou vice-versa. Ecrivez-nous !

La programmation est votre **passion**, **vous êtes disponibles**, alors...
rejoignez nos équipes à CRETEIL ou à RENNES !

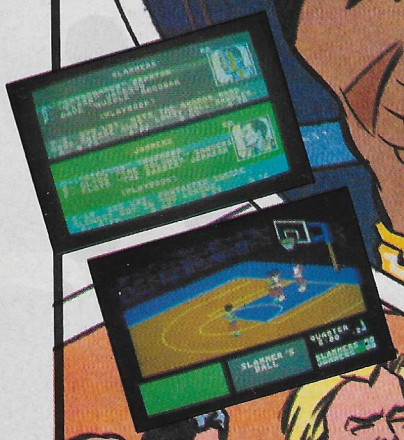
IMPORTANT : *Joignez à votre C.V., les travaux déjà réalisés sur disquettes.*

Ecrivez à : **UBI SOFT**
1, voie Félix Eboué - 94021 CRETEIL Cedex
Téléphone 16 (1) 48 98 99 00

UBI Soft

T.K.O

Un jeu de boxe du style Arcade sur écran divisé. Superbes animations graphiques. Donnez un coup de poing et vous verrez immédiatement le résultat sur votre adversaire ! Depuis un œil au beurre noir, jusqu'à une lèvre fendue ! Stratégie de défense et d'attaque nécessaire. Possibilité de jouer tout seul ou à deux.



FAST BREAK

Un grand nombre de choix et de possibilités de contrôle pour ce jeu de Basketball. Superbes animations en 3D. Chaque joueur a ses propres caractéristiques, sa force, son talent. Une multitude de matches à jouer. A vous de décider des règles grâce à "Playmaker".

Toutes les photos d'écran sont prises sur C 64, sauf pour Rack'En sur IBM PC et Compatibles.

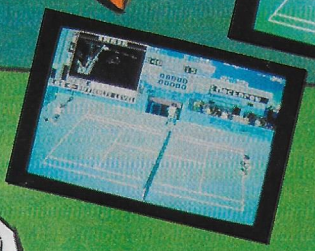
Disponible dans les meilleurs points de vente.

AY
HE
ME
R
AL!
OLADE™

La simulation de tennis la plus réaliste qui soit. Un court de tennis en 3D, d'extraordinaires graphiques et trois niveaux de difficulté. Vous pourrez jouer sur gazon, sur terre battue, sur quick ! Tous les coups sont permis : volée, smash, revers, coup droit, etc.

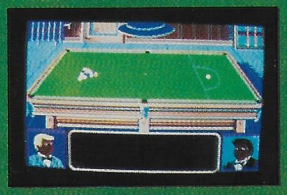
Avec la gamme Sports de Accolade, prenez-vous au jeu et vivez l'action ! En utilisant des animations en 3D, nos créateurs ont réalisé les simulations sportives les plus stimulantes qui soient.

SERVE AND VOLLEY



TKO est disponible sur C 64 disquette et bientôt sur cassette et sur PC.
SERVE AND VOLEY est disponible sur C 64 cassette et disquette et sur PC.
RACK'EM est disponible sur C 64 disquette et sur PC.
FAST BREAK sera bientôt disponible sur PC.

RACK'EM



Une simulation de billard et de billard américain selon les véritables règles du jeu. Des animations en 3D avec une superbe vue d'ensemble pour vous permettre de viser. Choisissez la balle ciblée, le but et la puissance de tir. Adaptez le jeu à votre propre niveau. Créez vos propres coups et mettez votre score en mémoire.

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL Cedex
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

F-14

AFTER BURNER

AERIAL ARCADE ACE

Distribué par

UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. (16-1) 48 98 99 00

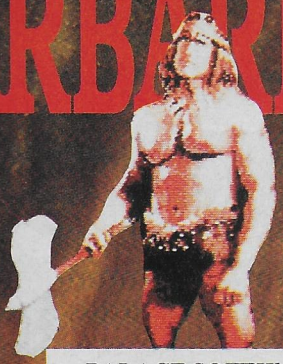
ACTIVISION

SEGA®

AFTERBURNER™ SEGA® are trademarks of SEGA ENTERPRISES LTD This game has been manufactured under license from Sega Enterprises Ltd., Japan.

Disponible dans les meilleurs points de vente

BARBARIAN II



PALACE SOFTWARE
ARCADE-COMBATS

Mariana est enfin libre ! Le barbare l'a tirée des griffes de Drax, le sorcier. Ce dernier a juré de se venger en détruisant la Cité Précieuse. Seuls le Guerrier et Mariana vont pouvoir tenter de contrarier ses plans.

Elle a tout pour plaire la princesse Mariana : ce qu'il faut où il faut (dommage que l'écran soit plat) et elle manie l'épée comme le meilleur tireur des jeux olympiques. Le Guerrier lui, est tout en muscles et sa force lui viendra souvent en aide. Tous deux devront réfléchir un peu afin de parcourir les labyrinthes des 3 premiers niveaux de ce jeu, où ils affronteront des monstres aussi forts que cruels.

En cherchant bien, ils récupéreront divers objets augmentant leur force ou leur résistance ou leur donnant une vie supplémentaire. Ils en auront bien besoin pour arriver au 4ème niveau, le sanctuaire de Drax.

L'épée, en bas de l'écran, joue le rôle de boussole.

La reine de l'épée face à un premier monstre.

Présent, le globe noir donne un supplément de force.

Le joueur choisit soit le Guerrier, soit Mariana. Patience, le chargement est long ! Qu'importe, car ensuite on découvre des graphismes et des animations surprenantes. Les effets sonores, à base de digitalisations, sont hilarants !

Pour porter les coups avec précision, et accomplir les différents mouvements lors des combats, il faudra choisir un bon joystick. Il est important d'accéder facilement aux diagonales permettant une sortie rapide par les portes ou vers les grottes.

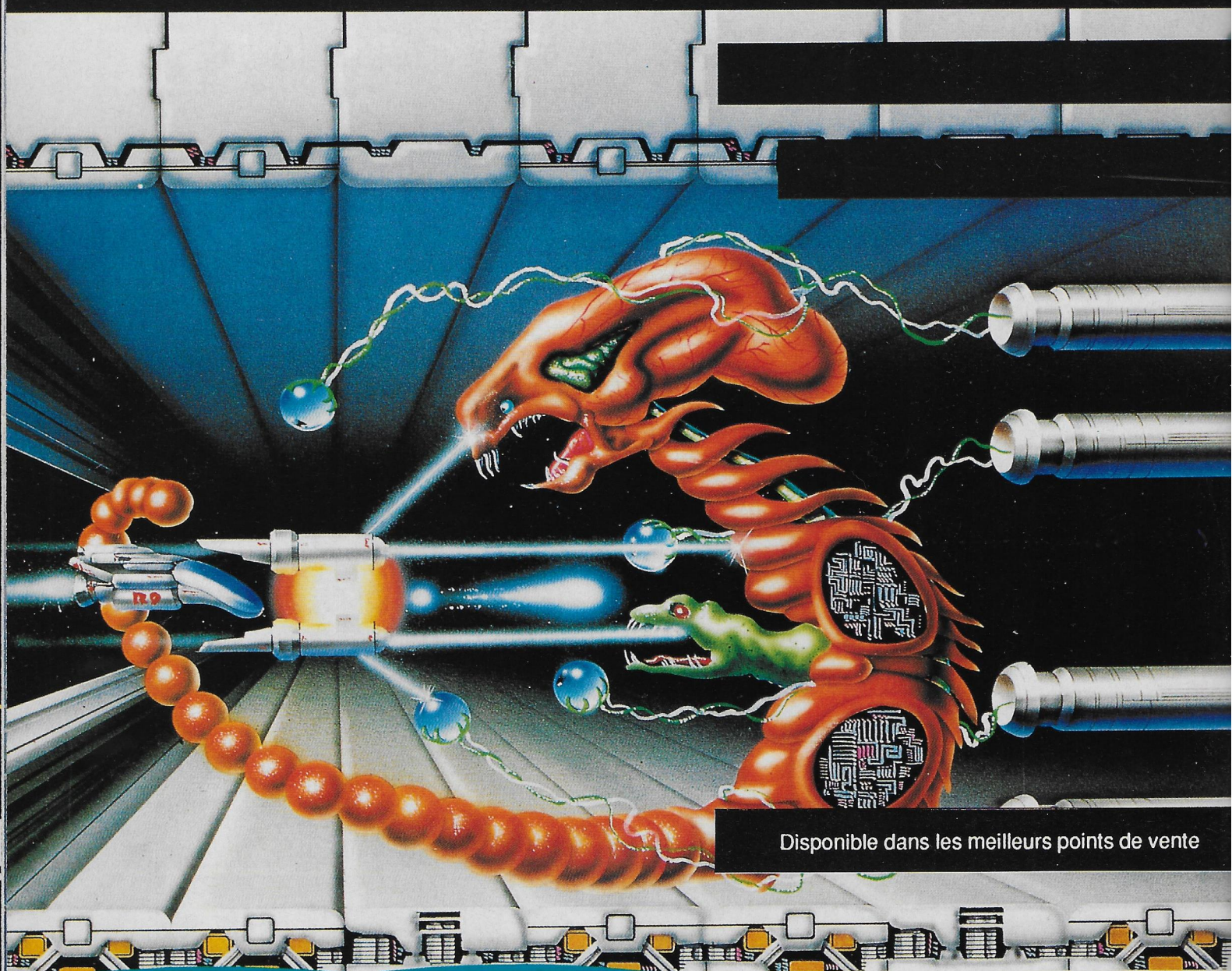
Barbarian II est assez incontournable : on s'y bat avec plaisir et l'on perd en riant lorsqu'un monstre émet une éructation incongrue en rejetant l'un de vos os coincé dans son système digestif. Bref, un jeu qu'il ne faut manquer sous aucun prétexte, pas même celui d'y perdre la tête... entre les dents d'un impitoyable saurien ou sous les coups de bec d'un poulet mutant.

Atari ST

Le roi de la hache. Un crane egale une vie en plus.

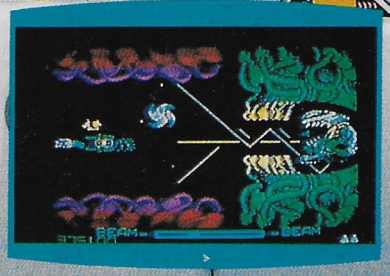
Une brute épaisse !

R-TYPE™



Disponible dans les meilleurs points de vente

Atari ST screen shot



Commodore screen shot

ELECTRIC DREAMS SOFTWARE

Distribué par

UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. (16-1) 48 98 99 00

Don Bluth's

DRAGON'S LAIR®

VISIONARY DESIGN
TECHNOLOGIE
ARCADE

FANTASTIQUE!

Admirez le travail des graphistes...

Ce jeu, très connu des amateurs de salles d'arcades, arrive enfin sur AMIGA. Fantastiiiiiqqqqqquuuuuueeeeeee !!!!...

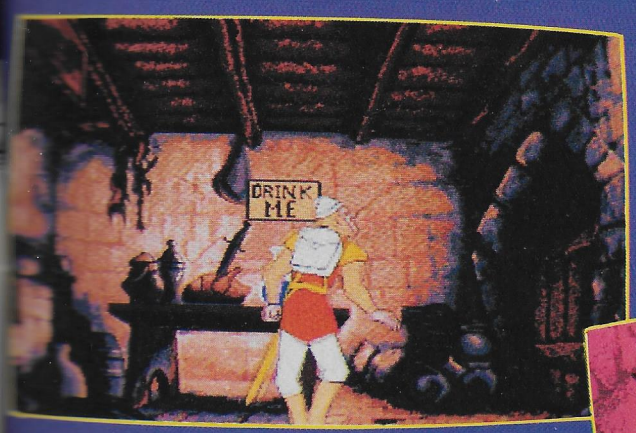
Suivrez-vous le rythme indiqué ?

La pauvre mais jolie princesse Daphné a été enlevée, il y a peu, par un méchant Dragon qui se fait appeler Singe (gare au gorille !).
En fait, sa famille compte sur vous pour mettre en échec tous les dangers d'un vieux château pourri, tombant en ruine, qui vous sépare de la princesse.
Cette ruine est infestée de monstres et d'obstacles aussi infâmes qu'efficaces et je ne vous parle pas des fioles empoisonnées ou des tourbillons dans la nappe phréatique (effrayant !).
On peut dire que généralement ils sont assez gluants et très attachants, on peut même dire qu'ils ne vous lâchent plus, si vous voyez ce que je veux dire !

Malheureusement, vous n'êtes pas comme les chats et vous n'avez que trois vies pour parvenir à vos fins. Vous verrez que c'est parfois fort peu. Il vous faudra réagir promptement à chaque menace, ni trop tôt, ni trop tard. Ce jeu est conçu comme un dessin animé (cela s'impose, l'auteur est un ancien de chez Walt Disney, une sacrée référence !). Il vous faut donc très vite intervenir pour éviter le pire. Vous êtes un peu l'ange gardien du chevalier Dirk (le héros). Surveillez bien l'écran, il arrive que l'ordinateur vous indique en faisant clignoter un objet, l'action à affectuer.
Mais une seconde d'inattention et vous perdez une vie, une bonne réaction et vous gagnez des points en rapport avec la difficulté de l'épreuve affrontée.

Le jeu, contenu sur six disquettes nécessite pour fonctionner un AMIGA 500 (ou 2000) muni d'un méga octets de mémoire vive (Gasp !) ou d'un AMIGA 1000 muni de 512 Ko. Malheureusement, la qualité du jeu s'en trouve alors un peu affaiblie. Les heureux chanceux qui possèdent un disque dur n'ont pas été oubliés mais 10 méga de libres sont nécessaires pour que le logiciel puisse tourner correctement. En outre, vous pouvez choisir le mode graphique sur lequel vous désirez voir évoluer le chevalier Dirk dit l'audacieux. La haute résolution est plus impressionnante. Un filtre sonore est également disponible (en appuyant sur L) pour améliorer les performances de votre machine dans ce domaine mais vous pouvez aussi bien couper le son avec la touche A. Cinq actions sont possibles : haut, bas, droite, gauche et feu qui actionnent le mouvement de l'épée. Sachez enfin que vous pouvez jouer aussi bien au joystick qu'au clavier. C'est d'ailleurs avec ce dernier que nous avons obtenu les meilleurs résultats, aussi bizarre que cela puisse paraître. Bonne chance, moi j'y retourne !...

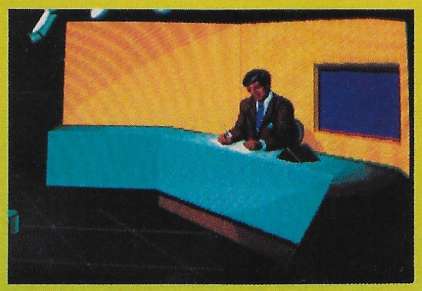
Amiga



Non, il ne faut pas boire !

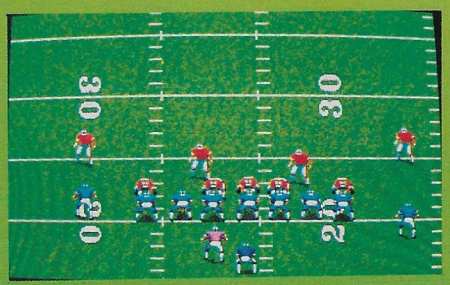
Une fin... atroce !

TV SPORTS FOOTBALL



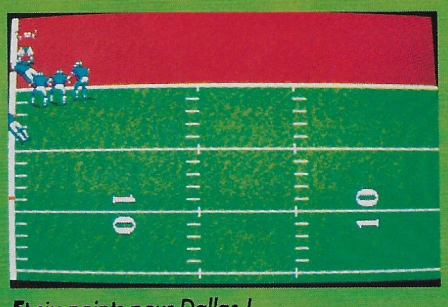
Le présentateur dans son bureau.

On the air !

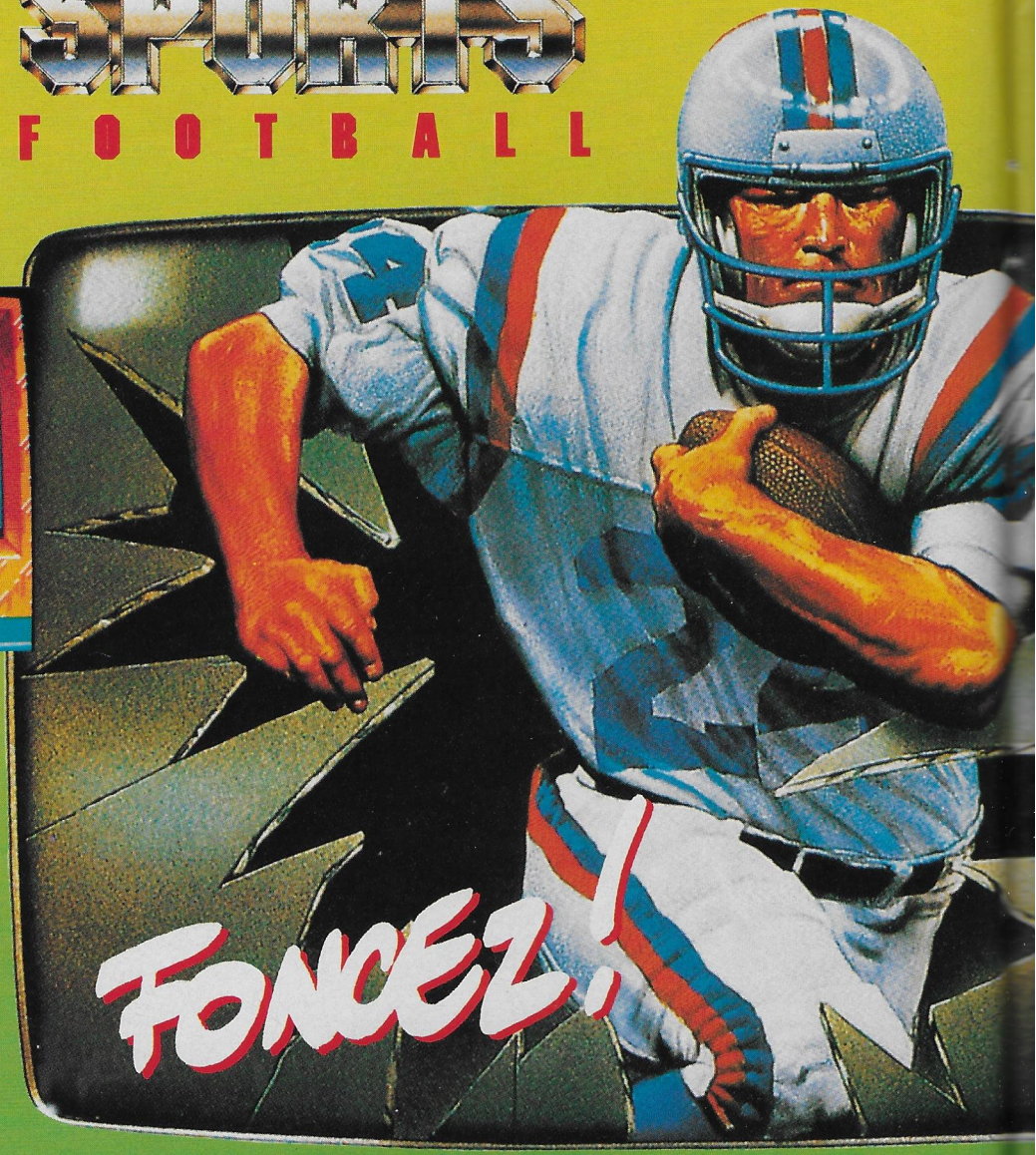


Introduction du ballon.

Les tribunes sont combles.



Et six points pour Dallas !



Mirror Soft
Simulation sportive

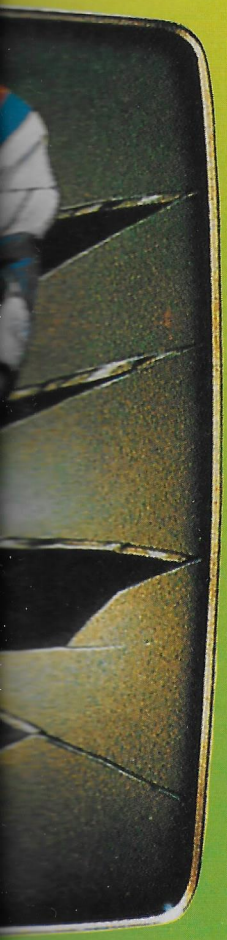
Pour la plupart des Européens, le football américain est un sport incompréhensible, compliqué et que seuls les autochtones d'outre-Atlantique peuvent comprendre...

Avec TV Sports Football, vous allez découvrir les méandres d'un sport qui ne manque pas de charme, surtout lorsqu'il est adapté sur un Amiga. Rassurez-vous, les auteurs de la notice ont pensé à nous autres, les incultes qui ne connaissons que les règles de la belote (et encore) : un récapitulatif complet du règlement (en anglais) et l'historique de ce sport sont proposés en annexe de la notice.
Vous allez découvrir, avec stupeur, que Quaterback et Touchdowns ne sont pas des gros mots !...

Superbement réalisé, ce jeu vous offre plusieurs options : jouer en championnat, entraîner une équipe, jouer un match exhibition...
Après avoir choisi votre équipe parmi toutes celles possibles (et il y en a !), libre à vous d'en modifier la structure pour l'adapter à votre tactique de jeu.
Un conseil cependant : plusieurs entraînements sont nécessaires pour bien maîtriser les différents aspects de la stratégie

du foot US et le contrôle des passes du Quaterback demande aussi une certaine dextérité. L'Amérique ne s'est pas faite en un jour...

Vient alors le moment tant attendu, le présentateur de télé, imperturbable, annonce que vos adversaires ne sont favoris que d'un petit point, tout est jouable ! Très vite, les deux formations se mettent en place.



Les Dallas Cow-boys ont gagné le tirage au sort (par lancement d'une pièce de monnaie) et ont décidé d'attaquer.

Les phases d'un match sont multiples, mais la finalité du foot US est de ne pas perdre de terrain et, si possible, d'en gagner pour marquer un essai (touchdown). Chaque essai étant suivi d'une tentative de transformation (un peu comme au rugby, mais en plus violent).

Sur votre ordinateur préféré, le jeu se décompose comme dans les vrais matchs.

Chaque équipe, suivant qu'elle a le ballon ou non, adopte une formation d'attaque ou de défense.

Il faut embrouiller l'ennemi pour pouvoir démarquer un (ou plusieurs) avant qui recevra la balle du Quaterback (si celui-ci n'a pas été durement plaqué avant !), après il faudra qu'il coure très vite pour éviter les défenseurs adverses.

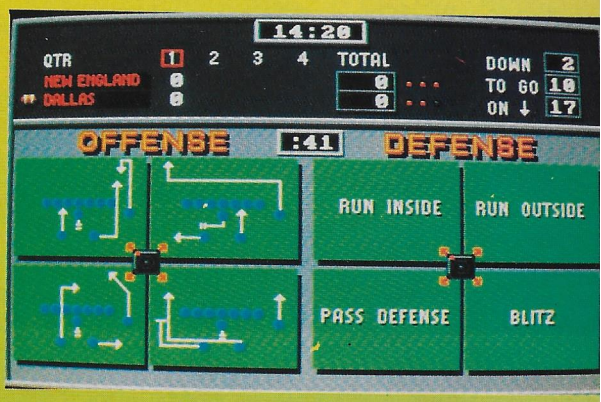
S'il est plaqué avant d'avoir marqué l'essai, alors, les deux équipes se retrouveront face à face à l'endroit ou il a été stoppé.

S'il n'a pas reçu la balle, la phase de jeu est incomplète et si l'adversaire a intercepté la passe et remonte vos lignes, il vaut mieux l'arrêter avant qu'il ne soit trop tard.

N'hésitez pas à faire coincer un joueur adverse par plusieurs de vos défenseurs, ce sont des petits gars costauds, ils s'en remettront.

En fait, ce qui surprend le plus dans cette simulation sportive, c'est que tout y est fidèlement reproduit : les options stratégiques, les hurlements précédant la remise en jeu du ballon, la possibilité de commander directement un joueur au joystick, les débordements de joie inévitables après un touchdown... La télé vous montrera même, en gros plan, les visages marqués des joueurs. De quoi convertir les plus indécis... La belote vient de prendre un sérieux coup de vieux !

Amiga



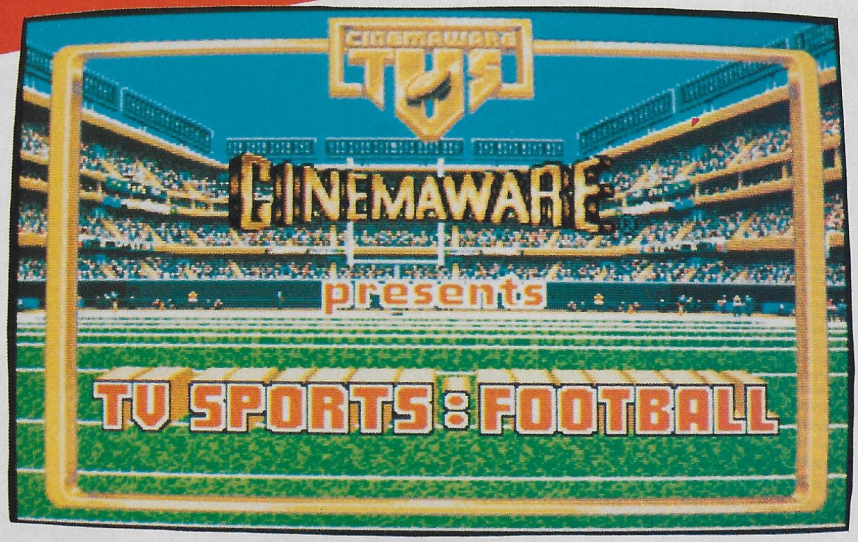
Organisation d'une attaque

POUR MIEUX COMPRENDRE, LES REGLES EN DEUX MOTS

Quel football ? Pourquoi football ? La balle ne doit être jouée qu'à la main, un peu comme au rugby. La forme ovale du ballon et la virilité (on pourrait presque parler de violence) de ce sport rappellent par ailleurs le rugby. Onze joueurs, casqués et bardés de protections évoluent sur un terrain d'environ 100 m sur 50, divisé en bandes de 4,5 m.

La partie se joue en 4 fois 15 minutes... et c'est bien suffisant ! Une équipe est en attaque, l'autre en défense. Si en 4 remises en jeu (ce sport est très rythmé, entrecoupé d'arrêts fréquents... comme ceux des camionnettes de la poste), les attaquants n'ont pas gagné 2 bandes de terrain, le ballon revient à l'adversaire... qui devient attaquant et lycée de Versailles comme disait l'Enfoiré. Les buts (touché au-delà de la ligne adverse) rapportent 6 points. Le seul coup de pied autorisé est celui qui vise à faire passer le ballon entre les poteaux adverses, au-dessus de la barre horizontale. On marque alors 3 points.

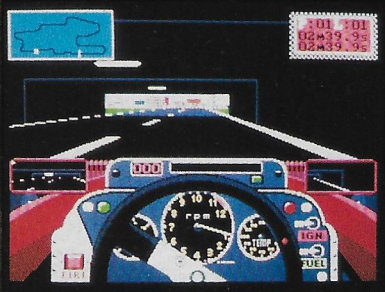
Brutal (on peut plaquer un joueur même s'il n'a pas le ballon), ce sport est très populaire aux USA mais il ne faut pas croire que les colosses qui s'affrontent n'ont rien dans la tête ; une part de stratégie est nécessaire lors des remises en jeu et du choix des lignes d'attaque.



Bientôt disponible sur C 64 / 128 - K7 et disquette et Amiga

GRAND PRIX CIRCUIT

GRAND PRIX CIRCUIT est la simulation sportive de Formule 1 qui vous emportera dans le grand monde de la puissance, de la performance et de la passion.



Participez à une course ayant lieu dans 8 circuits légendaires y compris Monaco et Silverstone.

Affrontez 9 conducteurs de renommée mondiale, les uns plus forts que les autres.

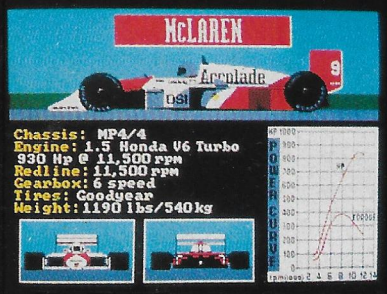


Photo d'écran sur PC

Conduisez des Formule 1 pour des marques aussi célèbres que Mac Laren, Ferrari et Williams.

Disponible dans les meilleurs points de vente.

Disponible sur IBM PC et Compatibles.

ACCOLADE™

The best in entertainment software.™

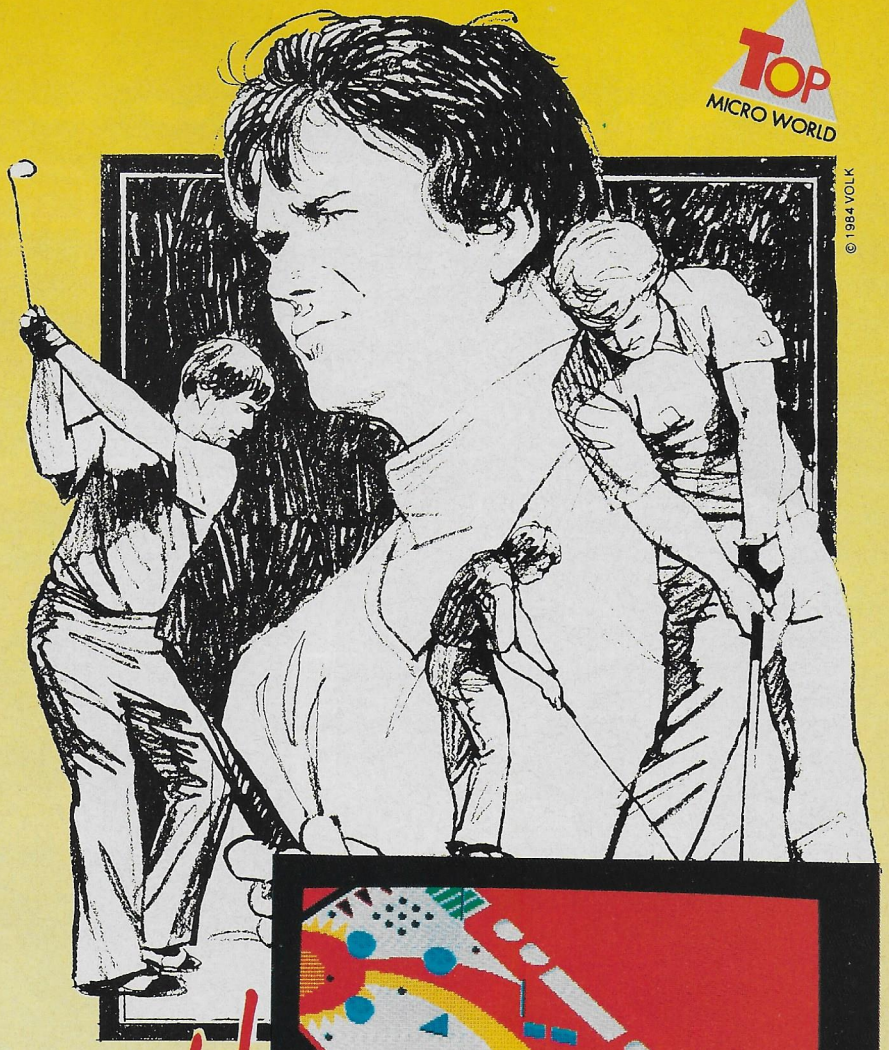
Distribué par UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDE
Tél. 16 (1) 48 98 99

Will Harvey's ZANY GOLF

ELECTRONIC ARTS
MINI-GOLF

Génial ! Ce jeu est un chef-d'œuvre... Où les concepteurs sont-ils allés chercher ces parcours de golf délirants ? Au fait, savez-vous ce que veut dire zany ?



Pas d'équipement spécial pour jouer au golf miniature. On en trouve partout, surtout sur les lieux de vacances, mais des comme ça...

Au premier trou, un moulin à vent, avec un raccourci à découvrir.

Le second est bouché par un hamburger qu'il faut faire sauter au bon moment... après avoir évité le ketchup.

Le troisième est lié à des murs vicieux.

Le quatrième passe par un flipper.

J'arrête là ; découvrez les autres, je retourne à mon PC.

En EGA, les graphismes sont extras !

Et les musiques changent à chaque trou...

L'ergonomie est bien étudiée, que l'on choisisse clavier, joystick ou souris.

Quand je vous disais que ce jeu est génial.

Génial mais bouffon.

Zany quoi !

PC et Compatibles

Dément!

Graphisme à la hauteur du PC EGA.

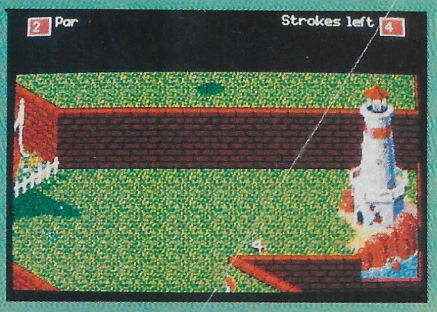
VERSION ST

Sur le plan graphique, la version ST de Zany Golf ne diffère pas beaucoup de celle développée pour le mode EGA du PC.

En revanche, l'animation est beaucoup plus rapide et la balle semble moins «hésiter». Doit-on aussi préciser que les musiques sont plus jolies ? Le scrolling de l'écran est fluide lorsque, à l'aide de la souris, on se positionne sur un bord de l'image pour voir le reste du green.

Enfin, il n'y a pas besoin, comme sur PC, d'introduire un code «antipiratage» et les temps d'accès, entre chaque «tableau», sont beaucoup moins longs.

Toutes les raisons énumérées ci-dessus font que, si vous êtes déjà convaincu par le texte concernant la version PC, courez sans hésiter vous procurer ce jeu fou, fou, fou...



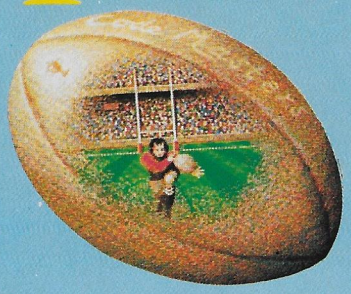
Atari ST

Sur ST, c'est beau et plus rapide. (ST)

Des idées folles, tel ce hamburger. (PC)

Allez les petits !

ADVANCED RUGBY Simulator



CODEMASTERS
SIMULATION SPORTIVE

En matière de simulation sportive, on a eu droit à presque toutes les disciplines. Toutes ? Non !
Une manquait à l'appel et, de ce côté-ci du Channel comme de l'autre, les amateurs de rugby se lamentaient.
Le ST, privilégié, accueille la première vraie simulation de ballon ovale : ça valait la peine d'attendre !

Les tribunes sont combles !

Les deux équipes entrent sur le stade, acclamées par une foule en délire. A gauche l'Angleterre, qui jouera contre le vent. A droite les «All Blacks» dans une forme qui les rend encore plus redoutables. L'arbitre siffle le coup d'envoi et c'est parti ! Le ballon arrive dans le camp anglais, à une vingtaine de mètres seulement de la ligne de but. Mêlée.
En sortie de mêlée, sur une longue passe du demi d'ouverture le ballon sort en touche.

Interruption volontaire de notre reportage pour parler technique. Cette simulation, réaliste, bien ficelée, ne laisse pas le joueur en simple spectateur. Il devra apprendre à manœuvrer son joystick pour réussir ses passes , ses «drops» ou transformer un essai.
Du simple match au championnat, il trouvera face à lui Sam Tramiel et son électronique ST ou l'adversaire (humain) de son choix.

La simulation possède d'autres particularités.
Nous passerons sur le simple changement de la couleur des maillots, pour découvrir qu'on peut agir sur plusieurs paramètres tels que la vitesse de la passe.
On joue au joystick. Ici, la souris est bannie.
Normal, le rugby n'est pas un sport pour elle(s) !

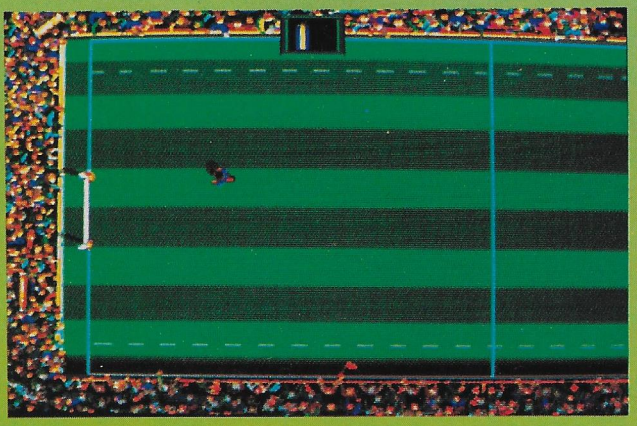
Les rugbymen, sur le terrain, semblent ne pas se déplacer très vite mais comme l'action est vue des tribunes, et que l'échelle du terrain est respectée, le résultat est réaliste.

Bonne initiative du concepteur : on peut choisir le joueur qui va tenter de se saisir du ballon.

Agrémenté des coups de sifflet de l'arbitre et du brouhaha des spectateurs, Advanced Rugby Simulator est techniquement réussi et... ludiquement captivant !
Amateurs du Tournoi des cinq nations, vous savez ce qu'il vous reste à faire...

Atari ST

***M**êlée, près de la ligne de but.*



***A**vant la tentative de transformation.*

SKATEBALL
Screenshot on ST
Screenshot on ST
Screenshot on PC
Skateball, la simulation sportive du futur qui combine à la fois les émotions du football américain et les techniques du hockey sur glace.
Sur la patinoire, vous devrez affronter une équipe qui saura vous montrer sa tenacité. A vous d'éviter impérativement les obstacles et les crevasses mortelles qui parsèment la glace.
Marquer des buts coûte que coûte, telle est la devise du Skateballer et telle doit être la vôtre maintenant.
Votre but : gagner mais d'abord... survivre !
Amiga, ST, PC : 249 F.
Amstrad, C 64, Disc : 189 F.
Amstrad, C 64, K7 : 149 F.
Disponible dans les meilleurs points de vente et fac-Flash.
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
UBI SOFT
UBI Soft
Tél. (1) 48 98 99 00

AFTER BURNER

TOP MICRO WORLD

ACTIVISION
ARCADE

Dans le bruit infernal de ses 2 réacteurs, le F14 Tomcat quitte le pont du porte-avions. Décollage réussi cette fois : Activision ne s'est pas planté avec la version CPC du célèbre coin-op car la réalisation est excellente.

On attendait beaucoup d'After Burner et l'arrivée, pour Noël, de la version ST avait déçu. Sur Amstrad CPC, il en va tout autrement : ça plane 50000 pieds au-dessus !

Décrire After Burner n'est pas vraiment indispensable.

Belle présentation d'écran.

On retrouve ici toutes les phases du coin-op : ravitaillement en vol, rechargement des armes, vol de nuit. Il ne manque que les vérins sous le siège. Vous pouvez toujours arranger ça avec un pote qui remuera la chaise pendant que vous jouez.

Très bonne animation, gros sprites, bruits de tirs et explosions, décors peut-être un peu dépouillés mais, diable, il faut que ça bouge vite : les programmeurs ont réussi le pari et transforment le CPC en coin-op.

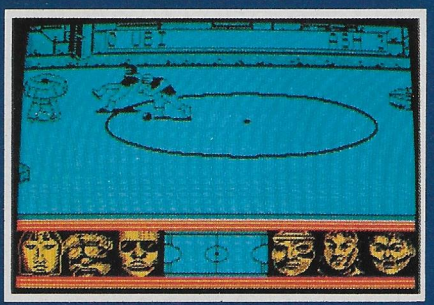
Juste avant l'atterrissage pour ravitailler.

Ne courez pas l'acheter, volez-y !
Les copains qui ont acquis la version ST (oublions cette erreur) vont crever de jalousie et squatter votre Amstrad...
After Burner CPC : le coin-op retrouvé !

Amstrad CPC

SKATEBALL

UBI SOFT
ARCADE/SPORT

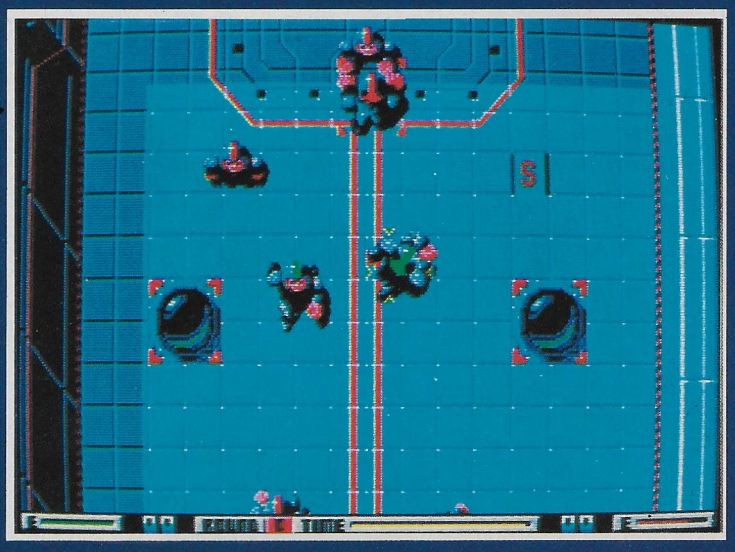


Excellent graphisme pour du Spectrum.

SPEEDBALL

IMAGE WORKS
SPORT FUTURISTE

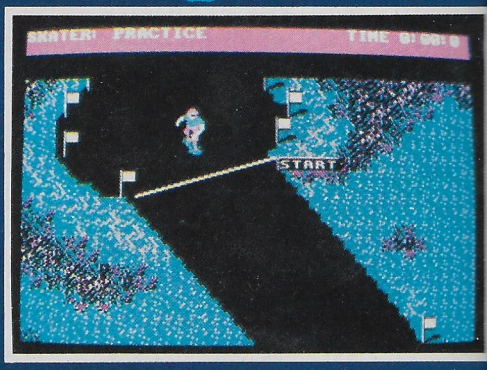
La balle est lourde, le terrain en acier : du simple match d'entraînement au tournoi de championnat, vivez au rythme d'un sport de contact. Aïe ! ça fait mal, mais c'est passionnant.



Le joueur qu'on dirige est désigné par des flèches. (PC EGA)

SKATE

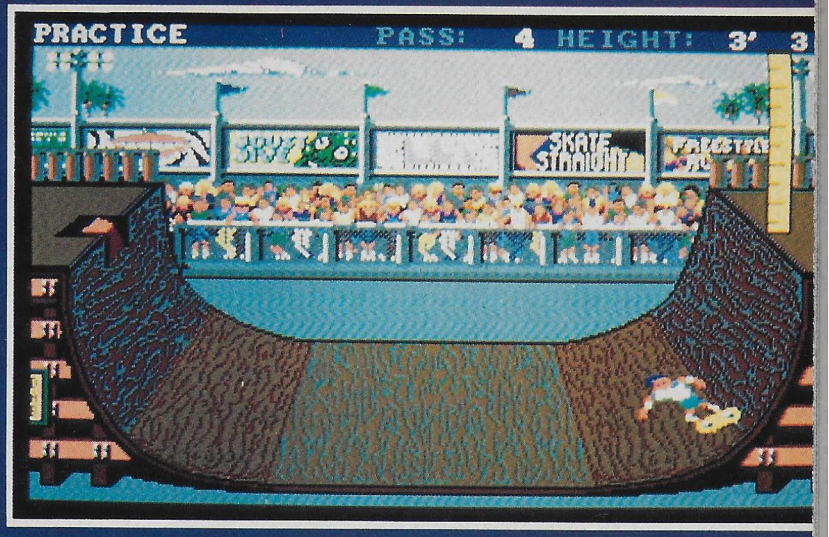
SIMULATION SPORTIVE
ELECTRONIC ARTS



L'épreuve de descente. (CGA)

OR DIE

Sans bouger votre cul de la chaise, sans écorcher vos petits genoux tout ronds, découvrez le fun du skate et atteignez le bio, le summum de la qualité. Cinq épreuves pour mouiller sa chemise...



Réservez ces beaux graphismes EGA aux machines rapides.

Passez chez le marchand pour vous équiper et décidez sagement de vous entraîner avant la compétition. Figures, sauts, course... le skateboard sous tous ses aspects. Les programmeurs ayant réalisé l'adaptation sur PC ont fait du bon boulot. En CGA ou EGA, choisissez en fonction de la rapidité de votre machine : ce facteur est déterminant pour goûter aux joies de la couleur sans perdre le plaisir de la vitesse. Un défi aux lois de l'équilibre, à partager éventuellement avec un second «joystickeur», qui sera peut-être l'étincelle d'une nouvelle passion

PC et Compatibles

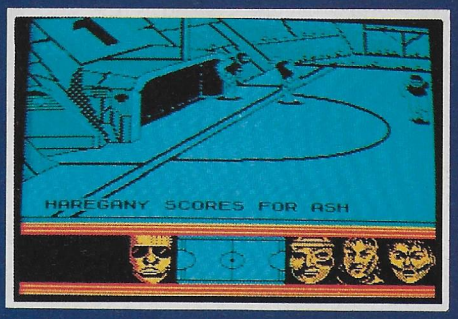
Le sport extrême. On en sort vivant que si l'on est fort. Mi-hockey sur glace, mi-foot, harnaché d'une combinaison hérissée de protections dissuasives, c'est parti et ça saigne !

Le terrain est encombré d'obstacles, voire de trous dans lesquels les chutes sont mortelles. Trois membres dans chaque équipe pour relever le défi : choisissez les bien, une part de stratégie est présente dans ce jeu et fait 50 % de son intérêt.

Quand les programmeurs veulent se défoncer, le Z80 du Spectrum explose : graphismes très honorables, un défilement d'écran et une animation hyper-rapides sont les qualités Skate-ball qui se pratique contre l'ordinateur ou un autre «humain».
Humain ? Avec un tel déchaînement de violence ?
Chaussez vos patins et cap sur le magasin le plus proche : votre Spectrum n'en reviendra pas !
Vos potes qui croyaient que cette bécane était ringarde non plus...

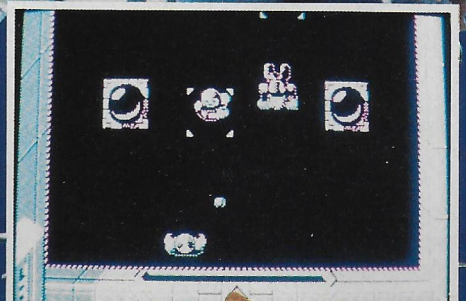
Lord Sinclair n'a plus qu'à cerner un ZX d'or aux programmeurs . ils le méritent.

Spectrum



Les joueurs s'éliminent d'eux-mêmes.

Tout dans Speedball suggère la violence et la froideur des sentiments.
L'équipement des joueurs, style football américain, avec les gants cloutés en plus, l'acier du terrain, le lanceur de balle automatique et les bumpers qui la dévient comme au flipper.
Un jeu intéressant puisqu'on doit choisir son équipe et la composer en lui donnant les atouts pour vaincre.



En cours de partie, on s'efforcera de récupérer divers bonus (vigueur, habileté...) dont certains sont à effet immédiat.
Contre l'ordinateur ou contre un autre joueur, Speedball est un jeu passionnant, un peu triste en CGA mais plus rapide qu'en EGA.
Il vaut bien tous les autres sports d'équipe qu'on nous propose.

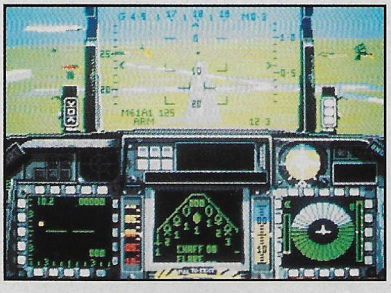
PC et Compatibles

VOUS SOUHAITEREZ PARFOIS NE JAMAIS AVOIR DECOLLE!

Le jour se lève. Vous rejoignez les autres pilotes au QG pour discuter des objectifs de la journée. La tactique, les manoeuvres de combat... tout un univers minutieusement reconstitué dans F-16 COMBAT PILOT. Pendant l'exposé avant le vol, vous donnez vos instructions aux armuriers et organisez votre attaque...

La menace d'une destruction imminente et l'inquiétude provoquée par un combat d'importance sous force G vous met sur le qui-vive.

F-16 COMBAT PILOT



Atari ST screen.

Au mieux de votre entraînement, vous êtes passé maitre dans l'art d'accomplir les 5 missions que peut remplir le F-16, de l'interception air-air à la mission de reconnaissance.

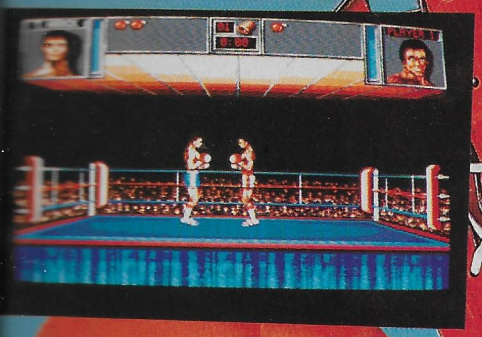
Mais maintenant – Opération Conquête – le conflit qui, vous l'espériez, n'aurait jamais lieu, est sur le point de se déclencher! Les forces aériennes, l'armée de terre et toute l'infrastructure stratégique sont menacées...

Vous n'avez jamais eu à faire face à un tel danger auparavant!

BLACK BOX SIMULATION

Digital Integration
The Real World of Simulation

Digital Integration Limited
Watchmoor Trade Centre
Watchmoor Road Camberley
Surrey GU15 3AJ
Angleterre
Téléphone (0276) 684 959



Le combat. En haut, les coups portés.

RINGSIDE

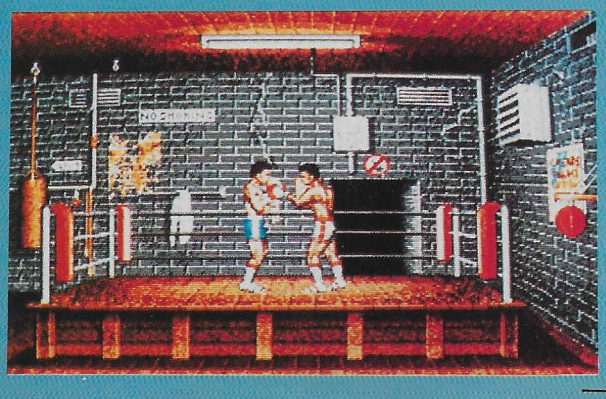
EAS PROCOVISION/SIMULATION SPORTIVE

Quoi de plus efficace que de monter sur le ring pour libérer toute votre puissance ? Ici, vous trouverez tous les éléments nécessaires : un adversaire à votre hauteur, un cadre motivant et l'encouragement du public.

Tous les sportifs savent que la victoire est liée aux soins qui ont été apportés aux préparatifs ; dans le cas présent, tout rentre en ligne de compte : le poids (les moins de 50 kg sont refusés), l'âge (les plus de 49 ans sont déclarés inaptes) et la puissance de vos coups.
Ainsi, vous déterminez la force de vos coups droits, vos coups gauches et votre pouvoir défensif ; vous êtes alors fin prêt pour votre premier combat qui sera au minimum de 3 rounds de 1' et au maximum de 15 rounds de 3'.
Entourés de la foule en délire, les deux boxeurs s'avancent l'un vers l'autre ; ils semblent flotter au–dessus du sol.
C'est alors une suite de coups qui s'ils atteignent leur but sont visualisés à l'écran par un gant de boxe ; 10 gants et la victoire est proche à moins que vous ne réussissiez le k.o. et, dans ce cas, vous avez droit à cette scène une seconde fois au ralenti !
Vous pouvez ensuite passer au combat suivant si vous réalisez le challenge...

Ce qui frappe d'abord dans Ringside, c'est le soin qui est apporté à la présentation ; puis, vous tombez sous le charme de la musique, du graphisme et de l'animation.
A voir.

Amiga



La salle d'entraînement.

SKATE OF THE ART

LINEL ARCADE

Le skateboard est nettement moins dangereux quand il est simulé sur ordinateur. Essayez !

La partie utile de l'écran est la fenêtre supérieure.

Le but du jeu est fort simple : il faut franchir les obstacles jalonnant les différents parcours en tentant de ne pas tomber et en marquant le plus de points possible.
Ces obstacles sont de nature aussi différente qu'imprévue : tremplins, ballons, fossés, bancs en bois et même une piscine. L'écran de jeu est partagé en deux parties : une pour le score, l'information sur le niveau de jeu, le nombre de planches restantes et les bonus obtenus ; l'autre sert au jeu lui–même.
Les graphismes, sans être exceptionnels, sont fort jolis. L'animation est fluide et une belle musique accompagnera vos efforts.
Pour jouer, il suffit de réagir promptement à chaque danger.
Sept actions sont possibles : l'accélération, le saut simple, la montée du tremplin, le freinage et trois figures de style (une simple, une double et une géniale !).
Avant de maîtriser parfaitement un parcours, il faudra vous y reprendre à plusieurs fois.
Mais, vous apercevrez très vite que, quel que soit le niveau auquel vous évoluez, une progression est toujours possible.
Ainsi, l'assurance technique aidant, vous améliorerez vos scores dans les tableaux les plus faibles.
Le point culminant de vos efforts s'accomplira durant les phases de bonus les plus difficiles mais aussi les plus payantes en points.
Si votre score dépasse 10000, il vous sera possible d'échanger ce surplus de points contre une planche à roulettes supplémentaire...

Amiga

BLASTEROIDS

IMAGE WORKS

Bonne adaptation du jeu d'arcade du même nom, Blasteroids vous plonge dans le monde cruel des galaxies et des rudes combats qui s'y déroulent. Pour mener votre vaisseau au bout de la galaxie, agilité, réflexes et précision sont indispensables.

Fonds digitalisés...

A LA CONQUETE DE L'ESPACE

Sachez d'abord que vous ne réussirez pas à maîtriser totalement ce jeu en quelques heures car vous avez à votre disposition 4 champs d'action de difficulté croissante. De plus, chacun d'entre eux possède plusieurs galaxies qui proposent plusieurs secteurs à «nettoyer» avant de rencontrer le monstre Mukor et ses tentacules...

Prenons par exemple la première galaxie composée de 9 secteurs.

Chaque nettoyage se passe sur fond d'image digitalisée et met en scène différents astéroïdes qui ont le malheur d'éclater en plusieurs petits morceaux à détruire avant de mourir.

Les rouges sont particulièrement intéressants car ils libèrent des cristaux qui vous redonnent de l'énergie à condition de réussir à les capturer !

En effet, votre vaisseau a quelques particularités : il peut avoir 3 apparences différentes, en «Speeder», petit et rapide, en «Fighter» puissant et pratique et en «Warrior» lourdement caparaçonné.

Le déplacement se fait par rotation et apport de puissance et une force attractive vous attire vers la sortie quand le secteur est vide...

Seize secteurs nettoyés !

A vous de prendre d'abord bien en main tous ces éléments avant de devenir la terreur des galaxies !

Le monstre en fin de premier niveau.

Mis à part les astéroïdes, d'autres ennemis peuplent certains secteurs qui, une fois détruits, peuvent vous donner des écrans protecteurs ou doubler votre tir.

De plus, quand vous passez à la seconde galaxie, vous avez non plus 9 mais 16 secteurs à nettoyer avec plus de «variétés» d'ennemis et donc plus de possibilités de récolter de nouvelles armes ou protections...

A noter qu'à la fin de chaque galaxie, vous affrontez Mukor et ses horribles tentacules qui, une fois qu'elles ont toutes disparu, laissent échapper plusieurs «bonus».

Pour terminer cette présentation de Blasteroids qui est vif dans l'action, d'une complexité de jeu d'un bon niveau et qui risque fort de vous passionner, laissez-nous vous faire part de deux réflexions issues de notre expérience.

Le vaisseau «Fighter» est très efficace car il tire devant et derrière ce qui fait bien le ménage lorsque vous êtes au centre de l'écran et que vous effectuez une lente rotation ; ensuite, l'ordre dans lequel vous choisissez les secteurs n'est pas anodin car vos atouts supplémentaires ont une durée limitée, donc ne prenez pas à suivre tous les écrans où ils se trouvent.

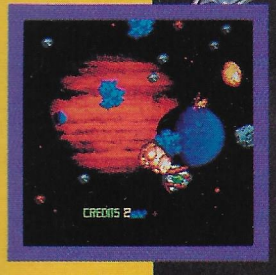
Un dernier détail : il est possible de jouer à deux... encore un atout supplémentaire !

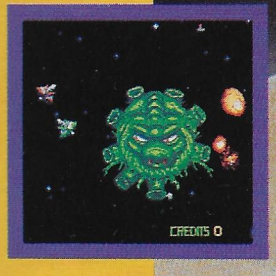
Amiga, Atari ST

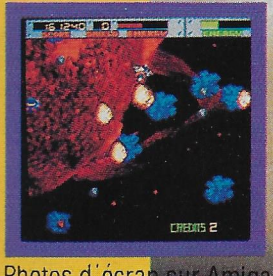
ALERTE ROUGE !

BLASTEROIDS®

DISPONIBLE DANS LES FNAC ET LES MEILLEURS POINTS DE VENTE.







Photos d'écran sur Amiga

PROPULSEUR • FEU !
LANCEUR • FEU !
ACCELERATEUR • FEU !

En direct du monde des arcades, **BLASTEROIDS** est un pur produit de la lignée des jeux Atari et Tengen.
Un ou deux joueurs, puissance, vitesse, danger... tel est le programme pour cette adaptation du jeu de café de l'année 1989.
ET FAITES ATTENTION — MUKOR VOUS GUETTE !

Distribué par

UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

© 1987 TENGEN. ALL RIGHTS RESERVED. © 1989 MIRRORSOFT LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

Bientôt disponible sur Amiga, Atari ST, Amstrad K7 et disquette, C 64, Spectrum et M.S.X.

SDI™

LA TERRE EST EN DANGER !

LA guerre nucléaire est déclenchée. L'Est et l'Ouest s'affrontent. Grâce à votre impressionnante réserve cachée d'armes nucléaires, supprimez vos ennemis et sauvez la planète de l'ultime catastrophe !

Photos d'écran sur Atari ST

Disponible sur

- Commodore 64 Cassette et Disquette
- Spectrum Cassette et Disquette
- Amstrad Cassette et Disquette
- Atari ST et Amiga.

Distribué par

UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX FRANCE
Téléphone 16 (1) 48 98 99 00

SEGA®

ACTIVISION

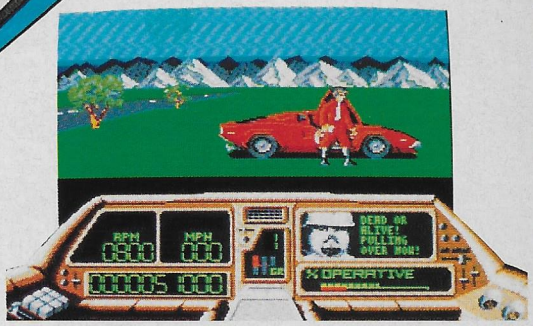
Disponible dans les meilleurs points de vente

Techno Cop™

GREMLIN ARCADE

La course poursuite avec des véhicules à détruire.

Enforcer ! Ce n'est pas une injure, c'est le nom d'une brigade d'élite, formé de Techno cops, des super-flics chargés de capturer d'impitoyables criminels.



L'ordinateur donne l'ordre de mission.

C'est sur ce thème que vous allez jouer, après une page de présentation colorée mais sans musique. C'est triste, pour un Amiga ! En fait, il y a 2 jeux en 1. Une partie se déroule sur route, au volant de VMAX un successeur de K2000. L'autre aura pour théâtre de vos exploits les immeubles squattés par les malfrats. A vous de les anéantir, aidé par votre montre-ordinateur-radar-centre de télécommunications... et j'en passe ! De bons bruitages, une animation correcte, du sang sur les murs mais une originalité assez moyenne sont les principales caractéristiques de Techno cop.

A la recherche du gangster dans les étages.

Amiga

PHANTOM FIGHTER

MARTECH/ARCADE

Basé sur un scénario riche et complexe, Phantom Fighter est un jeu d'arcade qui montre des possibilités du PC qui sont rarement exploitées.

Vous expliquer le comment du pourquoi qui vous a amené à prendre les commandes de ce vaisseau serait beaucoup trop long ; aussi, en résumé, sachez que vous êtes à la recherche du repère des Korts qui sont des «substances vivantes» dangereuses pour votre planète. Vous commencez votre progression vers la montagne Flow Top sans être sûr de la voir car les attaques sont nombreuses sur ces écrans qui défilent verticalement. Pour vous donner une idée du chemin à parcourir, sachez qu'il y a 5 niveaux à raison de 6 écrans par niveau... Vous démarrez avec un simple laser mais heureusement des pastilles apparaissent de temps en temps pour perfectionner votre système d'armes. De plus, lorsque vous perdez une vie, vous n'en conservez pas moins vos armes récoltées, ce qui n'est pas négligeable...

Il est intéressant de noter que Phantom Fighter possède des décors très fournis et un scrolling de bonne qualité. Quant à la maniabilité du vaisseau, nous vous conseillons d'utiliser le clavier plutôt que le joystick. Enfin, si vous voulez suspendre la musique, il vous suffit d'appuyer sur la touche Enter.

Pour terminer, sachez qu'il existe deux versions pour ce jeu : en mode CGA ou en mode EGA.

PC et Compatibles

Graphisme inhabituel sur PC.

L'animation est assez bonne.

Captivant et techniquement bien réalisé.

SKYX

ARCADE

Inspiré par le thème du jeu de café qui s'appelait Super Qix, Skyx est le premier du genre sur Amstrad CPC ; aussi, cela vaut la peine de s'y arrêter.

L'histoire est classique et met en scène une jolie prisonnière que 4 personnages vont avoir la possibilité de délivrer : il s'agit de Yurk le guerrier et son épée, Zorx le magicien et son bouclier, Gatsby le saltimbanque et son boomrang et Nimbus l'elfe et son agilité. Pour arriver jusqu'au château tant convoité, 20 territoires sont à conquérir, territoires qui sont bien sûr infestésde forces du mal mais où l'on trouve aussi une bonne fée qui essaie de vous apporter du réconfort dans la mesure de ses moyens. Skyx est un logiciel à posséder ; l'écran est occupé dans toute sa hauteur, les graphismes sont superbes, l'action est très rapide et vous disposez de 4 vies pour mener à bien votre mission. Un territoire est conquis lorsque au moins 75 % de son image a été découverte en traçant des lignes ; c'est captivant et pas vraiment facile à réaliser.

Amstrad CPC

PETE ROSE
PENNANT FEVER

Graphisme CGA moyen mais bonnes animations.

GAMESTAR/SIMULATION SPORTIVE

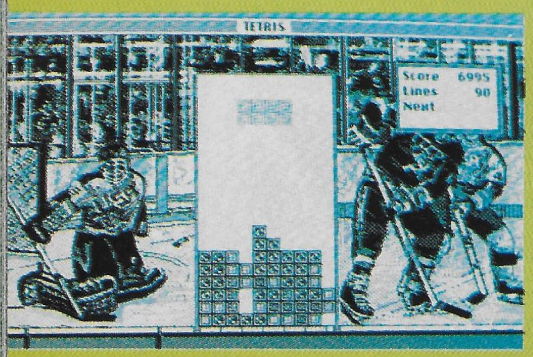
Le baseball, une institution ! Les Américains pratiquent ce sport dès leur plus tendre enfance ; les Japonais s'y sont mis aussi. Pourquoi ne pas s'initier au maniement de la batte sans danger, sur l'ordinateur ?

Les règles et les principes de ce jeu ne sont pas évidents : il faudra d'abord se familiariser avec. Après un bref d'entraînement, on saura lancer et rattraper la balle sans problème.
La simulation est intéressante en ce sens où elle permet de suivre un tournoi complet. Les animations sont bonnes et le jeu est agrémenté de sons digitalisés.
Plusieurs plans de vue montrent l'aire de jeu sous divers angles. A réserver aux curieux ou à ceux qui voudraient s'inscrire dans une université US !

PC et Compatibles

TETRIS

SPECTRUM HOLOBYTE
MACINTOSH



Graphismes très fins : c'est du Mac !

Non, je n'écrirai pas le nom de ce jeu à la russe, la claviste va me balancer son écran sur la gueule ! Triste de ne pas connaître Tétris, alors lisez bien !

Ce jeu a été créé par un Soviétique. Spaciba, tovaritch, da ! Pour une première, c'est un coup de maître. Stratégie et réflexes sont exigés pour figurer au top niveau. Vous guidez des pièces qui tombent du haut de l'écran. Leurs formes géométriques sont conçues pour qu'elles s'emboîtent les unes dans les autres en formant des lignes qui ne doivent jamais atteindre le haut de l'écran. Au début c'est cool, après quelques niveaux ça speede un max.
Tous les ordinateurs ont leur Tetris, il fallait bien une version Mac. En monochrome, les graphismes sont splendides (sorry, j'ai pas pu les voir en Technicolor). En plus y'a du son et de la zizique.
Pour ne pas se trahir aux yeux de son patron, on peut jouer en silence et, en cas d'urgence revenir au très sérieux bilan de fin d'année ou rapport d'exploitation.
Tetris est dangereux, «un peu genre poussière d'ange»...
Quand on y a goûté, il ne faut plus compter s'en défaire ! C'est ce qu'on appelle un «indispensable».

Macintosh

MOTOR
MASSACRE
IAN NAYLOR
GREMLIN

MOTOR MASSACRE

Motor Massacre est une leçon pour réussir à évoluer dans la jungle d'une ville après un cataclysme nucléaire. Mais, en plus, il faut faire preuve d'agilité, de dextérité et de réflexion pour ne pas tomber aux mains des mutants.

GREMLIN
ARCADE AVENTURE

Des voitures kamikazes.

Dans les souterrains.

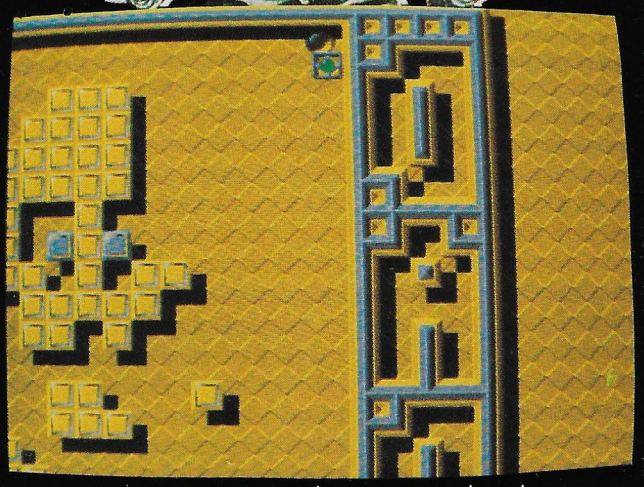
L'enjeu de cette aventure est le «Slu», nourriture créée par le Dr Noid dont on devient complètement dépendant et qui est pire que la drogue. Vous cherchez à rencontrer ce savant et devez avant ce choc traverser et sortir de 3 villes sous l'entière dépendance du Slu. Il y a une seule manière pour quitter une ville : trouver le passe d'arène et s'y rendre. Mais en attendant de le trouver, il faut sillonner les rues de la ville, affronter les voitures kamikazes qui s'y trouvent tout en évitant les obstacles, mines et flaques d'huile, le tout à bord d'un véhicule ATV. Seulement, voilà ! Votre superbe machine est équipée d'un canon soit, mais il n'est pas à tir illimité de même que la voiture n'est pas blindée et qu'elle consomme un peu plus qu'un dromadaire... Alors, il faut songer à faire des haltes dans les stations qui offrent tous les services à condition toutefois de les payer en nourriture. Ce bien si précieux se trouve dans les immeubles en même temps d'ailleurs que les mutants ; si vous vous précipitez sur les premiers, évitez absolument le contact avec les seconds, c'est mortel !
Motor Massacre est un jeu qui peut vous captiver des heures durant, heureusement qu'il est possible de sauvegarder en cours de jeu... Par ailleurs, l'animation est fluide et agréable ; seuls les graphismes étonneront peut-être certains pour un ST mais l'intérêt du scénario n'en pâti pas pour autant.

Atari ST

TITAN

Pour les passionnés de casse-briques qui en veulent encore plus, voici Titan qui réalise l'exploit d'utiliser le mode «Ocer Screen» et ne nous laisse pas un instant de répit.

TITUS



Graphisme plein écran : Titanesque !

Durant ces derniers mois, les plus remarquables des casse-briques étaient incontestablement Arkanoïd I et II ; mais voici que le diabolique Titan entre en scène bien décidé à vous couper le souffle. Le principe à respecter si vous descendez dans l'arène est le suivant : pour être déclaré victorieux, vous devez franchir 80 tableaux composés respectivement de briques à détruire, de balles et d'une batte carrée et magnétique. Seulement, là où c'est nouveau, c'est que le tableau n'apparaît pas en entier à l'écran ce qui occasionne donc un formidable scrolling suivant vos déplacements !... De plus, dans chaque tableau, les briques sont disposées différemment sans compter les têtes de morts que la balle ne doit absolument pas toucher, les couloirs étroits à emprunter pour lesquels il faut domestiquer la balle, les obstacles que la batte peut franchir et pas la balle ou vice versa... Un petit conseil si vous voulez évoluer rapidement : rester calme et domestiquer le plus souvent la balle en la bloquant et en la faisant changer de direction à votre gré. Enfin, il faut noter les graphismes et les couleurs éblouissants, le scrolling vertigineux (pour lequel il y a d'ailleurs une option si vous le trouvez trop rapide) et, surtout, le plein écran occupé, performance qu'on ne répétera jamais assez.

Amiga

IK+

SYSTEM 3

IK+ est une adaptation d'un jeu déjà sorti sur 8 bits. Les caractéristiques originales (3 personnages à l'écran, des tableaux de bonus) ont été encore améliorées par la rapidité et le graphisme des 16 bits.

Dès le début du jeu, l'animation et la musique sont présents.
Le générique fait même évoluer de petites silhouettes multicolores.
Ensuite, le jeu proprement dit commence après le choix du mode 1 ou 2 joueurs.

De toute façon, quel que soit le mode, il y a toujours 3 adversaires qui se combattent.
Le décor est toujours le même mais il est très réussi et rempli de petites animations : le reflet du soleil sur l'eau, les pétales des fleurs qui tombent, les vers qui se déplacent, un Pac–man.

Les mouvements des joueurs sont au nombre de 6 (8 directions plus le bouton feu).
Le but du jeu est de parvenir à frapper ses adversaires le plus souvent possible au cours d'un round.
Lorsque vous êtes seul, les deux autres joueurs sont contrôlés par l'ordinateur et il tout à fait possible qu'ils se battent entre eux : ne les laissez pas faire, car ils marquent des points.

A la fin d'un round, un vieux sage apparaît et donne le résultat.
Vous devez impérativement être placé parmi les deux premiers sinon le jeu est terminé pour vous. Au bout des deux premiers niveaux, on trouve un tableau de bonus : vous êtes muni d'un bouclier et vous devez, soit renvoyer des balles bondissantes, soit les éviter. Ces balles sont mortelles au toucher et rebondissent à des hauteurs variables. L'autre tableau de bonus consiste à projeter des bombes hors de l'écran avant qu'elle n'explosent.
Au fur et à mesure de l'avancée du jeu, le rythme est bien sûr plus soutenu.
A propos de rythme, il existe plusieurs vitesses disponibles et la plus rapide nécessite un sacré coup d'œil.
Les mouvements sont fluides et l'animation est rapide mais les bruitages apportent un réel impact à ce logiciel qui devrait être le jeu favori des apprentis karatékas.

Amiga

Notez la présentation soignée du paysage.

Des animations secondaires viennent embellir le jeu (chute des feuilles, par exemple).

ISS

INCREDIBLE SHRINKING SPHERE

ELECTRIC DREAMS
ARCADE

Prenez les commandes d'une sphère de chasse et commencez votre périlleux périple sur la piste de Mort... à n'emprunter que si vous êtes patient, avez les nerfs solides et appréciez les défis.

Avant de vous lancer au premier niveau de cette piste, 4 opérations préliminaires sont à effectuer : il faut visualiser les 4 plaques du niveau et déposer vos réserves de munitions aux emplacements que vous souhaitez. Ensuite, vous vous libérez l'esprit et mettez tout votre pouvoir de concentration dans le contrôle de votre sphère car, en effet, ce n'est pas une mince affaire. Il faut essayer de refréner l'inertie au minimum tout en se dirigeant au milieu d'un labyrinthe ! Certains passages sont étroits, d'autres sont équipés d'ennemis meurtriers sur lesquels vous pouvez tirer à moins que vous n'ayez récolté un bouclier (dont l'efficacité est provisoire) et, enfin, toute la plaque contient des cases qui ont certaines fonctions : vous récoltez des points ou vous en perdez, vous rebondissez comme une vulgaire boule de billard, vous subissez un accroissement (ou une décroissance) de masse, de volume ou d'inertie...
Vous aurez compris que pour ressentir tous les effets de ce genre de jeu, il faut le pénétrer complètement en y jouant. Si la version Commodore est très belle avec de la musique et un bon contrôle de la sphère, il faut noter également de bons graphismes pour la version CPC; quant à la version Spectrum, elle est remarquable par sa vitesse de jeu.

Version Amstrad CPC

C64, Amstrad CPC, Spectrum

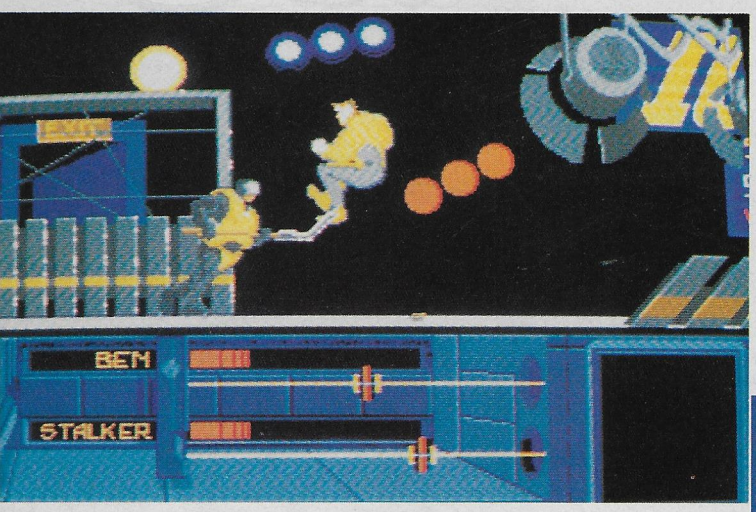
Version Spectrum.

Version C64

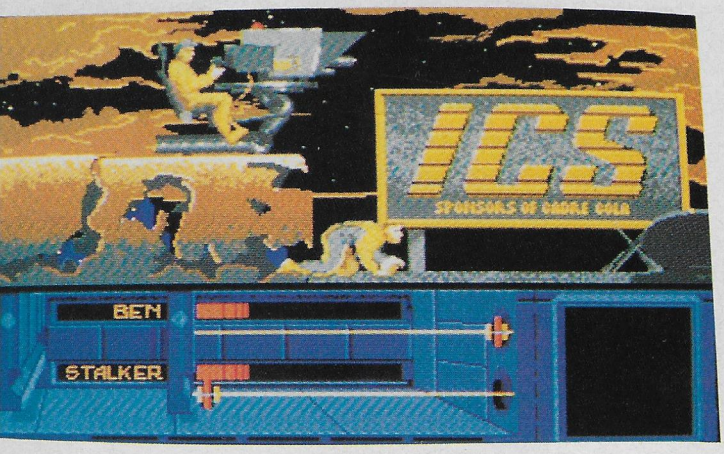
RUNNING MAN

GRANDSLAM
ARCADE
AVENTURE

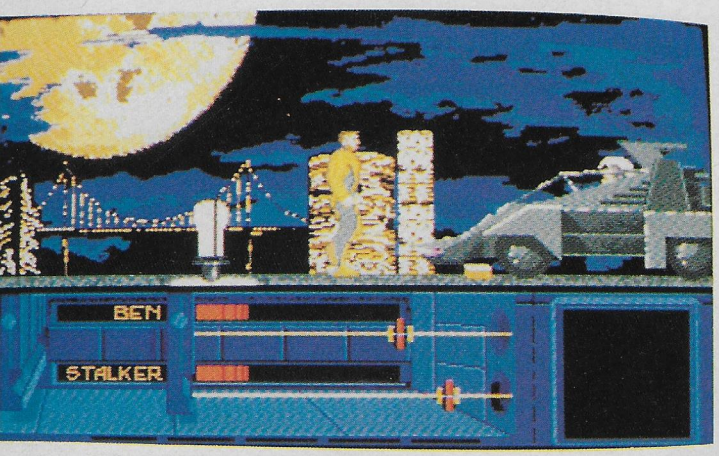
Ce logiciel, inspiré du film du même nom et dont le rôle principal est tenu par Schwarzenegger, vous transpose dans un thriller où seuls l'agilité, les réflexes et la rage de vaincre peuvent vous permettre de garder votre bien le plus précieux : la vie.



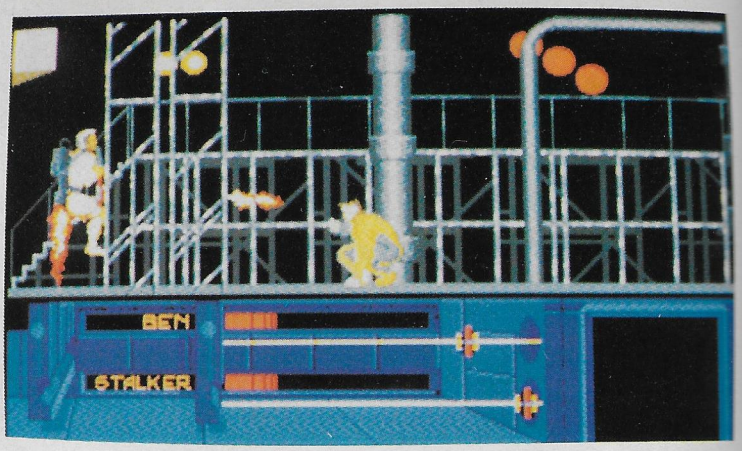
Les niveaux d'énergie figurent au bas de l'écran.



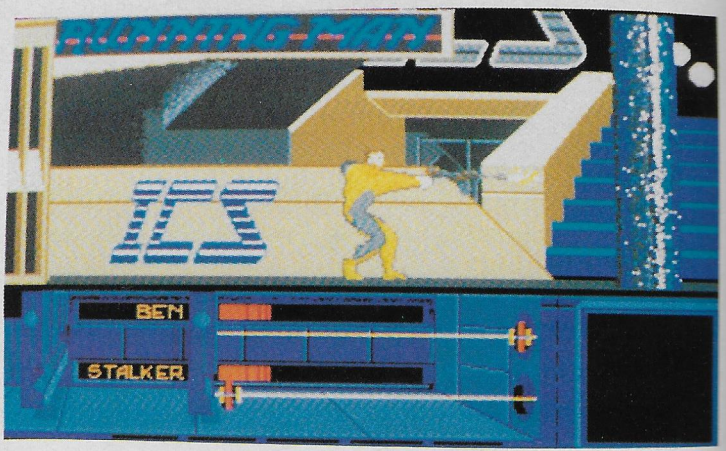
La caméra est omniprésente.



Difficile à battre, le punk en voiture !



Combat inégal contre l'homme volant.



Au 5ème tableau, Ben est armé d'un fusil mitrailleur.

Nous sommes au début du XXIe siècle dans un nouveau monde où tout a disparu ; en effet, les livres ont brûlé, les écoles ont fermé et les libertés individuelles n'existent plus.
Seule la télévision demeure avec un «show» cruel et sans retour ; si vous devenez «The running man», vous ne vous battez que pour une seule chose : survivre.
Vous incarnez Ben Richards surnommé «Le Boucher de Bakersfield», autant dire que vous avez un naturel agressif.
Mais pourtant, vous allez rencontrer sous l'œil de la caméra de véritables gladiateurs que rien n'arrête et il va falloir leur éclater la tête avant qu'ils ne vous aient trop fait souffrir...

C'est sur un décor chaque fois différent que les affrontements se passent.
Pour le premier, vous êtes à mains nues tandis qu'il vous glisse, tels des palets, de magnifiques petites bombes.
A partir du second vous pouvez ramasser une brique qui s'avère être un projectile intéressant ; tenez compte quand même du fait que le second joue de la tronçonneuse, le troisième lance des éclairs diaboliques et possède une voiture à toute épreuve.
Quant au quatrième, il se propulse dans les airs et lance des flammes ; un bouclier est à votre disposition mais serez–vous encore de ce monde à cet instant ?

Ces combats sans merci se déroulent sur décors de fond digitalisés de style hollywoodien (superbes !) ; l'animation est de qualité et le héros a plusieurs possiblités de déplacement (notamment, il peut crapahuter à 4 pattes ce qui est parfois très utile...) et le tout est doté de beaux graphismes et d'une musique agréable.
A découvrir.

Amiga

CYBERMIND

Photos d'écran sur ST

AVIS AUX PASSIONNÉS
... STOP...
CASSE-TÊTE FUTURISTE...
STOP... MISSION DÉLICATE...
STOP... RÉFLEXES ET
RÉFLEXION INDISPENSABLES
... STOP...

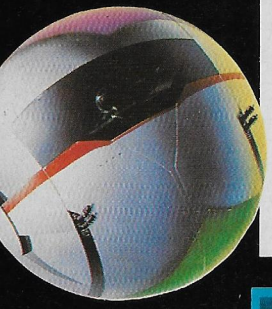
UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

Disponible dans les meilleurs points de vente.

ISS

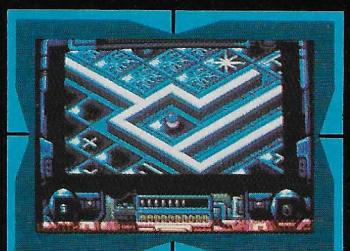
INCREDIBLE•SHRINKING•SPHERE

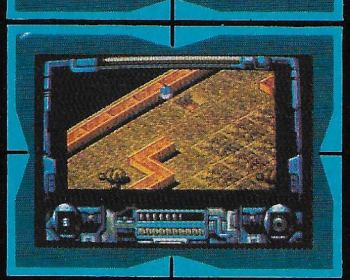


Distribué par

UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00





Photos d'écran sur Atari ST

INCROYABLE ! CETTE SPHERE SE RÉTRÉCIT !

Matt Ridley, colonel en chef frustré par son travail sédentaire, décide de prendre les commandes de ISS, pour participer à la course mortelle de Sangfalmore. Conçue pour tester la vitesse, la ruse et les réflexes des participants, il faut être très habile et très rapide pour survivre. Des tremblements de terre ont provoqué des crevasses sur la surface terrestre.

L'épreuve est plus difficile !

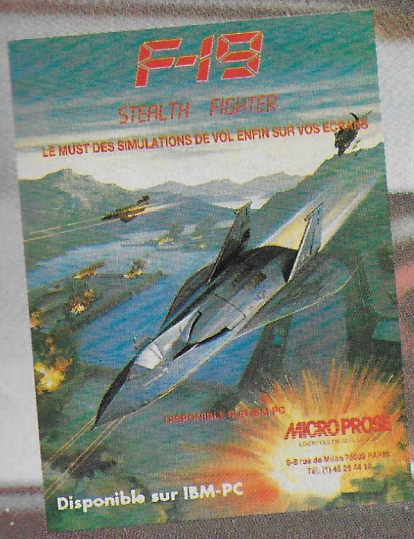
Ridley est piégé, à vous d'aller le délivrer... Si vous pouvez survivre !

ELECTRIC DREAMS SOFTWARE

MaiL Order : Postronix Ltd, Nene Enterprise Centre, Freehold Street, Northampton, NN2 6EW : 0604 791771. Consumer Enquiries/Technical Support : 0734 310003

Disponible dans les meilleurs points de vente

CONCOURS MICROPROSE



JOUEZ

en répondant aux questions suivantes :

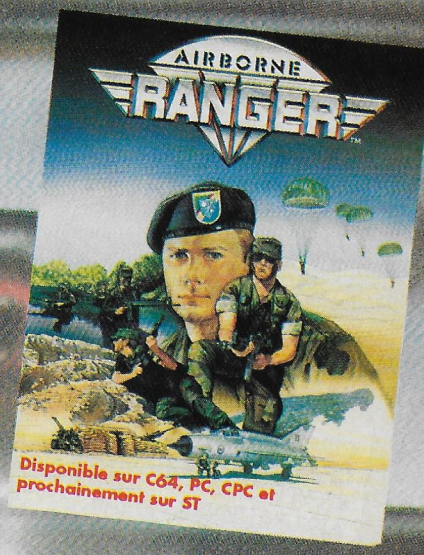
1. Quel est le nom exact de l'hélicoptère de Gunship ?

2. Quel est le nom du dernier simulateur de vol MicroProse ?

3. Dans quel jeu MicroProse a-t-on le rôle d'un soldat des forces spéciales ?

4. Quel est le nom du premier jeu de simulation sportive MicroProse ?

5. Dans quel jeu MicroProse est-on un flibustier du 17ème siècle ?



ET GAGNEZ

des prix offerts par MicroProse

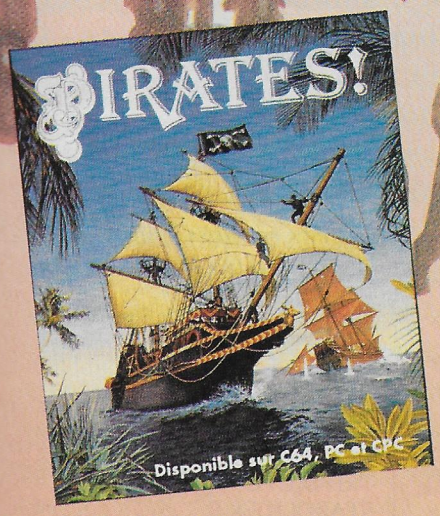
1er prix : une chaine Hi-Fi Aiwa, modèle X33.

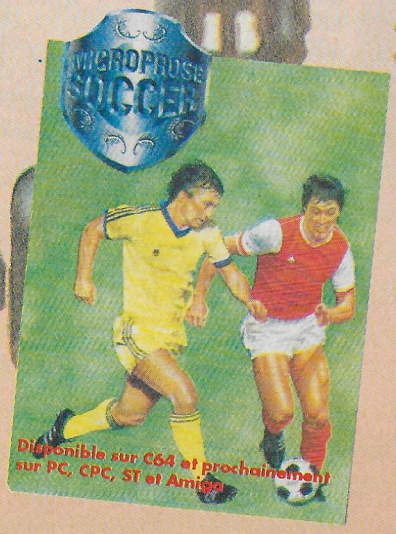
2ème prix : un logiciel MicroProse de votre choix et une manette de jeu Suncom.

3ème prix : une manette de jeu Suncom et un T.-shirt MicroProse.

Du 4ème au 10ème prix : un T.-shirt MicroProse.

Du 11ème au 25ème prix : une affiche MicroProse.





Bulletin réponse à retourner avant le 1er avril 1989 à : MicroProse - 6-8, rue de Milan - 75009 PARIS.

Réponses aux questions :

1/ _____

2/ _____

3/ _____

4/ _____

5/ _____

Nom : _____ Prénom : _____ Age : _____

Adresse : _____ Code postal : _____ Ville : _____

Type d'ordinateur en votre possession : _____

Connaissiez-vous déjà MicroProse ? _____

Les gagnants de ce concours seront tirés au sort parmi les bulletins comportant les cinq réponses exactes.

GAGNEZ DES JEUX

LA LOGI

MICRO

Dragon Ninja (CPC)

AMSTRAD

CIRCUS GAMES
DRAGON NINJA
R TYPE
AFTERBURNER
TITAN
LAST NINJA 2
S.D.I
I.S.S.
SAVAGE
PACMANIA
GUNDHIP
LILE
WEC LE MANS
MORTEVILLE MANOR
RETURN OF JEDI
TRIVIAL PURSUIT NG
NIGEL MANSELL'S GP
CAPTAIN BLOOD
AIRBORNE RANGER
MOTOR MASSACRE
FER ET FLAMME
THE BARD'S TALE
EXIT
OPERATION WOLF
GAME OVER II
ROBOCOP

C64

MICROPROSE SOCCER
BARBARIAN II
CIRCUS GAMES
LAST NINJA 2
HAWKEYE
CAVEMAN UGH'S OLYMPIC
DOUBLE DRAGON
CRAZY CARS
WEC LE MANS
NO
DRAGON NINJA
T.K.O
TENNIS SERVE'N VOLLEY
TRIVIAL PURSUIT NG.
ARMALYTE
AFTERBURNER

Sword of Sodan (Amiga)

Barbarian II (C64)

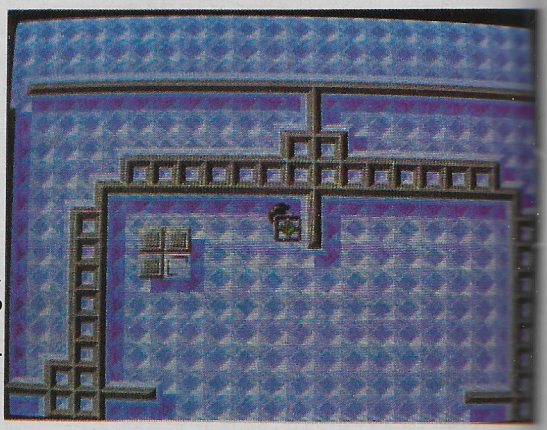
AMIGA

FALCON
PACMANIA
SWORD OF SODAN
HYBRIS
DRAGON'S LAIR
BOMBUZAL
IK+
LOMBARD RALLY
SUPER HANG ON
UMS
ZANY GOLF
HEROES OF THE LANCE
DUNGEON MASTER
ROCKET RANGER
SPEEDBALL
TV SPORTS
TITAN
BATTLE CHESS
AEGIS SONIX
DELUXE PAINT II
TRIVIAL PURSUIT NG
STARGLIDER II

Tetris (Mac)

MSX

L'OISEAU DE FEU
SAMOURAI
RASTAN
BUBBLE BOBBLE
TOURNEMENT GOLF
SALAMANDER



Titan (Amiga)

MACINTOSH

UMS
FALCON 2.0
PIRATES
CHUCK YEAGER'S AFT
TETRIS
THE KING OF CHICAGO

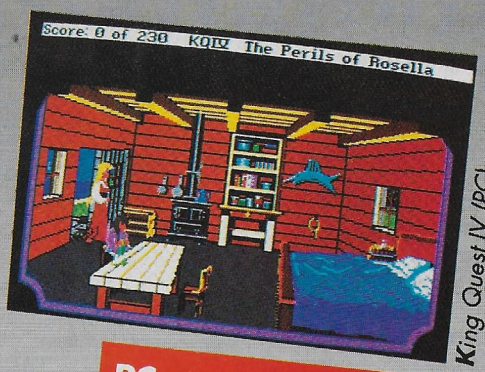
ATARI 2600

POLE POSITION
VANGUARD
MARIO BROS
VOLLEY BALL
MIDNIGHT MAGIC PINBALL
WINTER GAMES
DEFENDER

THEQUE

WORLD

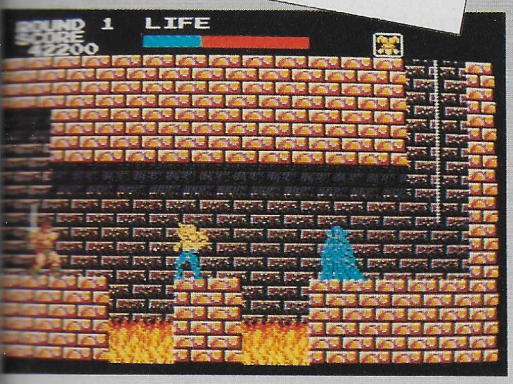
Zany Golf (ST)



King Quest IV (PC)

THOMSON

CAPTAIN BLOOD
TRIVIAL PURSUIT NG
CRAZY CARS
MAXI BOURSE
LES CLASSIQUES IV



Rastan (MSX)

PC ET COMPATIBLES

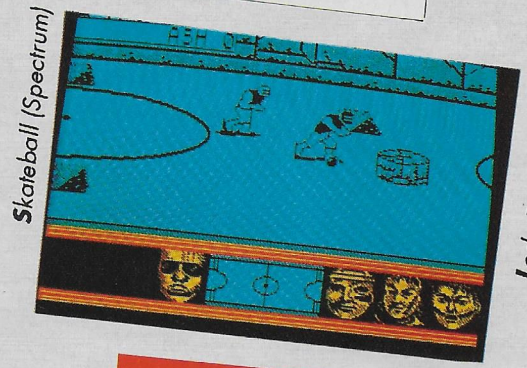
F16 COMBAT PILOT
SUPERMAN
GRAND PRIX CIRCUIT
DOUBLE DRAGON
ZANY GOLF
TETRIS
SPEEDBALL
CHESSMASTER 2000
KING QUEST IV
JET FIGHTER
DELUXE PAINT II
ROCKET RANGER
F19
MORTEVILLE MANOR
GUNSHIP
GALACTIC CONQUEROR
THE GAMES SUMMER EDITION
TRIVIAL PURSUIT NG
PHANTOM FIGHTER
THE TRAIN
BATTLECHESS
HEROES OF THE LANCE

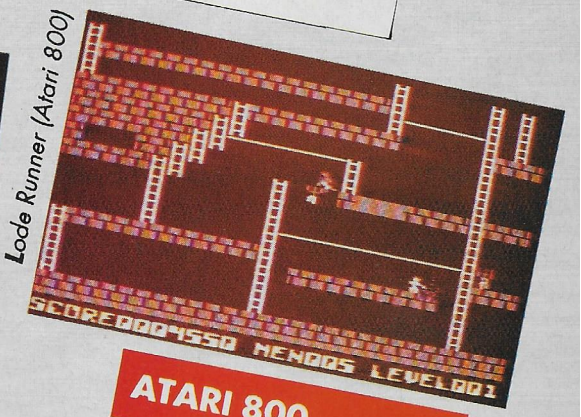
ST

FALCON
R TYPE
PACMANIA
FOFT
BARBARIAN II
IK+
CRAZY CARS II
NIGHT HUNTER
ZANY GOLF
DEGAS ELITE
CYBERMIND
DUNGEON MASTER
EXPLORA II
TRIVIAL PURSUIT NG
HEROES OF THE LANCE
SUPER HANG ON
STARGLIDER II
LOMBARD RALLY
KING QUEST IV
ADVANCED RUGBY SIMULATOR
LA QUETE DE L'OISEAU DU TEMPS
MORTEVILLE MANOR
FLIGHT SIMULATOR II
GUNSHIP
UMS
PUFFY'S SAGA
COLOSSUS CHESS IV
POWERDROME
SPEEDBALL
CHESSMASTER 2000
OPERATION WOLF
DOUBLE DRAGON
COLONIAL CONQUEST
ELITE
TITAN

APPLE II

PIRATES
LAST NINJA
FLIGHT SIMULATOR II
ULTIMA V
ROGGER RABBIT
CHESSMASTER 2000


Skateball (Spectrum)



Lode Runner (Atari 800)

APPLE II GS

DUNGEON MASTER
WINGS OF FURY
KING QUEST IV
THE BARD'S TALE
DEFENDER OF THE CROWN
THE KING OF CHICAGO

SEGA

SHINOBI
R TYPE
THUNDERBLADE
AFTERBURNER
DOUBLE DRAGON
SUPER TENNIS
WONDERBOY II

SPECTRUM

SKATEBALL
THE MUNSTERS
FIRE AND FORGET
LAST NINJA 2
IN CROWD
DRAGON NINJA
GUNSHIP

ATARI 800

FIGHT NIGHT
FOOTBALL
JUNGLE HUNT
LODE RUNNER
BLUE MAX
GATO

BON DE PARTICIPATION
MICRO WORLD
N° 3

-JOYSTICKS-

Le vainqueur doit savoir bien choisir son arme, c'est connu ! Faut-il se ruiner pour un joystick ou est-il préférable d'en posséder plusieurs, en fonction des jeux qu'on aime ? Le secret de la victoire est là. Voici une sélection qui ne videra pas votre tirelire...

QUICK SHOT II TURBO

Cramponnée à la table par ses 4 ventouses, elle ne se laisse pas déloger du sommet des hits de joysticks. Elégante, vêtue de rouge et de noir, elle est aussi maniable et précise.
Son auto-fire est conçu pour tous les types d'ordinateurs, même les CPC d'Amstrad ! Elle reste la moins chère alors, pensez à elle avant d'acheter...

MICRO BLASTER

C'est la nouvelle super pro ! Elle rivalise avec les joysticks des machines d'arcades. Sensibles et précis, ses micro-switches assurent une garantie : celle d'atteindre facilement les high scores. Elle existe avec une prise pour double branchement.

PRO 5000

Toujours présent, ce joy ! Robuste, il sait s'adapter à tous les ordinateurs... et toutes les situations. Le manche est surmonté d'un pommeau et les contacts de tir sont commandés par 2 gros poussoirs situés sur le socle.
La qualité US en plus !

CRYSTAL

La strip-teaseuse ! Elle ne craint pas de dévoiler au public son anatomie. Tout de transparent vêtue, elle laisse voir ses contacts à micro-switches, actionnés par 2 poussoirs de tir situés sur son socle. 4 autres micro-switches sont utilisés par le manche de forme ergonomique.
Elle est souple et solide, c'est clair... comme du crystal !

NAVIGATOR

C'est la dernière–née de la gamme Konix. Avouez qu'elle est réussie ! Non seulement son look est splendide, avec sa silhouette futuriste mais de plus, elle convient aussi bien aux droitiers qu'aux gauchers. Merci pour eux ! Elle est dotée d'un auto–fire pour détruire toutes ces sal... d'aliens et d'une gâchette (il n'y a pas d'autre mot) qui tombe bien sous l'index. Précise, elle est équipée de micro–switches. Quant au manche, il est renforcé par une tige en acier afin que les Rambo ne puissent le détruire.
Un excellent investissement à mettre entre toutes les mains.

-DISQUETTES-

On en consomme tous les jours ! Il faut savoir les choisir : le rapport qualité/prix est important, surtout lorsqu'on a un petit budget. Voici notre sélection.

EN 3,5 POUCES

Media tech a sélectionné des disquettes d'excellente qualité, pour les utilisateurs de «double face, double densité». Elles sont présentées en boîtes de 10, séparées par une feuille de celluloïd. Les étiquettes adhésives sont fournies avec.
Demandez les MTL–350 D à votre revendeur préféré.

EN 3 POUCES

La gamme **Godexco** s'élargit.

Difficile de trouver moins cher que cette boîte de 5 disquettes, en présentation standard. Pas d'étiquette mais des pochettes (en cellophane) individuelles. Une super qualité pour un tout petit prix !

Plus luxueuse, voici la CF–2, double face double densité. Présentées en emballage individuel cartonné, à l'élégant marquage doré, elles sont de couleur bleue et possèdent une étiquette sur chaque face. Elles sont conditionnées en emballage de 10 disquettes.
La qualité sans se ruiner...

GRAND
ON A BESOIN DE VOUS
DE MOI?

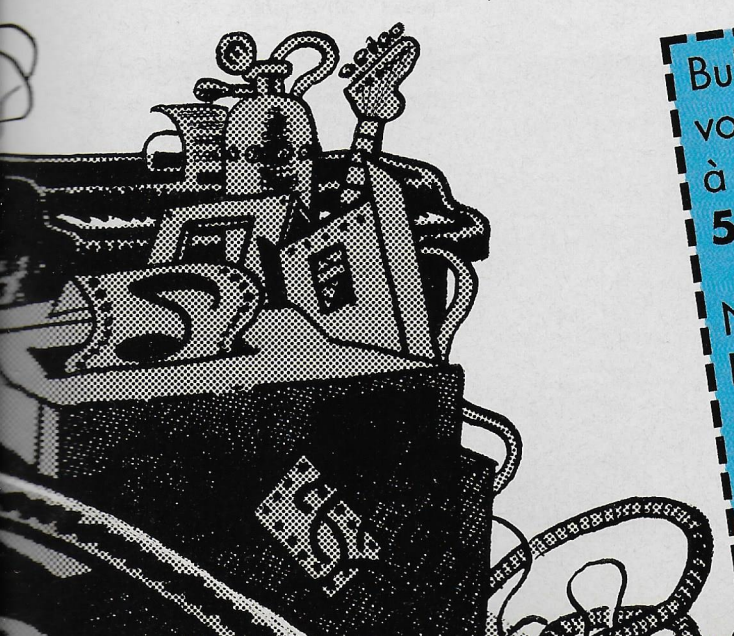
CONCOURS

PROGRAMMEURS GRAPHISTES A VOS CLAVIERS...

Envoyez-nous vos listings, bidouilles, trucs et astuces, projets fous, graphismes délirants, musiques...
Nous établirons une première sélection qui sera publiée dans Micro-World et chaque mois, l'auteur de la meilleure réalisation (toutes catégories) remportera l'ordinateur de son choix : PC, Atari ST, Amiga 500.
L'auteur d'une bidouille publiée recevra un jeu pour son ordinateur.

VOUS AVEZ DU TALENT FAITES LE SAVOIR !

Le premier gagnant, un graphiste, avait choisi un AMIGA. Notre second gagnant, programmeur sur ST a choisi... lui aussi un AMIGA. Voir page suivante.



Bulletin réponse à compléter et à renvoyer accompagné de votre œuvre à : **MICRO-WORLD - BP 2 - 56200 LA GACILLY**

NOM : _____

PRENOM : _____

ADRESSE : _____

_____

ORDINATEUR : _____

BIDOUILLES

Notre gagnant, ce mois-ci est Ronan JEZEQUEL avec un vaccin (un antivirus, quoi !) capable de localiser ces petits malfaisants qui polluent nos chers ST.

ANTIVIRUS ATARI ST

Chargé dans un fichier «auto», il se loge dans une zone mémoire réservée et l'on peut charger autant d'autres programmes que l'on veut sans être dérangé par l'antivirus.

Par sa petite place en mémoire (moins de 512 octets, ce qui permet aux plus malins de le mettre en boot secteur), il ne gêne personne !

Maintenant, les symptômes :

A chaque chargement du catalogue de la disquette, si l'écran change de couleur et que la lampe du drive clignote, alors la disquette est atteinte du virus BPL/BPL car c'est un signe que l'on voit sur le boot secteur).

Si l'écran devient rouge ou se met en inversion vidéo en monochrome, c'est qu'il y a un boot secteur sur la disquette. Ce peut être un boot secteur pour charger un jeu comme BARBARIAN de PSYGNOSIS ou un nouveau virus inconnu.

S'il ne se passe rien, c'est que la disquette n'a pas de boot secteur nuisible. Après avoir détecté un virus, il suffit d'utiliser le programme KILVIRUS.BAS qui se chargera de détruire le boot secteur.

Le programme antivirus (en listing ci-dessous) a été conçu avec DEVPAC 2 ST mais il est facilement adaptable avec d'autres assembleurs.

```
'
' kill virus par jezequel ronan
'
Reserve 512
Img=Gemdos(72,L:512)
Cls
Print " INSERER LA DISQUETTE MALADE "
Void Inp(2)
'
' lit le boot secteur
'
D0=Xbios(8,L:Img,L:1,W:0,W:1,W:0,W:0,W:1)
Gosub Test
'
' efface le boot secteur
'
Poke Img,0
Poke Img+1,0
For I=&H3A To &HFD
  Poke Img+1,0
Next I
'
' sauve la boot secteur
'
D0=Xbios(9,L:Img,L:1,W:0,W:1,W:0,W:0,W:1)
Gosub Test
End
Procedure Test
  If D0<>0
    Print "erreur disque !!!!!!!!!"
    End
  Endif
Return
```

```
    clr.l    -(a7)
    move.w   #$20,-(a7)
    trap     #1              ; superviseur
    add.l    #6,a7

    lea      debut(pc),a0
    movea.l  $4c6,a1
    adda.l   #$600,a1        ;  zone memoire libre
    movea.l  a1,a2
    move.w   #$100,d0
copie:
    move.w   (a0)+,(a1)+     ; copie le programme
    dbra     d0,copie
    jmp      (a2)            ; saut zone memmoire libre
debut:
    lea      sauve(pc),a0
    move.l   $472,(a0)       ;  sauvegarde l'ancien vecteur
    lea      boot2(pc),a0
    move.l   a0,$472         ; nouveau programme

    pea      beep(pc)
    move.w   #$9,-(a7)
    trap     #1
    add.l    #6,a7

    clr.l    -(a7)
    trap     #1              ; quitte
```

```
boot2:
    dc.l     $4e560000
    move.w   8(a6),-(a7)
    movea.l  sauve(pc),a0
    jsr      (a0)            ; ancienne routine
    addq.l   #2,a7
    movem.l  d0-d3/a0,-(a7)
    movea.l  $4c6,a0
    move.b   (a0),d0
    cmp.b    #$60,d0         ; boot secteur executable ?
    bne.s    boot3
    move.l   $122(a0),d0
    cmp.l    #$42504cdf,d0 ; BPL ( signe du virus ) ?
    bne.s    boot4

    move.w   $ff8240,-(a7) ; virus " BPL " present
    move.w   #$8fff,d2
alerte:
    add.w    #1,$ff8240
    add.w    #$1,d3
    cmp.w    #$fff,d3
    bne.s    boucle
    cmp.b    #2,$ff8800
    bne.s    not2
    move.b   #0,$ff8802      ; bit 2 de $ff8802 correspond
    clr.w    d3              ; a la lumiere alumee ou
    bra      boucle          ; eteinte de drive
not2:
```

```
    move.b   #2,$ff8802

    clr.w    d3
boucle:
    dbra     d2,alerte
    move.w   (a7)+,$ff8240
boot3:
    movem.l  (a7)+,d0-d3/a0
    unlk a6
    rts

boot4:
    move.w   $ff8240,-(a7) ; autre virus
    move.w   #$700,$ff8240 ; couleur rouge
    move.w   #$1,d1
boot6:
    move.w   #$ffff,d0
boot5:
    dbra     d0,boot5
    dbra     d1,boot6
    move.w   (a7)+,$ff8240
    bra.s    boot3

sauve:
    dc.l     0
beep:
    dc.b     " ANTI - VIRUS  V1.1 INSTALLED ",13,10,7,0
    ds.b     512
```

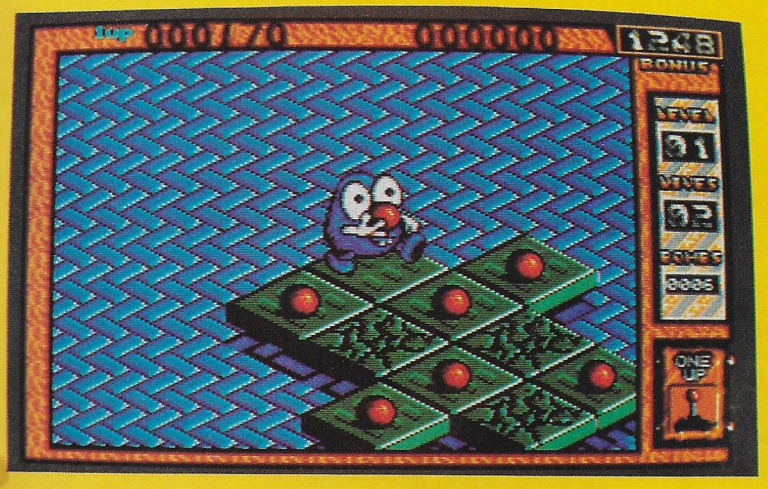
AMI DU C64, BONJOUR !

Salut à tous ! N'avez-vous jamais eu envie d'avoir plus de 8 sprites ???
Eh bien, c'est possible...
L'idée est de tromper à nouveau ce pauvre VIC-II en générant au début et au milieu de l'écran deux interruptions chargées de programmer les registres des sprites chacune à sa façon...

Bien sûr, tout cela change selon l'application que l'on veut en faire mais voici néanmoins un petit exemple écrit sous Mostass afin d'illustrer ce principe.
Ce truc permet d'animer beaucoup de choses à l'écran à condition de s'arranger pour qu'il n'y ait jamais plus de 8 sprites sur une même zone horizontale...

```
        .setpc $c000

        sei
        lda #$7f
        sta $dc0d
        lda #$01
        sta $d01a
        lda #<int1
        sta $0314
        lda #>int1
        sta $0315
        lda #$00
        sta $d012
        lda #$1b
        sta $d011
        cli

        lda #$ff
        ldx #$00
+loop   sta $0840,x
        inx
        cpx #$40
        bne loop
        rts

+int1                   ;première interruption
        lda #$01        ; générée en ligne 0
        sta $d019
        lda #$ff        ; affiche les 8 sprites en rouge
        sta $d015
        lda #$50
        sta $d001
        sta $d003
        sta $d005
        sta $d007
        sta $d009
        sta $d00b
        sta $d00d
        sta $d00f
        lda #$18
        sta $d000
        lda #$38
        sta $d002
        lda #$58
        sta $d004
        lda #$78
        sta $d006
        lda #$98
        sta $d008
        lda #$b8
        sta $d00a
        lda #$d8
        sta $d00c
        lda #$f8
        sta $d00e
        lda #$00
        sta $d010
        lda #$21
        sta $07f8
        sta $07f9
        sta $07fa
        sta $07fb
        sta $07fc
        sta $07fd
        sta $07fe
        sta $07ff
        lda #$02
        sta $c027
        sta $d028
        sta $d029
        sta $d02a
        sta $d02b
        sta $d02c
        sta $d02d
        sta $d02e
        lda #<int2
        sta $0314
        lda #>int2
        sta $0315
        lda #$80                ;et reprogramme une prochaine interruption
        sta $d012               ; à la ligne 128
        lda #$1b
        sta $d011
        jmp $ea81

+int2                           ;seconde interruption
        lda #$01                ; générée à la ligne 128
        sta $d019
        lda #$ff                ;affiche les 8 sprites en blanc
        sta $d015
        lda #$c0
        sta $d001
        sta $d003
        sta $d005
        sta $d007
        sta $d009
        sta $d00b
        sta $d00d
        sta $d00f
        lda #$60
        sta $d000
        lda #$80
        sta $d002
        lda #$a0
        sta $d004
        lda #$c0
        sta $d006
        lda #$e0
        sta $d008
        lda #$00
        sta $d00a
        lda #$20
        sta $d00c
        lda #$40
        sta $d00e
        lda #%11100000
        sta $d010
        lda #$21
        sta $07f8
        sta $07f9
        sta $07fa
        sta $07fb
        sta $07fc
        sta $07fd
        sta $07fe
        sta $07ff
        lda #$01
        sta $d027
        sta $d028
        sta $d029
        sta $d02a
        sta $d02b
        sta $d02c
        sta $d02d
        sta $d02e
        lda #<int1              ; et reprogramme une interruption
        sta $0314
        lda #>int1
        sta $0315
        lda #$00                ; à la ligne 0
        sta $d012
        lda #$1b
        sta $d011
        jmp $ea81
```

C64



Pour finir, si vous êtes bloqués dans Bombuzal, ces codes devraient vous aider à voir d'autres niveaux :

BOMB	LEAD	SONG
RACE	WEED	FIRE
RATT	RING	LAMP
LISA	GIRL	TREE
DAVE	GOLD	SINK
IRON	OPAL	

A la prochaine !

RAM

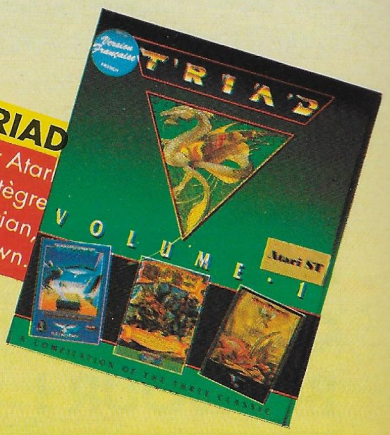
COMPILATIONS

UBI SOFT

La série des «Album» existe sur **PC** et **CPC**. Sur **PC**, la compilation regroupe Zombi, Masque + et le Nécromancien. Sur **CPC**, on trouve Asphalt, Inertie, Mange Cailloux, Zombi et Manhattan Light 95.

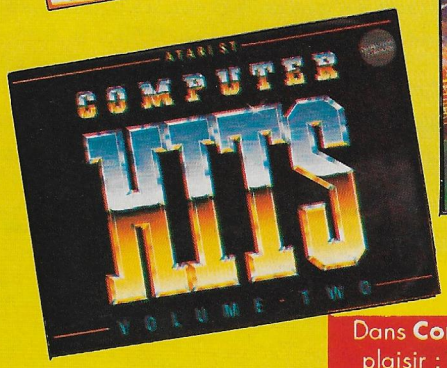
TRIAD

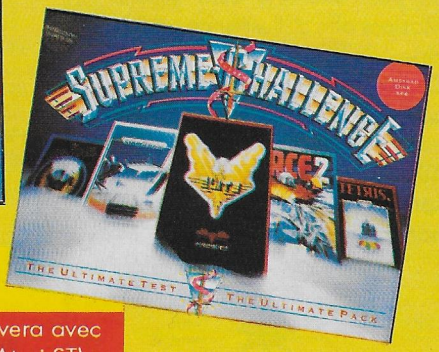
Une compilation sur Atari **ST.** Le volume 1 intègre Starglider, Barbarian, Defender of the Crown.



TYNESOFT

Le **Mega Pack** contient 6 titres : Mouse Trap, Plutos, Winter Olympiad 88, Blood Fever, Frost Byte, Seconds Out (Atari ST).



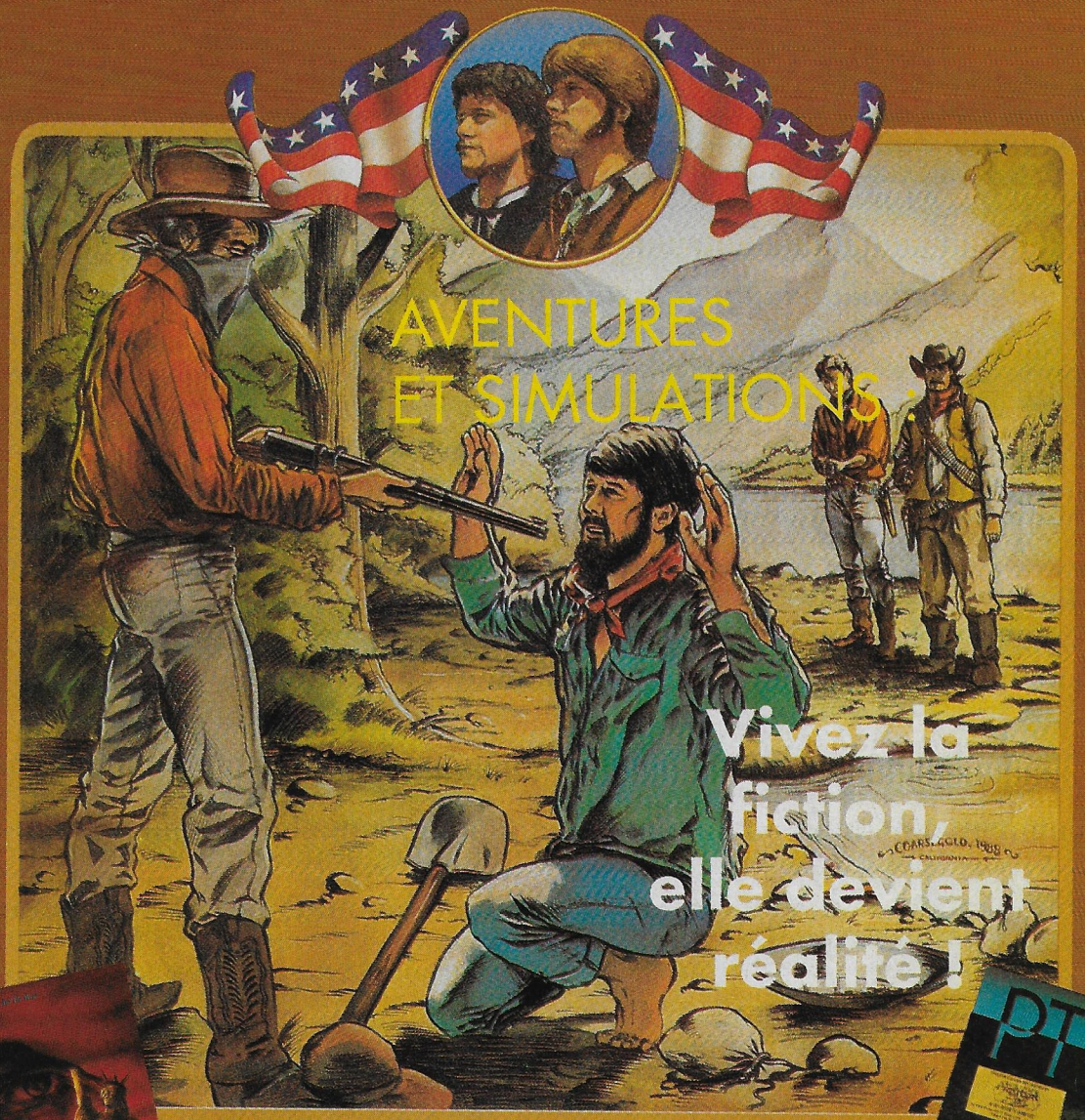


BEAU-JOLLY

Dans **Computer Hits Volume II**, on retrouvera avec plaisir : Tetris, Tracker, Joe Blade, Tau Ceti (Atari ST). **Ten Computer Hits Volume V** sur Amstrad CPC regroupe Dark Sceptre, Tarzan, Catch 23, Mystery of the Nile, Endurance, Mega–Apocalypse, Ninja Hamster, Activator, The Boggit et Enlightenment Druid II. **Supreme Challenge** pour Amstrad CPC contient Tetris, Elite, Starglider, Ace II, The Sentinel

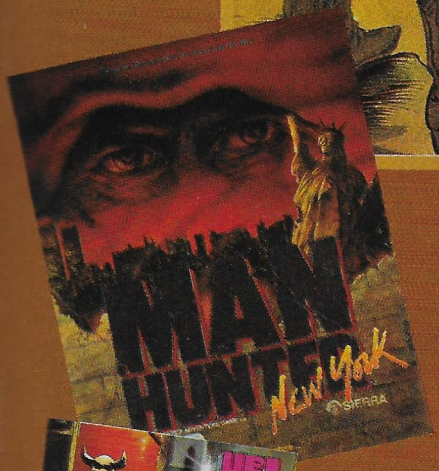
OCEAN

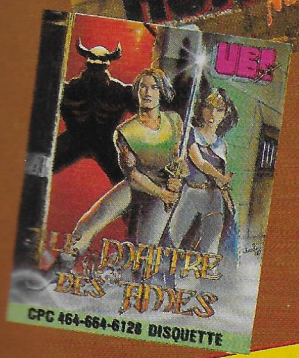
The In Crowd contient, selon le type de machine, 5 ou 6 cassettes ou disquettes. On y retrouve Karnov, Gryzor, Barbarian, Predator, Combat School, Platoon, Target Renegade et Crazy Cars (remplacé par Last Ninja sur C64).

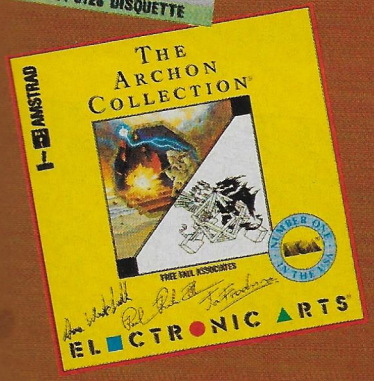


AVENTURES ET SIMULATIONS :

Vivez la fiction, elle devient réalité !





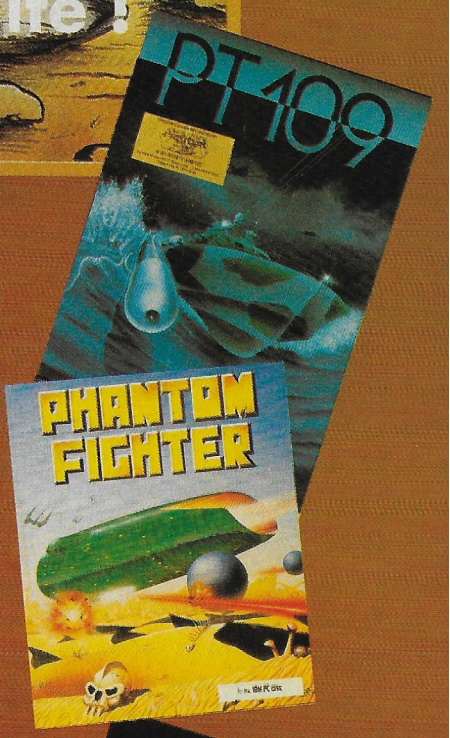


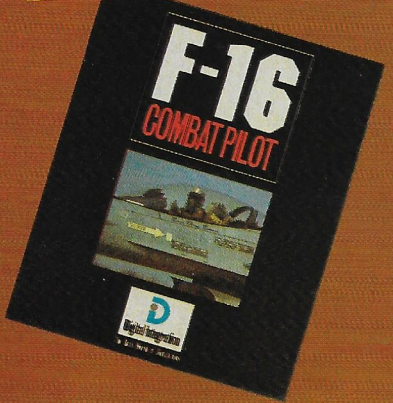
Seules les aventures, jeux de rôles et autres simulations peuvent retenir le joueur pendant plusieurs mois devant son écran. Il est des jeux dont on ne se lasse pas !

Connaissez-vous **Sierra** ? Non ! Eh bien, c'est l'occasion ou jamais de faire connaissance avec cet éditeur américain. Cinq jeux, dans des styles assez différents, sont présentés dans ce volet «aventures» de Micro World. Avec **Balance of Power 1990**, les adeptes de stratégie géopolitique vont être servis. Un jeu... monumental. Pour les passionnés d'échecs, voici **Chessmaster 2100**, le nouveau challenger. Du débutant au joueur confirmé, chacun y trouvera son compte.

Les possesseurs de PC sont les plus heureux : ils vont découvrir **F16 Combat Pilot** et **Jet Fighter**, deux simulateurs de vol spectaculaires, avec des missions très différentes. Vous ne pouvez pas choisir ? Prenez les deux ! Les marins eux, préféreront **P109** pour s'exercer à la bataille navale.

Enfin, pour débuter dans les **jeux de rôles**, il n'y a rien de mieux que la langue française. Nous en avons sélectionné quatre, parmi les plus connus : ils ont chacun leurs particularités et sauront plaire... même aux joueurs les plus confirmés.





• SIERRA •

Fondée par Ken et Roberta Williams, cette société d'édition américaine ne s'était, jusqu'à maintenant, pas tellement distinguée sur le marché européen. Depuis peu, la gamme s'élargit et des logiciels intéressants nous parviennent. Dans Micro World n° 2, nous vous présentions King's Quest IV. Voici 4 autres produits de Sierra. Bien sûr, pour la plupart d'entre eux, il faudra manier parfaitement l'anglais ou pire, l'argot américain. Une excellente occasion de se réconcilier avec le vocabulaire !

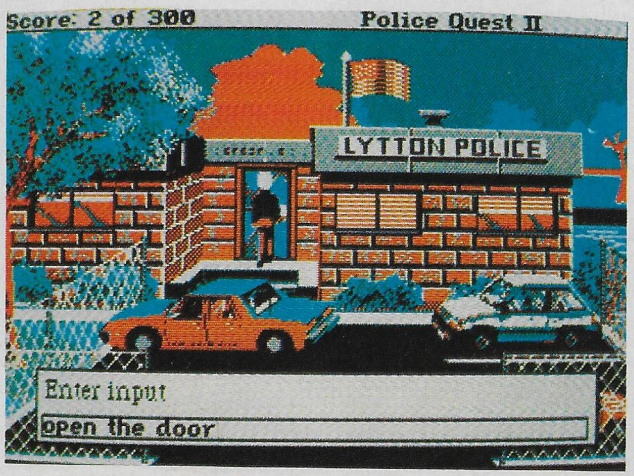
POLICE QUEST II, LA REVANCHE...

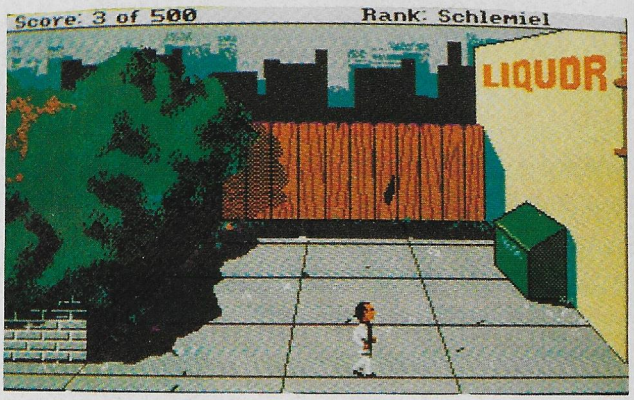
SIERRA/SIMULATION

Vous qui croyiez en avoir fini avec les problèmes en venant à bout des dangers du premier épisode de Police Quest, sachez qu'il n'en est rien !...

Le département de police de Lytton est responsable du maintien de l'ordre public. Son travail n'est pas toujours de tout repos. Des enquêtes minutieuses, des confrontations de témoins, des filatures discrètes, des poursuites harassantes, des planques et même de la plongée sous-marine, tout cela est reproduit fidèlement dans Police Quest II... et en trois dimensions en plus ! De quoi jouer à Trotski et Zoucth comme à la télé.
Cette vie au grand air, qui en a usé plus d'un, c'est un peu la vôtre avec ce second épisode de Police Quest. Réveillé très tôt, vous arrivez au travail tant bien que mal. Un coup d'œil dans la boîte à gang (gag !) pour récupérer votre carte de sécurité et votre carte grise puis un tour dans le vide-poches pour trouver les clefs du bureau et vous entrez dans le hall du commissariat. Après les affaires en cours, ce sera une séance au stand de tir. Il faudra essayer d'être un peu moins nul que d'habitude. Impossible de remettre la main sur votre arme. C'est une rude journée qui s'annonce...
Fonctionnant sur quasiment tous les types de cartes graphiques (CGA, MCGA, EGA, VGA, Hercules, Tandy), ce jeu nécessitera quand même une sérieuse connaissance de l'anglais aussi bien pour lire la documentation (très riche par ailleurs) que pour travailler et exploiter pleinement votre flair de policier par l'intermédiaire de l'interpréteur. L'auteur, un ex-policier, préconise une machine tournant au minimum à 8 MHz. Vous pouvez, par ailleurs utiliser soit une souris soit le joystick et, si vous n'avez ni l'un ni l'autre, le clavier. Par ailleurs, ce jeu exploite différents types d'extensions sonores pour PC, ce qui n'est pas banal...

PC et Compatibles





LEISURE SUIT LARRY GOES

SIERRA/AVENTURE

Arrivé à 40 piges, Leisure Suit Larry est toujours un paumé. Pas marié, pas de copine, il est resté dans les jupes de sa mère trop longtemps. Le voilà parti dans une autre aventure qui, si vous vous débrouillez bien, devrait le transformer en dragueur de compétition !

Après avoir chargé la première disquette, on commence par un petit test (casse-toi, pirate !) : trouver dans la doc le numéro de téléphone d'une bougresse présentée à l'écran. Cette formalité étant remplie, on entre vite dans le vif du sujet, le zéro qui doit devenir un héros alors, à vous de jouer. D'abord, il n'a pas un radis en poche... Ensuite, faudra qu'il ait de bonnes godasses pour arpenter la ville en cherchant le contact. Enfin, vous devrez bien manier la langue anglaise pour dialoguer efficacement avec le logiciel. Côté graphique, c'est du bon boulot. Des animations secondaires viennent agrémenter le tout et... l'humour est présent avec le degré de grossièreté que vous choisirez ! Les mouvements de Larry sont commandés par la souris. Une liste de verbes compris par l'analyseur syntaxique est fournie avec le manuel. A vous d'avoir de l'imagination et ... un bon dictionnnaire si besoin est !

Atari ST

GOLD RUSH

SIERRA/SIMULATION

La ruée vers l'or a fait rêver des générations entières. Sa légende se perpétue ici à travers un logiciel qui vous fera découvrir les méandres de cette épopée.

La première véritable ruée vers l'or a commencé juste après la découverte de pépites en Californie durant l'année 1848. Ce fut dès lors une incroyable marée humaine qui se précipita à la recherche du métal jaune tant convoité. Sans foi ni loi, ces aventuriers abandonnèrent famille et amis pour se précipiter dans cette giganteste pagaille où chacun défendait sa concession, fusil à la main, au mépris des droits des propriétaires du terrain et des lois en vigueur. Seuls les mieux organisés et les mieux préparés purent résister à cet enfer... Vous êtes Jerrod Wilson, un beau jeune homme (avouez que ça vous change !). Votre journée commence à New York en 1848 (tiens !). Vous avez décidé de vous rendre en Californie, de trouver de l'or et surtout de devenir riche. Pour ce faire, il vous faut organiser votre voyage en tenant compte des dangers qui règnent sur les routes de l'Ouest. Et, une fois à bon port, vos problèmes n'en seront pas résolus pour autant. Les dangers persistent et l'or n'est pas facile à trouver. L'action se déroule en trois dimensions, et vous devez diriger Jerrod à travers les USA pour qu'il parvienne à ses fins. N'oubliez jamais les règles élémentaires de survie : ne passez jamais derrière un cheval... Ce jeu nécessite une très bonne connaissance de l'anglais car, que ce soit pour lire la documentation (volumineuse), utiliser l'interpréteur qui permet au personnage de dialoguer, de lire, de chercher... ou encore pour comprendre les messages d'informations du jeu, tout est dans la langue de Shakespeare. Damned ! Heureusement, ce jeu fonctionne avec la plupart des cartes graphiques actuelles. L'animation est fort bien réalisée. Les phases de jeu sont rapides, le graphisme est plus que réussi pour un PC. Bref, c'est un bon jeu complexe qui vous demandera de nombreuses heures de réflexion.

PC et Compatibles

MANHUNTER, NEW YORK

SIERRA
AVENTURE/ARCADE

Sierra vous présente un nouveau jeu d'aventure en 3D sur Atari et IBM. Pas moins de 5 disquettes sont nécessaires pour participer à cette histoire de science-fiction très originale.

Dès le début du 21è siècle, la terre a été envahie par des extraterrestres appelés Orbs. Ceux-ci ont rapidement maîtrisé la population humaine.

Vous êtes un habitant de New York et vous avez été choisi pour devenir un «Manhunter» ou chasseur d'hommes.

Tout commence par une explosion au Bellevue Hospital : certainement un acte terroriste, c'est donc à vous d'enquêter.

Votre terminal MAD vous permet de suivre à la trace le citoyen malfaisant mais sans pouvoir l'identifier. Vous le verrez successivement dans différents lieux.

Les Manhunters ont la possibilité de se déplacer n'importe où dans la ville. En vous rendant à l'hôpital, vous découvrirez un cadavre dans la morgue. Dans l'église, les bougies peuvent être allumées. Mais pour quel usage ? Installez-vous devant le jeu vidéo pour exercer vos talents.

J'espère que vous êtes habile au lancer de couteau, car si cette épreuve est couronnée de succès, votre adversaire vous donnera un indice important pour la suite : il faut tirer 3 fois une chasse d'eau particulière pour se retrouver dans un labyrinthe souterrain.

Comme par hasard, ce labyrinthe est la reproduction exacte de celui rencontré plus haut dans le jeu vidéo. Il suffit alors d'utiliser les cartes et plans fournis avec le jeu pour sortir intact de cette épreuve.

Le scénario de Manhunter est très bon et il existe de plus une dimension psychologique à votre personnage qui peut choisir le mal (mener à terme l'enquête, punir les coupables) ou le bien (se rallier aux résistants).

Les graphismes sont identiques sur Atari et PC (en tout cas en EGA car sinon il est préférable de prendre l'option noir et blanc) et les décors sont très variés et parfois animés (avec des zooms et des scrollings). De plus, l'ergonomie du jeu sur Atari est bien pensée puisque l'on ne touche pratiquement pas au clavier, la souris permettant de sélectionner un grand nombre d'opérations.

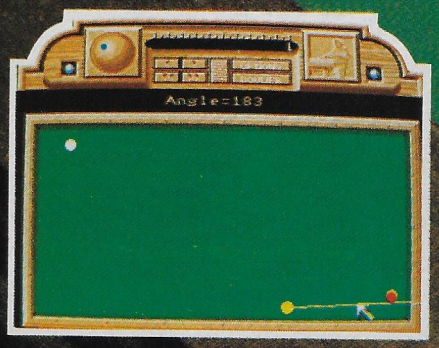
Atari, PC

BILLIARDS SIMULATOR

ERE INTERNATIONAL/BILLARD

Enfin une véritable simulation de billard français, bien réalisée techniquement et très complète.

Pour un jeu aussi fin que le billard, où les amateurs sont exigeants, il fallait une réalisation sans faute. L'esthétique est là, dans le jeu lui-même comme dans les phases de préparation. La table peut être vue du dessus (c'est classique), ou en 3D, le joueur se plaçant où bon lui semble...
Saluons donc cette initiative. Après avoir choisi le type de queue, de boule (euh, dites chez ERE, vous ne pourriez pas oublier un peu la S.F. ?) on peut entamer les hostilités contre un adversaire physique ou l'ordinateur. Il est possible, également, de jouer tout seul. Vous la voulez avec ou sans effet, en 2 ou 3 bandes ? Le bruit des boules qui s'entrechoquent et la perle qui glisse sur le boulier souligneront un coup réussi. Il est permis de jouer plusieurs fois un même coup, en ajustant angles et effets : excellent pour l'entraînement. Attention toutefois à ne pas déchirer le tapis ! Enfin, les spécialistes pourront modifier tous les paramètres (frottements, rebonds...). Quand on vous disait que c'est complet !



Classique, le tapis vu du plafond

Amiga

Vue de la table, comme si on y était.

LE MANOIR DE MORTEVIELLE

Un manoir impressionnant et mystérieux sur fond de neige, une chouette qui hulule, voilà un contexte idéal pour vivre une énigme poignante et très bien réalisée.

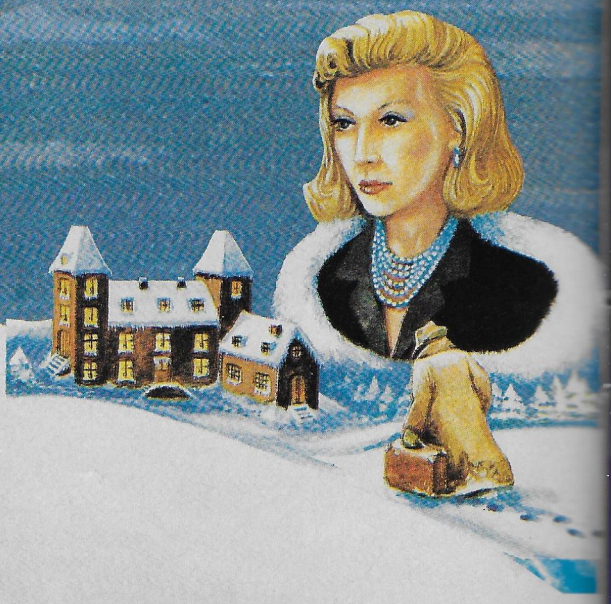
LANKHOR/AVENTURE

En bon détective privé, vous vous morfondez au fond de votre bureau attendant l'Affaire du siècle lorsque Julia, la propriétaire du Manoir de Mortevielle (Manoir lié à votre enfance) vous demande de venir. Une fois sur les lieux, vous apprenez que Julia est morte, vous découvrez au fur et à mesure tous les membres qui vivent sous ce toit mais vous ne savez pas très bien jusqu'à la fin où est le problème ; en effet, qui est la victime, dans quelles circonstances et pourquoi cela s'est-il passé ? Après tout, vous êtes là pour le découvrir.

Le Manoir de Mortevielle sur CPC est un premier coup d'essai pour Lankhor mais il faut espérer qu'ils n'en resteront pas là. En effet, les graphismes sont colorés, superbes, l'ergonomie du jeu est excellente, vous avez accès à des menus déroulants pour tout ce que vous voulez faire au cours de l'aventure. Et surtout, vous êtes en possession d'un logiciel qui parle et qui parle très bien sur CPC, c'est très étonnant ! Tout aventurier sur cette machine se doit de posséder ce logiciel.

Amstrad CPC, PC et Compatibles

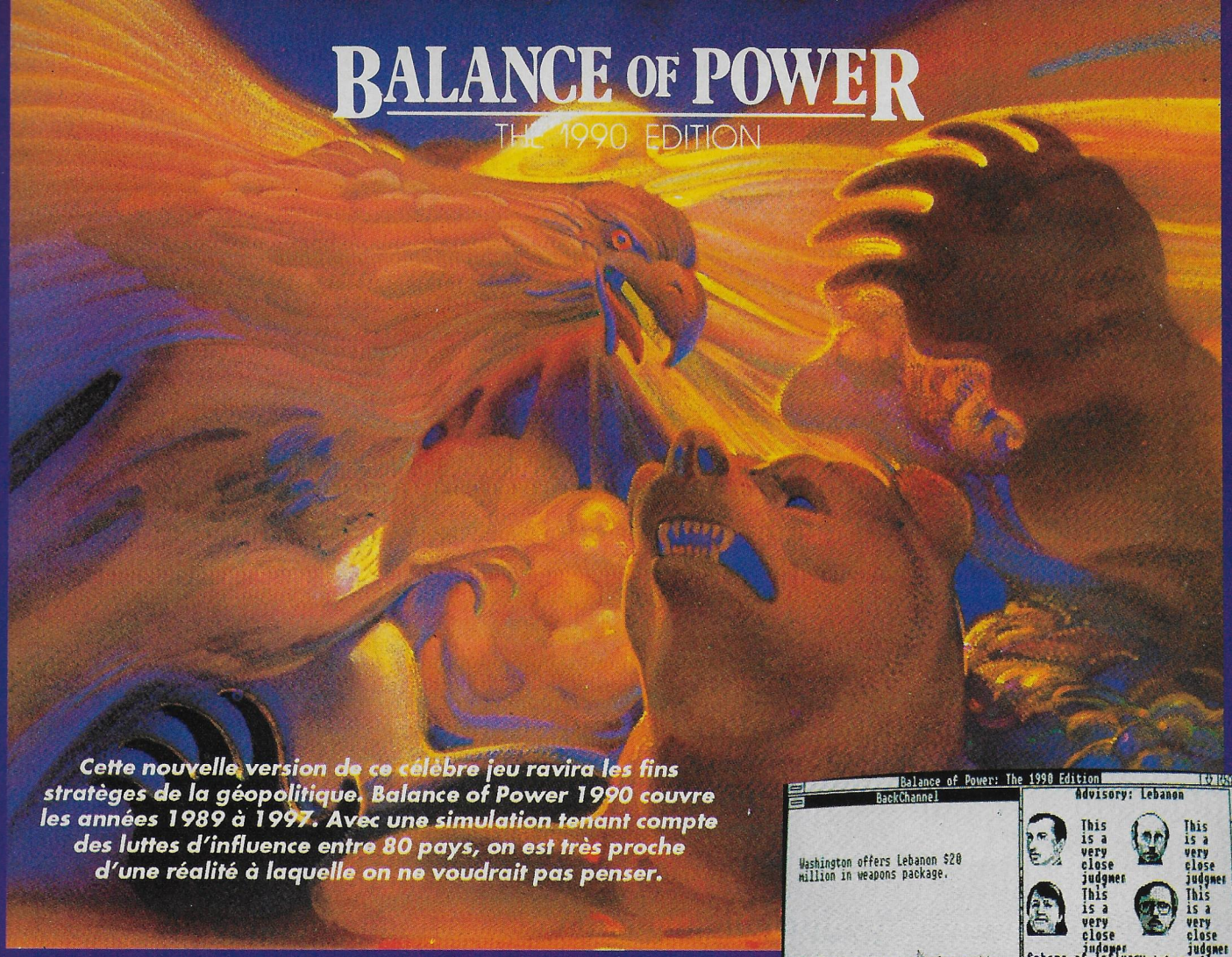
Version CPC. Un indice sympa.



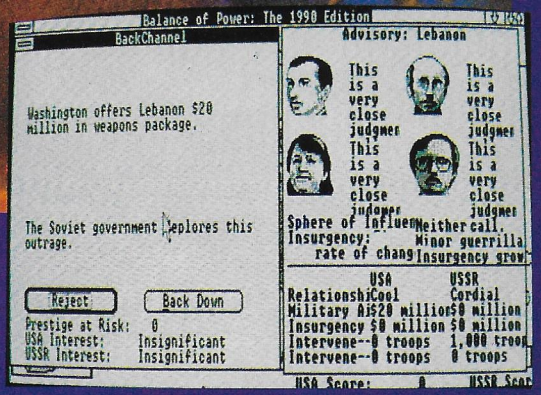
16 couleurs sur PC 1512.

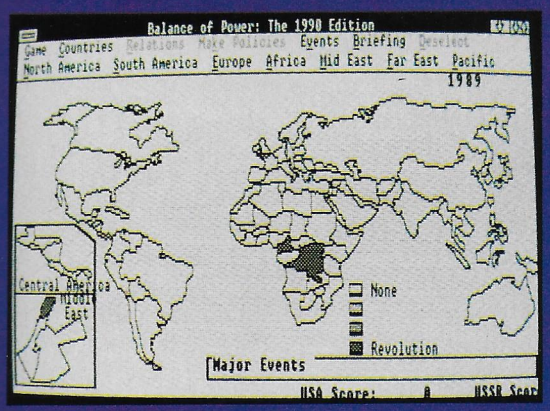
BALANCE OF POWER

THE 1990 EDITION



Cette nouvelle version de ce célèbre jeu ravira les fins stratèges de la géopolitique. Balance of Power 1990 couvre les années 1989 à 1997. Avec une simulation tenant compte des luttes d'influence entre 80 pays, on est très proche d'une réalité à laquelle on ne voudrait pas penser.





MINDSCAPE
SIMULATION

Pour jouer, il faut en premier lieu posséder Windows ver2, un ordinateur rapide (un PC–AT ou au mieux un PC–386). De même, une bonne connaissance de l'anglais est souhaitable. Mais c'est le minimum nécessaire quand le sort du monde est en cause !

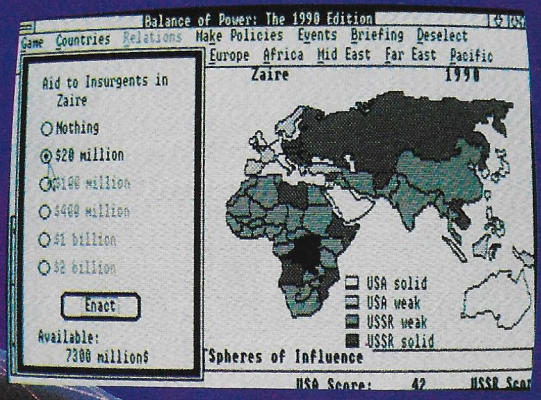
Le but du jeu est d'augmenter votre prestige géopolitique aux dépens de votre adversaire. Deux camps sont possibles : USA ou URSS (et l'on peut jouer à deux joueurs, l'un contre l'autre). Ce jeu par rapport à la version précédente tient compte des évolutions du monde et des modifications de l'échiquier politique mondial.

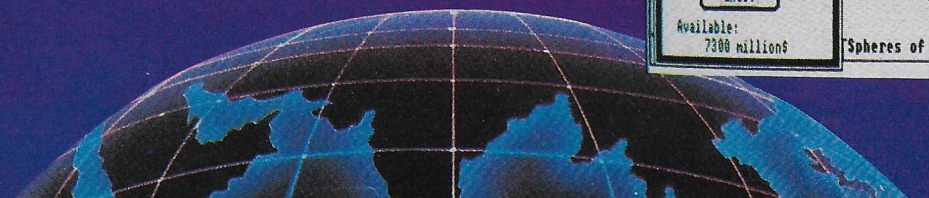
A travers quatre–vingts pays dissiminés sur l'ensemble du globe, les deux impérialismes vont rivaliser d'ingéniosité pour s'affronter sans jamais se rencontrer directement. Une fausse manœuvre et ce serait la crise diplomatique. Un entêtement et ce pourrait être une escalade et pourquoi pas l'apocalypse nucléaire !...

Pour parvenir à vos fins, vous disposez de plusieurs sources d'informations (cartes, conseillers, résumés historiques...). En fonction de celles–ci, vous déciderez des moyens de pression, d'intervention ou d'aide. Dans un pays, par exemple, vous pourrez financer les «contras» tandis que dans un autre, vous soutiendrez ouvertement, troupes à l'appui, un gouvernement en péril. Mais des actions plus subtiles peuvent être envisagées : ainsi, vous pouvez financer une campagne d'attentats, de presse ou d'éducation.

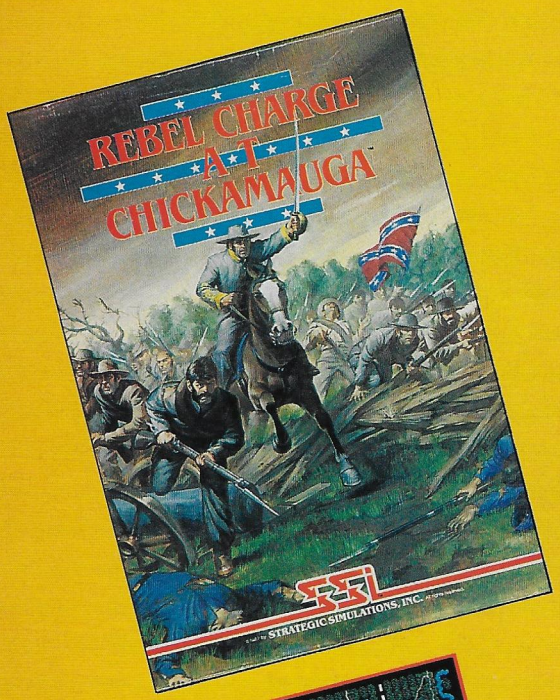
En un mot, soutenir ou déstabiliser un pouvoir en place. Le tout étant de renforcer sa position sans en avoir l'air et surtout sans se faire remarquer, sauf pour certains impérialistes colonialistes et communistes de surcroît...

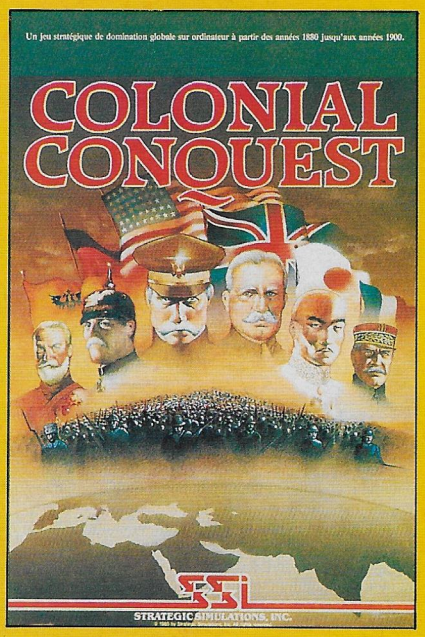
PC et Compatibles





CHOISIS, JOUE ET GAGNE AVEC SSI

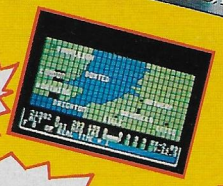




DISPONIBLE SUR AMIGA (en Français) et bientôt sur PC

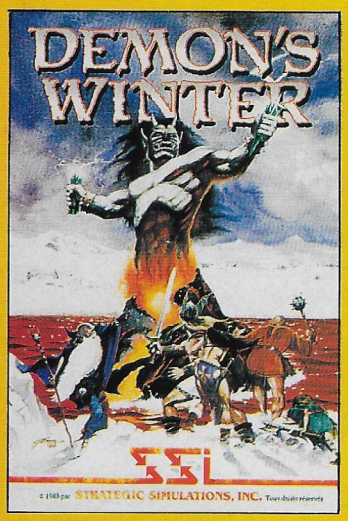
MESSAGE AUX MEMBRES* DU CLUB SSI

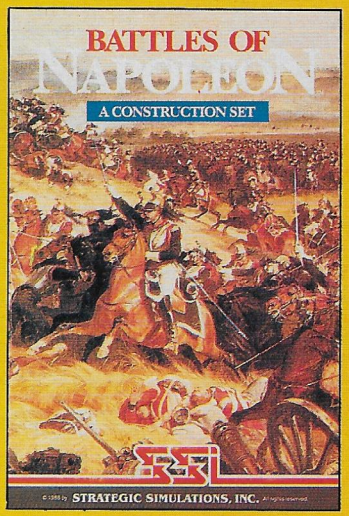
SUPER TIRAGE AU SORT AVEC DES SUPER PRIX

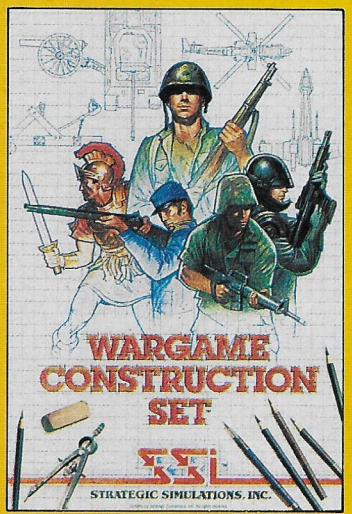


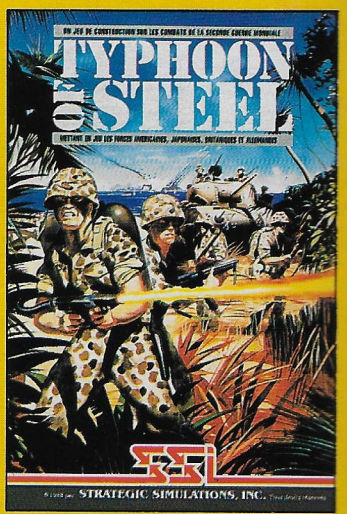
DISPONIBLE SUR APPLE ET C64 ET BIENTÔT SUR TOUTES LES MACHINES

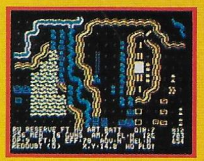
* TSR INC. ALL RIGHTS RESERVED

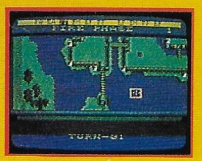












DISPONIBLES DANS LES MEILLEURS POINTS DE VENTE SUR TOUTES LES MACHINES

*** POUR ÊTRE MEMBRE IL VOUS SUFFIT D'ACHETER UN JEU SSI ET DE RENVOYER LA CARTE A L'INTÉRIEUR**

UBI Soft

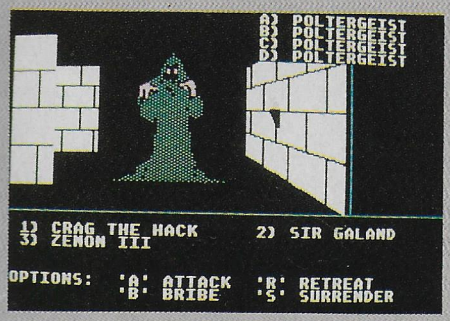
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
tél: 16 (1) 48 98 99 00

Might and Magic

NEW WORLD COMPUTING/DONJON & DRAGON

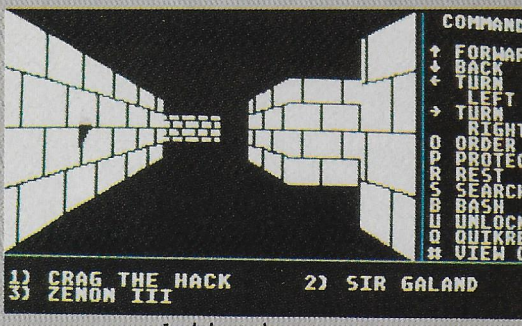
Pénétrer les mondes mystiques, les cités oubliées, est quelque chose de fascinant, surtout quand les graphismes sont en 3D...

Le monde Might and Magic ne connaît aucun équivalent connu à travers toute la galaxie. On y compte cinq villes, des sous-terrains, des donjons, des rivières, des mers et des montagnes. Mais cet univers est aussi, et surtout, connu pour les richesses qui y sont gardées, et par les forces maléfiques qui les protègent.
Malgré tout, le risque est proportionnel aux profits.



Une mauvaise rencontre.

Devant l'appât du gain et des richesses substancielles, vous décidez de préparer une expédition.
Et comme tout bon Donjon & Dragon qui se respecte, l'aventure commence par la constitution de votre équipe de mercenaires. Dans la plus pure tradition du genre, les voleurs, les guerriers, les archers, druides et autres devins s'associeront pour le meilleur et pour le pire, quelque soit leur sexe, leur origine sociale, leurs philosophie ou leur race. Ils ont tous dix-huit ans et une expérience de niveau un. Une sacré bande de débutants ! Ils ne pourront espérer monter de niveau que s'ils parviennent à utiliser leurs forces respectives à bon escient. Ils rencontreront sur leur chemin plus de cent types différents de monstres.
Heureusement, tous ne sont pas des combattants hors-pair.
Malgré tout, les combats seront rudes, les sorts et les épées vont se croiser dans une lutte acharnée. Classique...
Pas tout à fait, car l'action se déroule en trois dimensions.



Le labyrinthe.

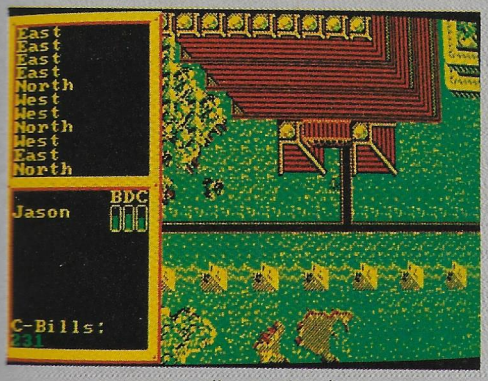
C'est criant de réalisme. Le jeu fonctionne sur la plupart des cartes graphiques (Tandy, CGA, Hercule, EGA) et peut, sur simple demande, être fourni au standard 3,5. Attention l'anglais est une fois de plus indispensable.
Les amateurs du genre ne seront pas déçus par cette adaptation d'un bon niveau. Les débutants, pour leur part, auront là un bon outil pour perfectionnner leurs connaissances sur des D&D.

PC et Compatibles

BATTLETECH®

INFOCOM/JEU DE RÔLE

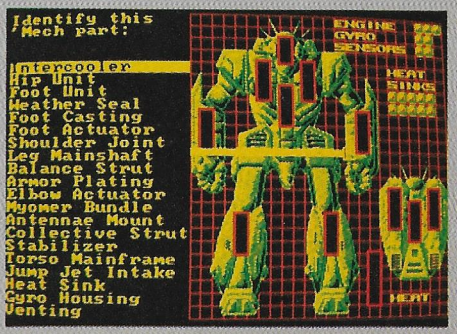
Les robots ne servent pas uniquement à assembler des voitures. Ils peuvent aussi, et c'est moins connu, se transformer en redoutables machines de guerre. Encore faut-il être apte à les piloter...



La ville vue d'en haut.

Après la première guerre de succession (2787-2821), qui a fait plus de cent millions de morts (et quelques cinquante millions de disparus), les efforts de l'industrie se sont uniquement concentrés sur l'armement. Inéluctablement, cela entraîna une seconde guerre sans vainqueur. Il en résulta une paix fragile qui ne dura que trois ans. Mais on s'aperçut, lors de ce dernier conflit, que les ressources s'épuisaient vite, beaucoup trop vite. Il ne pourrait donc y avoir qu'un vainqueur : celui qui saurait gérer au mieux ses stocks d'armements. Au prix du kilo, les robots de combat sont plus chers que le caviar : l'on comprend les réticences des responsables de la défense lorsqu'il s'agit de confier un de ces superbes jouets à des gosses inconscients et mal entraînés. Il y va de la survie du territoire, une cité fragile, superbement représentée sur l'écran de votre PC préféré. Il vous faudra donc faire vos preuves et subir différents tests aux commandes d'un robot (Wasp, Locust ou Cameleon). Après une épreuve théorique, vous serez mis en situation difficile (ordinateur de bord en panne, terrain accidenté...) et vous devrez affronter un ou plusieurs adversaires. Les dirigeants jugeront vos réactions et votre aptitude à utiliser les conseils de l'ordinateur, ou les fantastiques possibilités de la panoplie d'arssmement du robot. Si vous échouez, il vous faudra, après quelques heures de repos, recommencer. Si vous parvenez à surmonter toutes les épreuves, alors vous pourrez aller vous battre. De même, l'académie militaire étant cruellement dépourvue de moyens, il vous faudra spéculer pour vous offrir la panoplie complète du parfait pilote de robot. A vous de gérer votre patrimoine, votre armement, vos heures d'entraînement, de repos ou de débauche. Plus votre gestion sera saine et fructueuse, plus vos chances de survie au conflit seront grandes. Un dernier point, la connaissance de l'anglais est plus que nécessaire pour comprendre les finalités de ce jeu qui ne manque d'ailleurs pas d'humour...

PC et Compatibles



L'indispensable test d'aptitude.

Ultima® V
Warriors of Destiny™

ORIGIN
JEU DE ROLE

La série des Ultima (on peut bien parler de série, puisqu'on est rendu au numéro 5), imaginée par Richard Garriott (plus connu sous le nom de Lord British), fait depuis des années de nombreux adeptes. Le concept jeu d'aventure–rôle, sur un scénario fantastique avec un zeste de donjons et dragons est une formule qui marche bien. Ultima V est bien dans la lignée...

Sous–titré «Warriors of Destiny», Ultima V offre au joueur encore plus de liberté que les épisodes précédents.

Près de 200 personnages à rencontrer sur un territoire deux fois plus varié que celui d'Ultima IV, 30 villes à explorer avec, pour certaines, jusqu'à 5 niveaux : le joueur n'est pas volé.

Il ne sera pas déçu, non plus, par le contenu de la boîte : talisman, carte des lieux (en tissu) et documentation agréablement illustrée (mais en anglais).

Lord British, fait prisonnier par les Shadowlords lors de l'épisode précédent, a disparu.

Cette bonne vieille terre de Britannia est sous leur emprise.

Il vous faudra donc combattre les 8 vices représentés par 8 Shadowlords pour vaincre le Mal.

L'aventure débute en compagnie de Iolo et Shamino (respectivement barde et guerrier).

La création des personnages ne posera pas de problèmes aux fidèles d'Ultima comme à ses nouveaux adeptes.

Dans les villes traversées, vous rencontrerez des gens qui pourront vous aider mais attention, Britannia est vaste et possède des sous–sols aussi étendus que sa surface.

Le monde est vu d'en haut et le personnage que l'on déplace représente tout le groupe.

Les graphismes restent très moyens mais ils ne sont pas l'essentiel de l'immense intérêt du jeu.

Notons, sur PC, l'utilisation des possibilités EGA.

Préparez–vous à passer quelques dizaines d'heures (voire une bonne centaine) à explorer la vaste Britannia, en rencontrant de nombreux dangers à la recherche de Lord British. Y aura–t–il un Ultima VI ?

PC et Compatibles

Une phase "combat".

L'écran se partage en 2 fenêtres.

-IV-

King's Quest

SIERRA/AVENTURE

La qualité Sierra se mérite : vous devrez allez vivre un merveilleux conte de fées doublé d'une passionnante aventure.

Le monde de King Quest n'est pas inconnu des aventuriers. Dans cette histoire de style moyenâgeux se mêlent légendes et visions fantastiques. La présentation, véritable dessin animé, nous place au cœur de l'action, dans la peau de Rosella, l'héroïne de l'histoire. Pourra-t-elle sauver son père par l'intermédiaire d'une fée ? Peut-être, si elle l'aide à retrouver ses pouvoirs...

Des graphismes travaillés, des animations hors de chaque changement d'écran, des musiques originales ne faisant en rien appel à la trop facile digitalisation, vont nous accompagner à la découverte d'un monde merveilleux. Bien sûr, il faudra connaître l'anglais pour résoudre bon nombre d'énigmes, mais l'analyseur syntaxique n'est pas moyenâgeux ce qui facilite la tâche.

Une très belle aventure, que l'on peut commencer à vivre comme une simple balade...

Atari ST

Admirez la finesse des décors.

Le début d'une aventure graphiquement superbe.

NO U

LANKHOR/AVENTURE

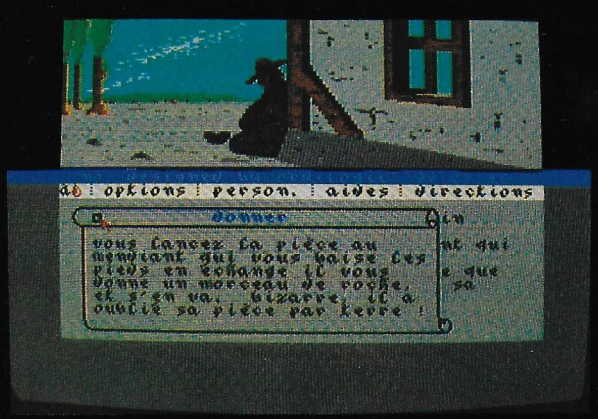
Un jeu français sur C64 ! C'est un événement... Comme, de plus, cette aventure occupe 6 faces de disquettes, on ne pouvait pas faire autrement que vous la présenter.

Un avion qui disparaît, avec votre épouse, dans le trop fameux triangle des Bermudes, alors qu'elle rapportait un objet aux pouvoirs extraordinaires : il n'en faut pas plus pour vous faire mettre le doigt dans une longue enquête.
Au début du jeu, on commence avec 3 compagnons dont on peut définir ou non le profil, tout comme dans un jeu de rôle. Selon l'option choisie, ils vous suivront ou resteront indépendants. Toute la partie se joue au joystick, qui commande un curseur comme le ferait une souris, et donne accès à des éléments de la fenêtre graphique de l'écran ou à des menus déroulants. Chaque scène est commentée par un texte. Quelques illustrations sonores ponctuent le jeu.
Une aventure dont on ne découvrira pas de sitôt les secrets !

C64

Gestion des actions par icônes.

La fenêtre supérieure montre l'action.



CHESSMASTER 2100

Il y avait le très bon Chessmaster 2000 : voici son digne successeur, Chessmaster 2100. Du débutant à l'expert le plus confirmé, ce jeu transforme votre ordinateur en un patient professeur ou un farouche adversaire.

Couleurs EGA : la classe !

Facile d'accès grâce à ses nombreux menus déroulants (simplifiés ou très complets, au choix !) Chessmaster 2100 est d'une réalisation technique irréprochable. Il offre, c'est désormais classique, plusieurs types de visualisations possibles mais aussi, et surtout, une immense bibliothèque d'ouvertures contenant 150000 »coups»... Il connaît également les parties les plus célèbres, jouées par les grands maîtres. Capable d'entraîner le joueur (en commentant les ouvertures, par exemple), il sait aussi évaluer son niveau. Si vous n'avez pas encore d'adversaire ou de professeur qualifié, n'hésitez pas à choisir Chessmaster 2100.

THE SOFTWARE TOOLWORKS
JEU D'ECHECS

Partie jouée au niveau débutant (le joueur a les blancs)

Blancs	Noirs
1. e2–e4	e7–e5
2. b1–c3	g8–f6
3. f1–c4	b8–c6
4. g1-f3	f6xe4
5. c3xe4	d7–d5
6. c4–d3	d5xe4
7. d3xe4	f8–d6
8. O–O	c8–e6
9. d2–d4	O–O
10. c1–g5	h7–h6
11. g5xd8	Abandon

PC et Compatibles

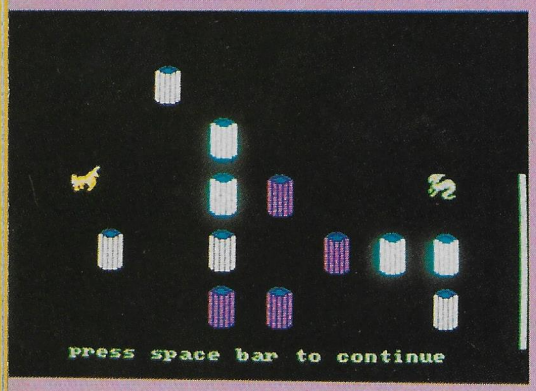
THE ARCHON COLLECTION

Sur une sorte d'échiquier s'affrontent, dans leur éternel combat, les forces du bien et du mal. Dans ce jeu de stratégie, où le fantastique n'est pas délaissé, choisissez votre camp et provoquez l'ordinateur, ou un autre partenaire, dans un combat sans merci

ELECTRONIC ARTS/STRATEGIE

Regrettons simplement que les graphismes n'aient pas subi un lifting plus sérieux pour exploiter pleinement les possibilités de la machine.
Mais l'intérêt est ailleurs et, que l'on soit débutant ou joueur confirmé, on oubliera vite cet aspect de la réalisation pour ne retenir que celui–ci : l'ordinateur apprend en jouant et deviendra vite un adversaire redoutable.

Amiga

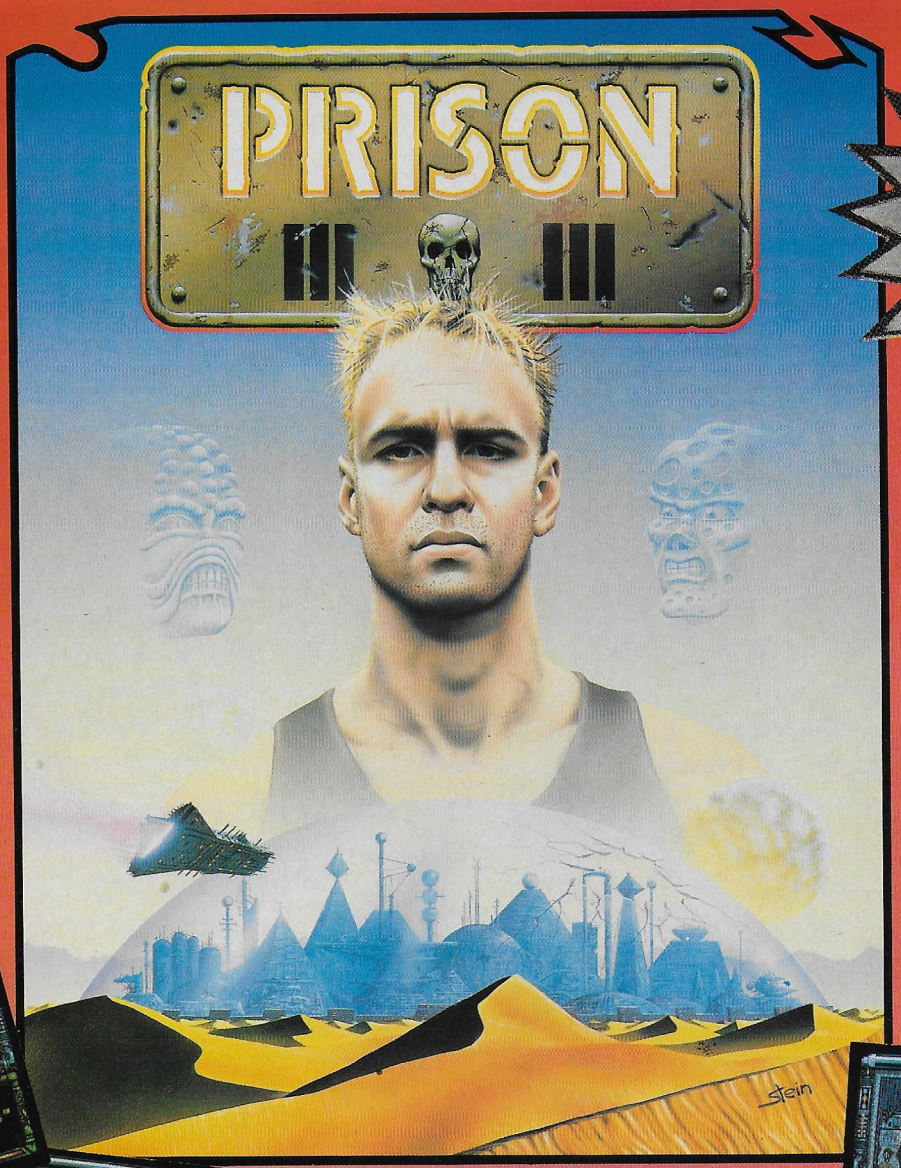


L'affrontement.

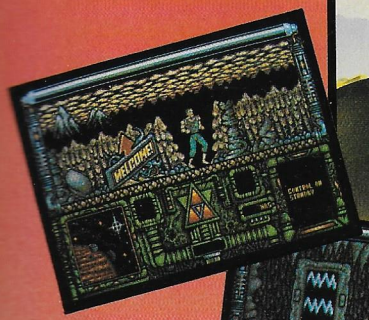
Chevaliers, lutins, walkyries, golems, sorcières : ils sont venus, ils sont tous là... en tout, 12 personnages différents. Leurs forces sont équilibrées mais leurs pouvoirs ne sont pas identiques, et c'est en utilisant correctement sortilèges ou habileté au combat que vous vaincrez.
Ce jeu est déjà ancien. Son arrivée sur Amiga soulèvera l'enthousiasme des amateurs du genre.

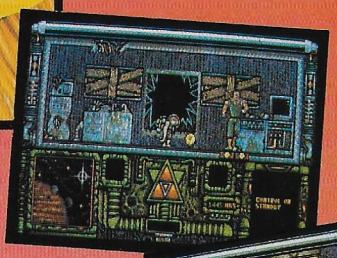
Stratégie du mouvement.

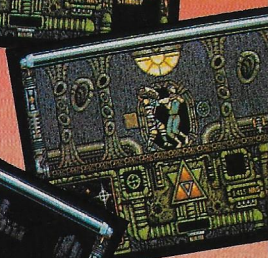
ESCAPE FROM YOUR MIND BREAKFREE FROM

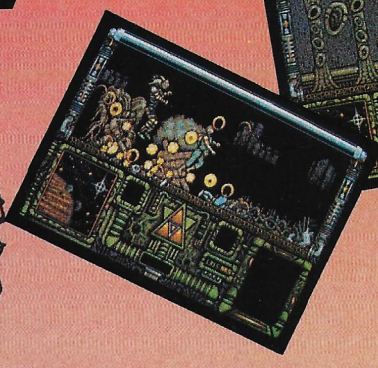


"Une arcade pure et dure avec des graphismes de grande qualité".
The Game Machine









THE ULTIMATE ESCAPE

Disponible sur
ATARI ST et AMIGA

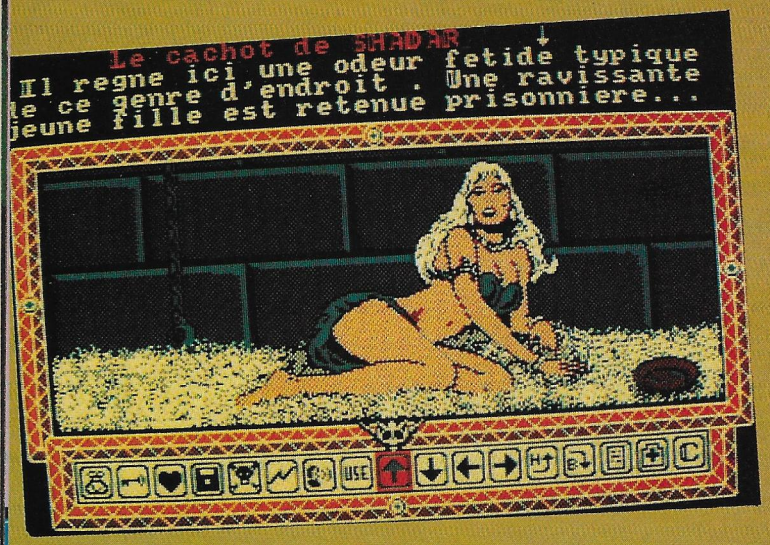
Distribué par
UBI SOFT
1 voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 48.98.99.00

CHRYSALIS
SOFTWARE LTD.

DISPONIBLE DANS LES MEILLEURS POINTS DE VENTE

JEUX DE

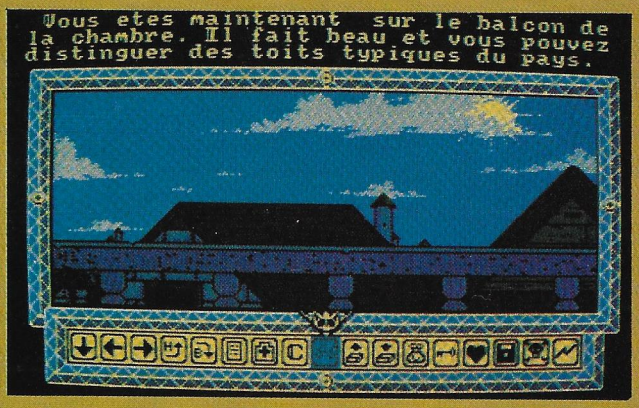
EN FRANÇAIS DANS LE TEXTE !



L'ANNEAU DE ZENGARA

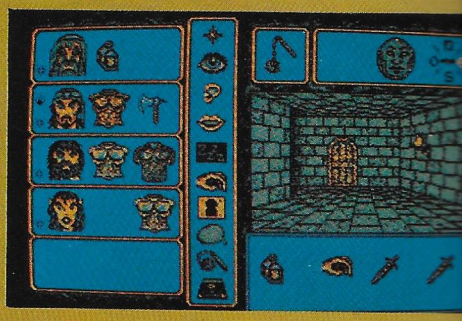
UBI SOFT

Zengara est une ville mystérieuse, mais c'est aussi votre unique chance de survivre. Une bague maléfique a pris possession de votre âme. Pour la détruire, il vous faudra résoudre les énigmes de la citée et affronter son suzerain : le redoutable Shadar. Mais pour que votre quête ne soit pas vaine et sans espoirs, il vous faut savoir quelques informations qui, peut-être, vous sauveront la vie :



– Pour ne pas être le centre de vos problèmes, il vous faudra bien choisir votre arme. – Il vous faudra penser, en second lieu, à vous nourrir. – Pour avancer, il faut une clef... – L'Ork vous cache quelque chose. – Les femmes sont coquettes et n'obéissent qu'à leur estomac, encore faut-il avoir de quoi les nourrir. – Kroot est un grand bavard qui ne parle que pour ne rien dire. – Pour progresser au second étage, il faut encore trouver des clefs. – Tiens, un crucifix... – Il ne faut pas se mettre en boîte pour une énigme. – Mais on peut contourner ces obstacles. Que peut-on bien pouvoir faire avec un grappin sur un balcon ? – Attention cependant ! Ce n'est pas très solide. – N'hésitez pas à chercher et fouiller plusieurs fois. – Un loup-garou c'est laid mais cela peut aussi se combattre. – Au troisième étage, toutes les armes sont les bienvenues. – Jahli n'est pas un homme ponctuel et ne s'appelle pas Eliot Ness. – Après tout cela, un peu de repos car Shadar vous attend de pied ferme. – Shahela est alors indispensable et Jahli peut être d'un grand secours. – Mais jusque-là, l'anneau demeurera à votre doigt...

LE MAITRE DES AMES



UBI SOFT

Voilà un brillant exemple du talent des programmeurs français. Tous les pouvoirs d'un sinistre personnage, le Maître des Ames, sont réunis dans un château. Sa puissance maléfique fera tout pour vous empêcher d'arriver jusqu'à lui.

Pour le combattre, vous allez constituer une équipe dans le plus pur esprit des Donjons et Dragons. Vos personnages (4 au départ) auront chacun leurs particularités qu'il faut apprendre à connaître. De plus, l'équipe pourra être scindée en 2, afin d'accélérer les recherches et d'augmenter son efficacité.

- Désignez un porte-clés !
- Les voleurs connaissent, en général, des trucs pour ouvrir les portes.
- Dans la cuisine, cherchez la clé : elle est bien en vue.
- Evitez de goûter à n'importe quoi : certains mets appétissants sont peut-être empoisonnés.
- En écoutant aux portes, on évite bien des dangers.
- Le sage est un personnage éclairé : donnez lui la lumière !
- Dans la salle des gardes, on peut s'armer à bon prix... mais il y a aussi une clé bien utile.
- Dormir, dormir : c'est parfois la solution.
- Pour libérer les chiens-loups, faites un tour dans l'armurerie.

ROLES

Des jeux de rôles, il en existe beaucoup... Si l'on commence à exiger qu'ils soient en français, là c'est une autre histoire ! Pourtant, le possesseur d'un CPC Amstrad a le choix. Nous avons choisi 4 jeux de rôles, parmi les plus célèbres, et vous donnons quelques conseils afin d'aider les débutants.

THE BARD'S TALE

ELECTRONIC ARTS

Dans les temps obscurs d'un siècle oublié, la petite ville de Skara Brae se retrouva isolée du reste du monde par la faute de l'infâme Mangar. Une poignée de jeunes aventuriers se réunirent pour faire obstacle aux desseins du maléfique sorcier. Réunis autour d'une table, ils écoutèrent avec attention les conseils du vieux sage :

– Lisez bien le manuel avant de partir à la bataille. Un plan sommaire est fourni dans la jaquette du logiciel. – Ne partez pas à l'aventure avec une bande de gringalets. L'équipe de départ est bien pratique... – N'hésitez jamais à recomposer votre équipe et à mettre sur la touche les plus faibles. – Si vous partez à l'aventure sans faire de plan de la ville, vous serez vite perdu. – L'armurerie n'est pas loin de la Guilde. – Dans les tavernes on trouve parfois des indices. – La musique adoucit les mœurs, surtout celles des monstres. – Les bardes sont de sacrés buveurs. – La nuit porte conseil et les marchands de sable sont peu fréquentables. – Combattez un maximum de monstres aux bas niveaux. – N'hésitez pas à rallier des montres à votre cause. – Il vous faudra trouver le Review Board, qui vous permettra de progresser. Cherchez vers Trumpet Street. – Bonne chance, vous en aurez besoin...

FER ET FLAMME

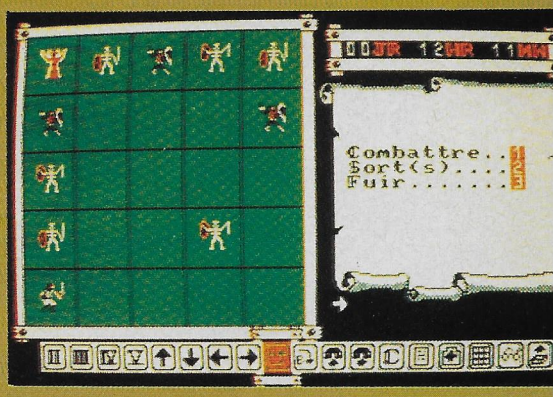
UBI SOFT

Ne lisez ce qui suit que si vous êtes complètement bloqué dans votre progression. Les indices que nous vous donnons doivent vous permettre d'aller plus loin...

Comment ouvrir la porte dans l'observatoire ?
Il suffit de laisser le bâton de Golanu et le cristal noir à cet endroit.

Comment se protéger contre les squelettes ?
Chaque membre de l'équipe devra posséder un médaillon faute de quoi il sera atteint de paralysie engendrée par la contemplation de la mort.

Comment se protéger contre le sort Thandai ?
Les 5 rubis de Tanaris, fixés sur le collier éternel, auront le pouvoir une fois rassemblés, de renvoyer Khaal dans les limbes.



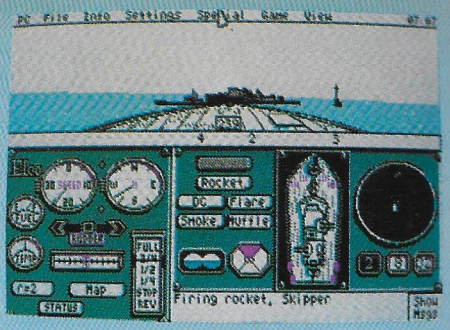
Le tableau qui suit résume tous les sorts et les monstres atteints par ces sorts.

SORT	DESIGNATION	UTIL.	INVULNERABLES
Enchantement	UNVITRI	M	Morts vivants
Sommeil	HYPNO	EM	Morts vivants
Lumière	EMERA	EM	Insectes, monstres divers
Champs force	FUSIS	M	
Sort frappeur	TANARIS	M	Portes en fer
Guérison	ISHTAR	CM	
Force fantasmagorique	BELGORA	M	Morts vivants
Invisible	GRANHALF	EM	Insectes, dragons, monstres
Lumière continue	EMERA	CEM	
Boule de feu	DORMAHOT	EM	Dragons, monstres
Guérison blessure	ISHTAR	CEM	
Champs force	FUSIS	CEM	
Sort frappeur	TANARIS	EM	
Vent	ZEPHIR	M	Morts vivants
Polyglote	POLYG	CM	

PT 109

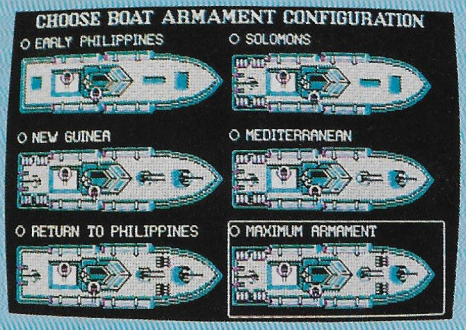
SPECTRUM HOLOBYTE/SIMULATION

Imaginez-vous commandant de bord d'un petit bateau rapide, armé jusqu'aux dents et capable de frapper l'ennemi au cœur de ses défenses...



L'écran, tel qu'il se présente lors des combats.

Affectueusement surnommé le «bateau moustique» (c'est plus joli en anglais), ce navire, difficilement détectable par les radars ennemis, n'en est pas moins un bâtiment de combat redoutable qui demande une certaine expérience de la guerre maritime.



Savoir choisir son équipement.

Puissamment armé, il est capable d'envoyer voir les poissons de plus près à de grosses unités. Son dard principal est constitué de deux rampes de lancement de torpilles.
Pour les réfractaires quelques canons de 20, 40 et 50 millimètres sont également fournis. Et si jamais l'adversaire s'obstine, il faudra avoir recours aux roquettes.
Et ce n'est pas tout, dans sa panoplie bien fournie, on trouve aussi des grenades ASM, des fusées éclairantes et des fumigènes.

A noter également au chapitre des performances, que le PT 109 est capable d'atteindre les 30 nœuds (honorable !).

Ce logiciel est le type même de simulation réussie où rien ne manque...
Fonctionnant sur le principe des menus déroulants, on a la possibilité de jouer une mission complète, une patrouille ou plus simplement un combat.

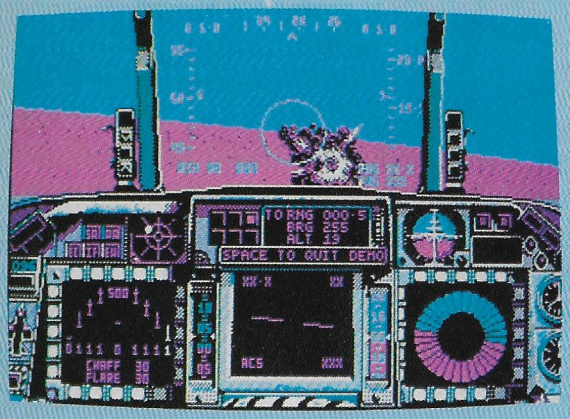
Au départ, on détermine son type de bateau, puis une mission vous est affectée. Une fois l'action engagée, on peut scruter l'horizon à la jumelle, balader son regard autour du bateau, consulter une carte, vérifier l'état du bateau, consulter son palmarès ou enclencher le pilote automatique...
Toutes ces opérations sont facilement exécutables et ne demandent pas des heures d'apprentissage.
Ce jeu n'est pas sans rappeler GATO du même éditeur, à la différence près que, cette fois-ci, l'action se déroule en surface.
Sachez enfin que PT 109 fonctionne sur les cartes CGA ou EGA et qu'il est préférable de posséder un XT pour parfaitement s'éclater surtout si on utilise la souris (Eh oui ! On peut...).

PC et Compatibles

F-16 COMBAT PILOT

DIGITAL INTEGRATION/SIMULATION DE VOL

Je sais, un F16 est un F16 mais cette simulation ressemble étrangement à Falcon. Voyons plutôt quelles sont ses qualités et où sont les différences.



Un coup au but : interception réussie !

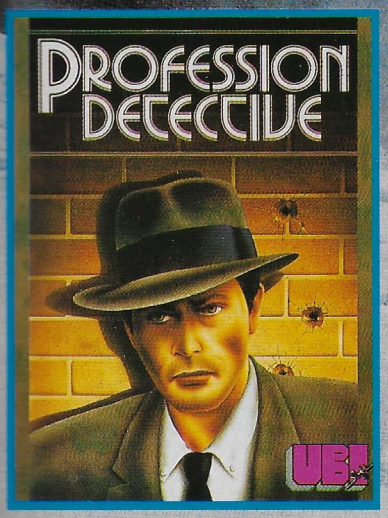
Souci du réalisme assez poussé, chez Digital Integration ! Accueilli en escadre, le jeune pilote y progressera au cours de diverses missions. Interceptions, attaques au sol, reconnaissances seront les bases de sa formation. Déclaré opérationnel, il sera affecté à une escadre top secret chargée de harceler l'ennemi.
Si les graphismes ressemblent beaucoup à ceux de Falcon, l'animation est bien meilleure. On retrouvera les mêmes types de paysage, mais sur une surface plus étendue.
Quant aux missions elles sont, elles aussi, différentes et suffisamment variées.
Alors, si vous êtes amoureux du F16, n'hésitez pas.
A bel avion, belle simulation et dans ce cas, on peut s'offrir les deux !

Présentation en finale, pour l'atterrissage

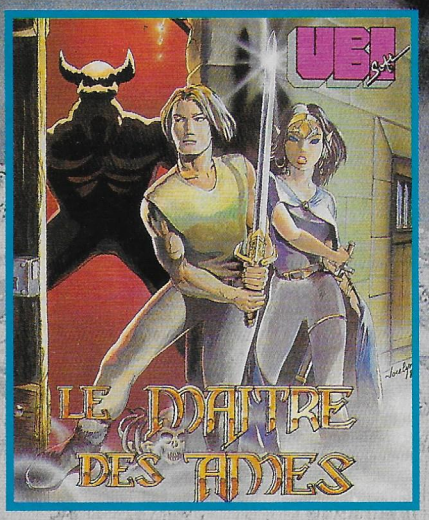
PC et Compatibles

TOP MICRO WORLD

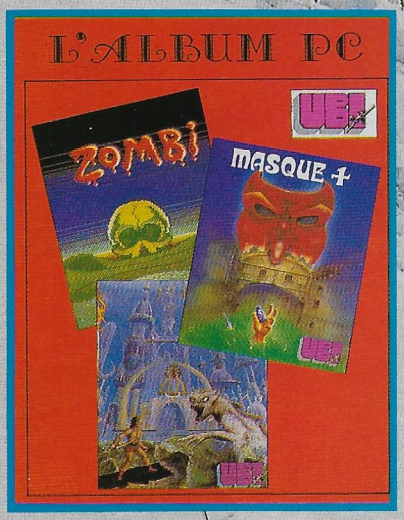
Grimpez vers les sommets de l'aventure



Photos d'écran prises sur Amstrad CPC



Photos d'écran prises sur Amstrad CPC



Disponible dans les meilleurs points de vente

UBI Soft

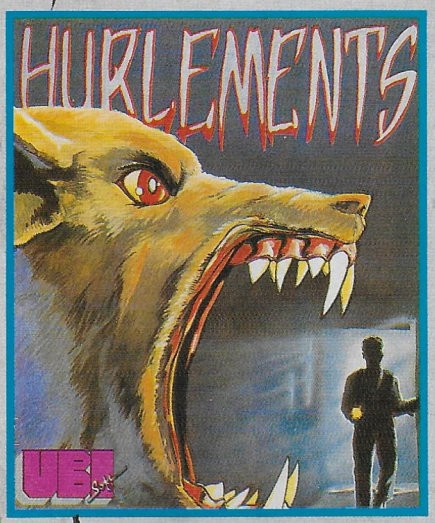
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Téléphone 16 (1) 48 98 99 00

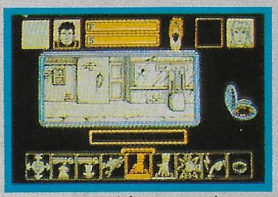
A retourner à :
UBI SOFT - 1, voie Félix Eboué - 94021 CRETEIL

Album - PC	299 F	☐
Hurlements - PC	259 F	☐
Profession Détective - PC	259 F	☐
Le Maître des Ames - PC	259 F	☐

☐ Je paie en Contre-Remboursement (+ 20 F.)
☐ Je joins un Chèque ou Mandat-Lettre
☐ Je paie par Carte Bleue et remplis les 2 lignes ci-dessous :
N° ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐
Date d'Expiration ☐☐ ☐☐

NOM ..... Prénom .....
N° et Rue .....
Code postal ..... Ville .....





Photos d'écran prises sur Amstrad CPC

ZOMBI

LE CAUCHEMAR VIENT JUSTE DE COMMENCER

NOUVEAU
BIENTÔT
DISPONIBLE
SUR
ST

Photo d'écran sur ST

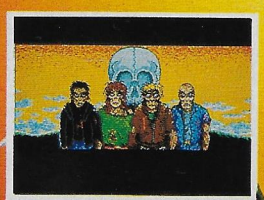


Photo d'écran ST

Photo d'écran sur ST

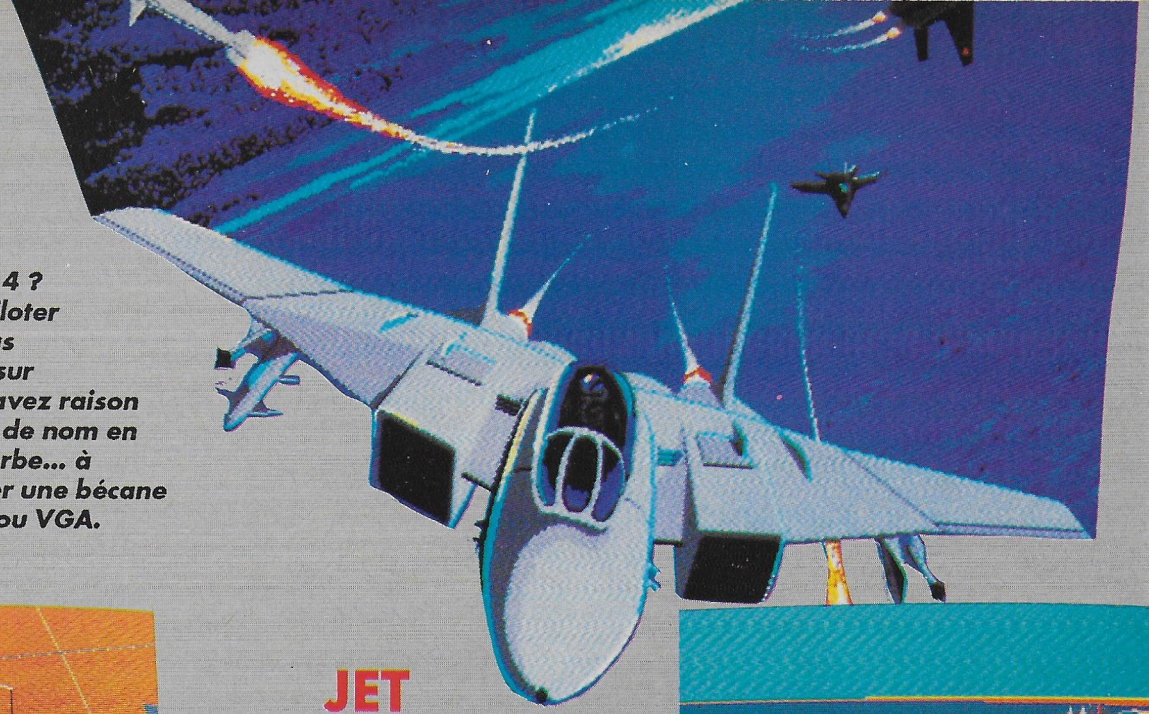
DISPONIBILITÉ :

Amstrad K7
Amstrad Disc
PC
ST BIENTÔT

Disponible dans les meilleurs points de vente

UBI Soft

1, rue Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

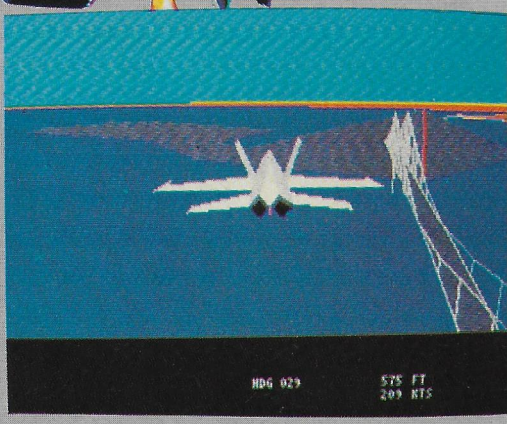


J'hésite, F16, F18, F14 ? Quel avion vais-je piloter aujourd'hui ? Ça vous rappelle Interceptor sur Amiga, hein ? Vous avez raison mais le jeu a changé de nom en passant sur PC. Superbe... à condition de posséder une bécane rapide équipée EGA ou VGA.

JET FIGHTER

BRODERBUND
SIMULATION DE VOL

Combat tournoyant. Une planche de bord complète et un HUD réaliste.



Spectaculaire, n'est-ce pas ?

Plusieurs scénarios différents attendent le joueur. Ils sont détaillés et mis en scène dans un manuel de 64 pages. Avant toute chose, comme tout bon pilote de combat, il faudra aller à l'école. Après avoir appris les techniques de base, à mettre en œuvre lors du combat aérien (boucles, tonneaux, Immelmann et autres gâteries...) il devra réussir interceptions, bombardements de précision et, suprême exploit réservé aux as (les pilotes de l'aéronavale), des appontages. Eh, c'est pas grand un porte-avions géant vu du ciel... même l'USS Constellation !

Survol du terrain. Même les ombres des bâtiments sont représentées.

Survol du porte-avions. A gauche, l'indicateur donnant la position par rapport au navire.

Qualifié et bien entraîné, notre pilote commencera alors ses missions opérationnelles, sur terre comme sur mer, au large des côtes de Californie ou d'ailleurs.
Il pourra enfin faire la preuve de ses talents.

Jet Fighter ne nécessite pas un gros apprentissage.
Les commandes sont simples et ne rebuteront pas le débutant. Les graphismes sont bons et les vues extérieures de l'avion spectaculaires.
Seul défaut, la maniabilité des différents appareils simulés : au joystick comme au clavier, on regrettera le manque de précision des commandes.
Fort heureusement, les autres aspects du jeu sont là pour compenser !

Délicate, la phase d'atterrissage, à cause des commandes pas assez précises.

Le F14 à la verticale de l'USS Constellation. Détaillé, n'est-ce pas ?

PC et Compatibles

BATTLE CHESS

ELECTRONIC ARTS/JEU D'ECHECS ANIME

Le plus beau des jeux d'échecs.

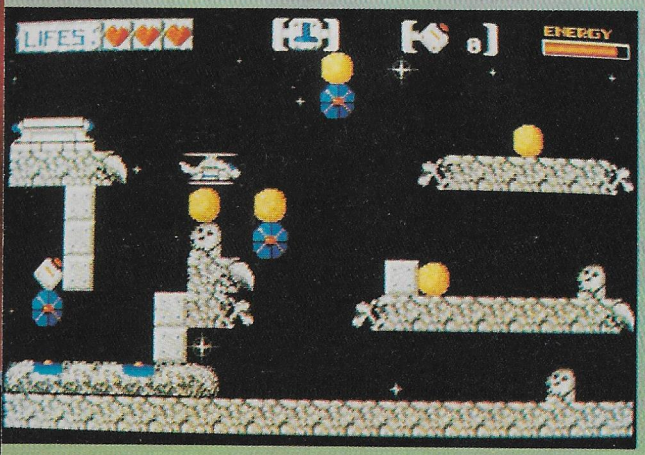
Quand le roi se déplace avec une lenteur digne de son rang, quand la reine ondule des hanches et quand la tour se transforme en géant, on est forcé de sourire : le jeu d'échecs traditionnel fait place au grand spectacle.

Sur un échiquier de marbre, les 2 camps sont prêts à s'affronter. Le trait de génie des concepteurs de ce jeu consiste à avoir donné la vie aux différentes pièces. Entre la vue en 3D, animée par de véritables saynètes de combats, et une vision plus "échiquéenne" des choses, le joueur a le choix. Le débutant préférera sans doute ajouter un peu de spectacle au noble jeu, alors que l'expert recherchera la rapidité et choisira la vue en 2D. Quand le jeu d'échecs devient théâtre, c'est Battle Chess.

PC et Compatibles

CYBERMIND

UBI SOFT/REFLEXION-ACTION



Un sacré remue-méninges !

Il fallait avoir l'idée de pondre un tel jeu : «ils» ont osé et mainteant, on est perdu ! Dès qu'on insère la disquette de Cybermind, on ne voit plus le temps passer ou plutôt, on lutte contre le temps.

Aux commandes d'un hélicoptère, il faut récupérer les disquettes éparpillées sur l'écran : celles-ci, ou seulement l'une d'elles, permettent de passer au niveau suivant. Tout serait simple, ou presque, si on ne devait lutter contre le temps et éviter un ensemble de pièges assez vicieux.

La notice ne dit pas combien il y a de tableaux.

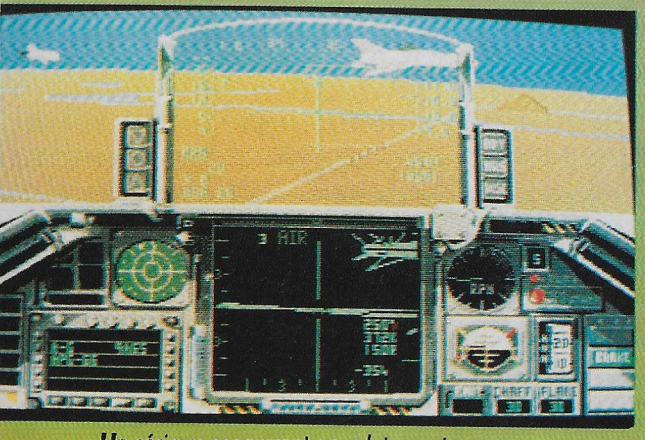
Par contre, un mot de passe récupéré tous les 10 niveaux permet de ne pas avoir à les reparcourir...

Attention aux méninges, elles risquent d'exploser !

Atari ST

FALCON

SPECTRUM HOLOBYTE
SIMULATEUR DE VOL



Un sérieux concurrent pour Interceptor.

Le F16 Fighting Falcon va vous emmener dans les combats les plus fous. La version Amiga vient juste d'arriver : peut-elle détrôner le célèbre Interceptor ?

De la salle de briefing au bar pour fêter la victoire, il n'y a qu'un pas. Encore faut-il gagner le combat. Plusieurs missions attendent le roi des pilotes (c'est toi !) avec une simulation très réaliste. Tout concourt à faire son succès : bonnes animations du paysage, détails soignés, sons assourdissants et voix digitalisée. Un must dans la simulation de vol qui sait rester aussi un jeu. Quant au manuel, c'est une véritable bible. Interceptor, prends garde ! Moi je l'ai déjà, mais j'achète Falcon !

Amiga

Vends T08D + jeux, 1 disq. éducative, 2 logiciels graphiques, le tout : 3500 F. Vends ATARI 800XL + jeux : 700 F. Vends le tout : 4000 F. Appelez Richard au 46.77.34.93 après 19h00 sauf lundi et mercredi. Si possible dans la région Yvri 94

Vends CPC 464 monochrome avec un crayon optique, 75 jeux, des revues, livre de programmation, une manette, livre d'exploitation (en français et en anglais). Tél. 64.08.30.57 après 19h00). Prix : 2200 F

Vends CPC 6128 coul. + 2 joysticks + manuel utilisation + manuel d'initiation + revues + 30 disquettes remplies (Ocp studio, Diso, Echosoft, Grapho's) le tout : 3200 F. Vends console SEGA + 2 joysticks + péritel + Hangon, Rocky, Out Run, Wonderboy : 1000 F. Tél. 31.87.63.63.(20 h)

Vends MSX 1 + 12 cartouches de jeux + moniteur couleurs Philips de 1987 + 2 manettes. Le tout : 4000 F. Tél. 40.75.82.27 – Nantes

Vends Atari 520 STF T.B.E. (sous garantie jusqu'en mai 90) + 5 originaux, 30 disks bourrés de jeux. Prix : 3200 F. Sur région 06 uniquement. Ecrire à Laurent FOURNIER – Résidence Isabella – 2 rue de Dunkerque – 06110 LE CANNET

Cherche contact avec joystiqueur sur PC. Mr HAMIMI – 93320 PAVILLONS SOUS BOIS. Tél. 48.02.04.47 (demander Frédérick).

Vends 520 STF nouvelle Roms sous garantie + livres + logiciels jeux Blood Explorat, Operation Jupiter Masque... Tél. 46.32.64.39 après 19h00. Prix : 4000 F. 92350 PLESSIS ROBINSON

Cherche originaux sur Amiga région parisienne : 150 F. Vends Amiga 1000 + moniteur HR + drive externe + jeux pour 6800 F – Urgent. Tél. 60.80.10.85 après 20h00. Demander Jérôme. A saisir cause double emploi.

PC 1512 cherche contacts pour échange idées bidouilles logiciels. Réponse assurée. BRIZARD Pascal – 12 bis rue Pierre Lorgnet – 95500 GONESSE

Vends lecteur de disquette DD1 : 1000 F. Tél. après 20h00 48.93.74.03 (16.1)

Affaire !! Vends cartouches Mattel Intellivision très bon état ! Blockade Runner 70 F - Horse Racing 70 F - White water 80 F - Safecracker 80 F - Skiing 40 F - Le tout 300 F + port. Demander Benoît – Vesoul 84.75.64.35

Vends jeu SEGA (Rocky, The Ninja, Quartet...) 100 F pièce. BOUCHER Laurent Après 17h00 47.58.73.57

Amiga cherche bon programmeurs, graphiste, mucicien pour création de démos. Contacte–moi au 20.73.71.55 ou écrire à Philippe – Rue Henri Dumant – Résidence St Exupéry – 59100 ROUBAIX

Cherche prise Péritel pour Amstrad CPC 464. Vends jeux pour Amstrad CPC 464 (400 jeux). Cherche console SEGA + jeux moins de 1000 F. Tél. 64.48.59.95. GOSSELIN Christophe – Parc Delagrange – B2 rue Henri Barbusse – 91380 CHILLY MAZARIN

Vends CBM64 lect. cass. + 1 joys. + manuel + pr. Péritel + turbo IV, Turbo 64, Turbo ABC... Plus de 600 jeux. Tél. 88.27.79.03 ap. 18h et entre midi et 14h ts les jours. Demandez Somsack. Le tout pour 8900 F. Echange jeux.

Vends synthé vocal technimusique très bon état : 400 F (version CPC 664). Tél. 90.89.45.30 après 19h00

Vends CPC 464 mono + jeux + manuel + revues + livres de programmation + coffret compr. 2 cassettes d'exercices et de contrôle des connaissances et classeur de cours. Tél. 84.21.05.74. Demander Jacques. CHARPENTIER Jacques - Lycée COURBET – 90000 BELFORT. Prix à débattre

Achète lecteur disk 1541 pour C64. Cherche jeux en K7 pour C64 news et anciens à prix intéressant sur région de Lille. Christophe DEWINTRE – 106 rue de Tourcoing – 59170 CROIX – Tél. 20.98.52.54

Vends ZX81 avec extension mémoire 16K et 2 cassettes de jeux ainsi qu'une dizaine de livres concernant le ZX 81. Ecrire àWEITTEN Louis – 26 Le Beau Séjour – 57134 DISTROFF ou tél. 82.56.95.17. Prix à débattre

Cherche contact Amiga. Non sérieux s'abstenir. Alexandre JOUANDEAU – 3 Rue sous Montaigu–Yermenonville – 28130 MAINTENON. Tél. 37.32.34.98

Cherche contact(s) sur T08D pour échange de bidouilles (assembleur & Basic) et de softs. J'accepte tout ! Boris au 93.54.27.64 ou écrire à Boris LAVENIR – 31 rue G. de Ste Agathe – Bât. M – 06300 NICE

Vends pour Amiga jeux originaux : Grid Start, XR35 : 50 F chacun, Bubble Bobble, TurboCup, Sentinel, Ferrari Form.one, Leatherneck, Roadwars, Buggy Boy, Explora, Obliterator, Summ. Olymp. : 120 F chacun ou 1000 F le lot. CAZADE Gilles – 75003 PARIS. Tél. 42.74.68.97

Vends T08 + lecteurs disquette et cassette + nombreux jeux + joystick + crayon optique. Prix intéressant. Ecrire à ARAGON Stéphane – 4 rue Eugène Millon – Paris 15. Tél. 45.32.49.88. Réponse assurée

Achète Amiga 500 + moniteur 1081 dans l'Yonne. Tél. 86.48.16.59. Demander Damien. Merci d'avance !

Vends Amstrad CPC 6128 couleur + imprimante DMP 2000 + 16 disk (avec divers programmes). Valeur : 6200 F ; vendu : 4990 F. Tél. 23.67.52.47 (de 18h00 à 20h00) Aisne.

Vends Amstrad 6128 couleur + joystick + nbrx jeux + utilitaires. Encore garanti 1 ans. Prix : 3500 F. Tél. 47.81.75.46 après 18h00

Suite erreur achat, vends logiciel éducatif anglais 6è Visa pour Hydepark ; disquette 5 pouces 1/4 13,3 cm + bande audio 100 F (Acheté 235 F). Ecrire à DAUTRECQUE Thomas – 71 rue de Laon – 02840 ATHIES SOUS LAON

Vends Amstrad 464 + moniteur couleur + logiciels (20) + manuel, bon état : 2000 F. Tél. 49.55.05.06 après 18h30

Stop affaire ! Vends Zxspectrum +2 128 K Sinclair + 1 joystick + 34 cassettes 127 jeux, + 3 livres d'instructions. Prix : 1500 F. Tél. 46.05.35.45 après 18h00

Vds Atati 520 ST double face nouvelles Roms : 3000 F. Tél. 47.85.87.63.. Fabrice (Dép. 92)

Vds 5205 STF + souris + original du GFR Compil, Blood, Bubble + 3 livres (GRA 3D, FRA et son, language machine) + Néoc. + music STV + jeux + joystick : 3300 F ; tbe. Johnny 32.42.31.19 (week-end ou vacances scolaires) ap. 19h00

Vends Amstrad CPC 6128 + monit. coul. + 60 disks 3" (dont 23 originaux) + Drive 5"1/4 Vortex (708 Ko) + 35 disk 5"1/4 (nbreux jeux) + Inverseur de drive + Hacker + Mirage Imager : 6000 F le tout à débattre. Demander Laurent au tél. 30.55.10.88

Vends Amstrad CPC 464 couleur + tuner TV House + 20 jeux originaux + revues + 2 joysticks + 2 boîtes de rangement + des supers cadeaux. Pour tous renseignements, faites le 48.54.78.64 ou adresse : GUISON Frédéric – 62 Allée Fanny Dewerpe – 93100 MONTREUIL

Vends MSX2 SONY HBF : 700 F, lecteur externe 720 Ko, catball, tablette graphique, imprimante SONY, revues, livres, docs... Tél. 66.29.10.83 de 18h30 à 21h00

Ordiclub est un club pour SEGA Nintendo ; un journal mensuel est à votre disposition : P.A., news, concours... + 1 réduction de –5 % sur les jeux. Le prix ?? 20 F port compris (couleurs !) CCP à l'ordre :M. VELLA/ORDICLUB - N° 14 Res Les Vignes – 13700 MARIGNANE

Vds CPC 6128 + monitor couleur + DMP 2000 + 3 boîtes Posso + 150 disquettes dont 600 logiciels + 3 rubans pour l'imprimante + joystick pro + 30 magazines Ammag + 30 magazines CPC + doc. pour log. Parfait état. 10000 F à débattre. Tél. 74.68.56.95 – BRETEUILLE R. – 188 rue Joseph Viollet – 69400 GLEIZE

Vds console de jeux SEGA acht le 1/88 + 6 K7 garantie 1 an (Double Dragon, Out Run, Choplifter...) et vds K7. Laurent 74.94.15.66. Le tout : 1700 F. Valeur 2800 F

Vends console SEGA + 5 jeux (Hang on + Rocky + Choplifter + Secrete Commmande + World Grand Prix) + 2 manettes + Péritel. Prix : 1200 F. Vends lecteur 5"1/4 1200 F. Tél. après 20h00 au 83.98.03.69

Vends Canon X07 étendu à 16 Ko + interf. Péritel + livres + log. 980 F. Extension à 44 Ko : 450 F. Tél. 1.39.49.07.02 le soir

Echange pour MSX1 et MSX2 jeux en cartouches et disks. Achète utilitaires à px sympa. Cherche Interface imprimante Pour Schneider MC810. Gilles 43.48.37.69. – PARIS 11è ardt.

Ch. contacts sur 520 STF pour utilitaire, imprimantes, trucs, PC dito, contacts sur Amstrad PCW et Sinclair Spectrum avec Speccy dos. Ecr. CAMUS J.C. – Lotissement La Chaume Saint Sornin – 16220 MONTBRON

Vends Sinclair Spectrum 2+2 128 Ko + 6 jeux + 1 joystick + livre sur le BASIC. Le tout seulement 950 F. Vrai prix : 1250 F. Tél. 16.1.34.87.72.33 – Fabien CHARPENTIER – 9 rue des Marronniers – 78550 BAZAINVILLE

Vends Amstrad 6128 couleur très bon état + jeux originaux + housse protection. Le tout : 3500 F. Tél. 67.37.80.09 ou écrire à GIMENEZ Olivier – 3 lot. Santa – 34490 MURVIEL–LES–BEZIERS

MSX1–2 vous qui voyez votre standard s'endormir, réveillez–le. Echangez–moi vos programme, idées, jeux. Echangerai deuxième lecteur de disk, jamais servi. Valeur :1800 F contre moniteur couleur MSX. Tél. 61.92.41.46. Demander Alain après 17h00 à Toulouse.

Vends Commodore 64 + 1541 + lect. K7 + 500 jeux + interface Pal/Secam + boîte de rangement + kit net. + joystick : 3400 F. GORRE Yannick – Lycée Paul Nérouit – B.P. 105 – 73300 SAINT JEAN DE MAURIENNE. Tél. 79.59.85.37

Jeune fille à T08D cherche contact pour échange, réponse assurée, débutant bienvenu. Demander Sylvie au 75.25.21.36. DROME – 8 rue Victor Hugo - Les petits Mas – 26400 CREST ap. 17h00

Vends T08 + led 3"1/2 + souris + joystick + imprimante PR90612 + moniteur coul. + 30 disq. jeux + utilitaires + ruban impr. neuf : 5000 F. Patrice MARCHAND – 39 rue de la Solidarité – 93100 MONTREUIL/BOIS - Tél. 42.67.20.01

Débutant sur Amiga cherche contacts sympas. KESHVADI Parvin – 1 rue Sophronyme Beajour – 14000 CAEN. Tél. 31.89.15.10

Vends CPC 464 monochrome + manuel + revues + manette (Speedking) + jeux + livres pour programmation simple ou avancée + coffret d'initiation au BASIC. Prix : 1300 F à débattre. Réponse assurée au 84.21.05.74. Demander Jacques – 55 Fbg des Ancêtres – 90000 BELFORT

Achète CPC 6128 + moniteur couleur. Ecrire à SERVAIS Béatrice – 338 bd Picon – 83200 TOULON

Urgent ! Vends Commodore 64 + 1541 + disks vierges + boîte rangement : 2500 F.
TOUCHEBŒUF Benjamin – 49 rue de l'Ermitage – 75020 PARIS. Tél. 43.58.59.69

Vends Amstrad PC 1512 (1 an), peu servi ; très bon état , monochrome avec 11 jeux + joystick pour PC + logiciels. Prix : 4000 F. Tél. 47.80.62.08 après 17h00

Vends Amstrad CPC 464 couleur lecteur cassettes + jeux + manette + revues + manuel . Garanti 5 mois. Prix d'ensemble : 3000 F. Tél. 61.41.51.97. Demander Sang Noy (Toulouse)

Vends Amstrad CPC 6128 couleur + manuel + 100 jeux. Vends aussi jeux originaux bas prix (Les Ripoux, Qin Peur sur Amityville, Pharaon, Play–Bac...).Prix : 2900 F. Contacter Emmanuel BERGON. Tél. : 47.99.93.70 à Asnières

Vends Amstrad CPC 6128 couleur + doubleur joystick + 80 disquettes = 200 jeux + boîte rangement : 3800 F. Tél. 39.75.66.54 – 78630 ORGEVAL

Vends CBM 128 D + 80 disquettes + manuels + livres +joystick + bible du 128 + Fastload. Le tout en tbe. Prix : 2000 F. Philippe au 48.23.55.05 après 19h.

Vends MSX2 VG 8235 état neuf + doc + livres + revues + 22 cartouches de jeux. Prix : 2800 F. Tél. 30.39.72.83

Cherche contacts pour Thomson K7 et pour M05 (QDD) ; pour échanges (éducatifs, jeux, utilitaires...). MORIN Gilles – 2 rue Charles Linné – 92600 ASNIERES. Tél. 47.98.63.95 après 19h00

PETITES ANNONCES GRATUITES

MICRO WORLD - BP 2 - 56200 LA GACILLY

M3

Vends Spectrum + 2 (128 K) + 1 manette + 64 jeux (Barbarian, Gunship, Out Run, Predator, Arkanoid 1, 2...) + manuel. Prix : 2200 F avec frais de transport. PASQUIER Frédéric – Passins – 38510 MORESTEL – Tél. 74.80.11.69

Vds jeux originaux pour 6128/664 : Tiger Road 100 F, Dragon Lair II, Shogun, Stryfe, Shakled, Elite de 50 F à 80 F. Vds K7 464 :Super Hero, Grand Prix, Spindrone 40 F le jeu, Guérilla War 65 F, Rampage 60 F (frais de port gratuit). Tél. 60.04.34.60

Cherche contact sur MSX2, disk uniquement, possède de nbrx jeux, utilitaire. Tél. 21.25.20.38 après 18h00 (Pas–de–Calais).

Vends livres neufs à bas prix pour Atari ST : graphisme en GFA, peintre et musicien, livre de l'intelligence artificielle, peeks et pokes, livre du GFA Basic, clefs pour Atari ST. Vends logiciel microbac histoire. Benoît au 50.27.11.00 le week end

Vends CPC 464 monochrome + jeux (100) + manuel + manette + revues + synthétiseur vocal. Etat neuf. Prix : 2000 F. Urgent. Tél. 99.43.53.52. BLIN Jean–Michel – La Rebergerie – 35240 RETIERS

Urgent ! Vends T08 + moniteur couleur + lecteur de disquettes 3"1/2 + lecteur de K7 + nombreux jeux et utilitaires (Karaté, Arkanoïd, Las Vagas, Game Over, Animatix, Thomcalc...) Etat neuf. Tél. 88.85.31.81 après 18 H 00. Prix à débattre.

Vends CPC 6128 couleur + manette + stylo optique + nbreux logiciels. Le tout pour 3000 F. En cadeaux, offre magazines et livres sur Amstrad. Contacter Guy PANNE COUCKE – 4 rue Hilaire Moreau – 59195 HERIN – Tél. 27.46.74.17 entre 19h00 et 20h30.

Achète ou échange jeux originaux pour Atari 520 STF. Cherche également ou échange disquettes Domaine Public. Tél. le soir 45.35.34.24 à Paris

Vends ordinateur portable TANDY 200 : mémoire constante, lecteur de disquettes 3,5, imprimante thermique. Tél. 40.75.26.29 (à partir de 20h00)

Stop affaire ! Vds Commodore 64 + péritel + lect. disks + lect. K7 + Paddles, Power Cartridge, nbrx jeux, divers. Cédé à 2500 F, tbé. MAGDELEN Thierry – 4 Villa Vernier – 94100 St MAUR DES FOSSES

Vends CPC 6128 avec moniteur couleur + nbreux logiciels + manuel. Le tout : 2700 F. Tél. 47.70.16.30. Demander Mérouan

Vends T08 + lecteur de disquettes + crayon optique + souris + 15 jeux + joystick + livre de programme : 2700 F. Tél. 91.42.32.34 Marseille

Vends pour CPC 6128 les jeux suivants : Fer et Flamme 100 F, Prohibition 80 F. Tél. 60.04 53 97. Adresse : 3 rue du Clos Butel - 77860 (heure repas) Merçi ! CHARBONNEL

Vds CPC 6128 mono + joys. + magnéto + 18 disk de jeux + 5 utilitaires + revues : 3000 F. Tome 1, 2, 3 «Comment exploiter les ressources de...» ed weka pour CPC : val. 2000 F, vendu 1000 F. Trs 80 niv2 : 300 F. ZX81 + imprimante : 300 F, les 2 : 500 F. Tél. 76.54.42.82 après 18h00 (Isère)

Vends imprimante Amstrad DMP1 très bon état + câble. Valeur 2300 F. Vendue 800 F, à débattre. Demander Thierry (95500 GONESSE). Tél. 39.85.62.73 après 19h30.

Vds Amstrad CPC 6128 + une quarantaine de jeux + joysticks + boîte à disks + manuel d'utilisation. Le tout à 3000 F. Ecrire à Nicolas PLOWIECKI – 6 rue Paul Messein – 95160 MONTMORECY – Tél. 39.64.70.48

Vends Atari ST double face + câbles + moniteur vert + 50 disk (news) + prog. Midi (Stud 24, Pro 24) + câbles. Possibilité d'échange avec un Amiga. TROGNON Olivier – 33 Route Nationale – 62420 BILLY MONTIGNY – Tél. 21.20.26.73. En +, je donne des livres.

Segaoïdes, cherche à acheter cartouches Sega bon marché (After Burner, Alien Syndrome, Out Run...). Téléphoner la semaine après 18h30 ou le week–end toute la journée. DELBOS Arnaud – 51340 PARGNY SUR SAULX CHEMIN CORDIER – Tél. 26.73.05.60

Recherche contacts sur T08D et sur Spectrum + 2 pro. et débutant. Ecrire à DEFRAIN Luc – 17 Lot. des Fleurs – Vaivre et Montoille – 70000 VESOUL

Vends VG 5000 + lecteur de cassettes + 9 cassettes de jeu + 2 cassette "Initiation Basic" + 1 cassette pour peindre + 1 cassette sur la géographie de la France. Prix : 1000 F. Téléphoner au 22.30.21.89 après 19h00 sauf le mercredi (après–midi) dans la Somme

Vds Amstrad CPC 464 mono + 60 jeux + joystick + manuel + revues. Prix 1500 F env. – Appeler Michaël au 42.05.78.44. Cherche Amiga 500 à moitié prix si possible. Merci

Vends VG 5000 Philips 24 ram 18 rom + lect. K7 + alim. + 10 K7 dont 8 jeux et 2 utilitaires. Etat neuf. Prix : 2300 F. Vendu 800 F. M. MAZEAUD Marc – Tél. 16.1. 60.29.58.67 ou 16.1. 42.92.23.47.

Vends CPC 6128 couleur tbé. + logiciel (100) + manuel d'utilisation + CMP + logo + initiation au langage machine. Le tout :. 3000 F. Tél. 39.69.39.15 après 18h00. Eric GARCIA – 12 Résid. 3Forêts – 78380 BOUGIVAL

Stop affaire ! Vends Amstrad CPC 464 couleur + 100 jeux + livres + joystick en excellent état. Valeur 4000 cédé 2000 F. Tél. 40.94.19.36 à Nantes. Demander Stéphane

Cherche cartouches pour Atari 2600. Envoyez liste des jeux S.V.P. Réponse assurée. DEIESTRE David – Saint Mards – 76730 BACQUEVILLE EN CAUX. Tél. 35.83.26.71. Salut ! PS : Appelez après 19h00

Appel aux Thomsonistes : recherche Choplifter en cart. M05. L'achète ou l'échange contre logiciels (sorcery...). Echange aussi nbrx logiciels en QDD et en K7. Réponse assurée. Pas sérieux s'abstenir. Christophe LESUR – 31 rue des Fleurs - 27100VALDEREUIL

Vends Thomson M05 + lecteur disk + lecteur K7 + crayon optique + 2 extensions + 20 K7 jeux + disk util. + manette + 2 manuels + écran. Le tout en très bon état. Renseignements au 91.45.05.00. Demander Patrick de 18h00 à 20h00.

Vends Amstrad CPC 6128 couleur très bon état + 40 jeux + prog. + revues + 1 livre (le langage machine de micro–application). Prix : 3000 F. Région Nancy. Tél. 83.26.40.09 après 18h00.

Achète ou échange AMX pagemaker (sur CPC 6128) à bas prix. Réponse assurée. Ecrire à POIROT F. – 790 route d'orléans – 45570 OUZOUER SUR LOIRE. Faites vite !

Vends C64N + lect. disk 1541 + lect. K7 1531 + souris Magic Mouse + Powercart + 1 joystick + 30 K7 originaux + nbrx jeux sur disk + 1 boîte de rangement disk. Le tout pour 3500 F. Tél. 45.97.21.44. Demander SAECHELEN Thomas – 6 rue de Verdun – 94480 ABLON (Val de Marne)

Affaire ! Vends console Atari 2600 + 8 jeux (Moon Patrol, Battelzone) + câbles + livres pour 800 F. Alors, intéressé ? Appelez au 37.46.98.86 ou écrivez au 4 Allée Pierre Dupont – 28100 DREUX. Réponse assurée

Salut ! Je vends Wonder Boy, Asphalt et World Class Leader Board en K7 et en original. Prix : 50 F pièce, 75 F les 2 et 100 F les 3 (au choix). BOURDEAU Jean–Benoît – 1 rue du Grand Filaine – 41000 BLOIS – Tél. 54.74.62.95 causé achat 6128)

Vends 10 disks vierges 3,1/2 Scotch simple face double densité 80 tracks TPI non servies. Prix :14 F pièce ou 130 F les 10 (frais de port compris). Ecrire à Raphaël METAIRIE – 10 rue de la Demi–Lune – 61000 ALENCON ou téléphoner au 33.26.69.35 après 17h30. Merçi.

Vends CPC 464 couleur + lecteur de disquettes + joystick + 40 disquettes (nbreux utilitaires très performants + 200 jeux) + K7 + 10 K7 de jeux originaux + doc. assembleur + revues : 3500 F à débattre. Luc VERNEDE – Rte de Langlade – 30114 NAGES – Tél. 66.35.20.95

Vends console Nintendo neuve + Kunfu + Icecimber + Urban Champion + Castle Vania + Super Mario Bors. Prix : le tout 1700 F. Tél. 66.26.45.51 (Nîmes)

Vends pour Atari STE : lect. disquette int. SF : 350 F, utilitaires : PC–Ditto : 400 F, HD–Base : 300 F, Final–Word : 250 F, DET : 150 F, Fast–Basic : 350 F, K–Spread : 200 F. Jeux : Slaygon, Pandura, Ultima 2, Farenheit 451 : (originaux 120 F). Tél. 50.49.09.04 (soir) M. PRISER Jean–Pierre

Vends nombreux jeux sur CPC 464 K7 à 40 F l'unité. Tél. 99.60.47.36 entre 18h00 et 20h00. Demander Thierry

Fou ! Vends Spectrum +2 (128 K), tbe + 37 softs + câbles + joysticks + livres. Le tout en tbe à un prix fou : 850 F. Alors demandez vite Mario au 89.43.55.17 (à partir de 18h20). DI–STEFANO Mario – 67 avenue de Lutterbach - 68200 MULHOUSE

Vends imprimante couleur Olivetti DM 105 compatible IBM (parallèle). Prix : 2730 F. BOUANICH Thomas – 135 Allée du Lavoir – 91190 GIF. Tél. 60.12.24.98

Vends pour Atari ST 520 + nouvelles Rom + double face + néo + Degas + Basic + tapis mousse + joystick + pour 100 disks de nombreux jeux avec boîte pour CE. + le sac pour Atari N et B + livre pour Atari : 3900 F. Monsieur Grégory – 21 rue Paul Meyan – 78510 TRIEL SUR SEINE – Tél. 39.74.20.23 à 15h00

Vends Thomson M06 + joystick + écran monochrome + 8 logiciels + crayon optique + manuel. Tél. 55.00.17.17 ou écrire à Jérôme RAVON– Le petit buisson – 87520 ORADOUR SUR GLANE. Merci d'avance.

Vds MSX + logiciels + clavier musical. Le tout : 1500 F. Tél. 20.82.82.26. Tbe

Vds jeux originaux pour 520 ST : Arche CT Blood, Starglider II, Carrier Command, Return to Genesis, Ad,Ocp Art Studio. MARTIN Loïc – Biefchâtelet – 01540 VONNAS

Vds console Sega + 5 jeux : 1300 F et Atari 520 STF + 80 disks :2800 F. Tél. 66.86.42.30 ou écrire à Philippe ALUAREZ - 46 rue Jean Moulin – 30100 ALES

Vends Atari 520 STF anciennes Rom sous garantie (6 mois). Acheté 4000 F, vendu 2900 F. FAUCHER André – 8 rue Nouvelle – 51300 VITRY–LE–FRANÇOIS – Tél. 26.74.61.53 (h. r.)

Vends Atari 2600 + 4 K7 : Joust, Tennis, Summergames, Decathon. Prix : 600 F. Echange disquettes pour T08 Thomson. Tél. 42.72.51.50 à Mickaël après 19h00.

Cherche imprimante bas prix (500 F). Ecrire à PIOVESAN Pascal – 3 Chemin de la Caille – 31750 ESCALQUENS

S.O.S. ! Y a–t–il des clubs d'Amstradistes à Toulouse , Téléphoner au 61.21.77.32 (après 19h00, demander Richard)

Achète lect. 5"1/4 DF pour ST 40–80F spécial PC Ditto à moins de 1000 F. Tél. 20.51.52.20. Demander Thibaut

Vends MSX2 Sony MB 700 F + imprimante + lecteur K7 + 500 logiciels : 5000 F. Cause : étude. Téléphonez à Karim CERUTTI au 83.73.77.55 (S.V.P. seulement les week–ends)

Achète moniteur couleur pour Atari ST SC1425 ou autre et vends Deep Space : 50 F et Exel 100 avec moniteur monochrome : 1000 F. Téléphonez au 34.51.23.08. Demander Hugues (sur Paris si possible)

Achète pour CPC 6128 disks de jeux et disks éducatifs. TOUCHET Jérôme – 9 rue Mauvière – CIDEX 8775 Villebarou - 41000 BLOIS. Tél. 54.20.06.60

Vds CPC 6128 + AMX Mouset + joy.+ Tocp Art Studio + jeux (2 originaux) + revues (AM.MAG). Jeux : Turlogh le rodeur et Blue War : 6000 F à débattre. L. MAILLARD – 6 rue des Prairies – 62187 DANNES. Tél. 21.83.82.62.

Vds CPC 464 couleur + livres + logiciels pour 1700 F. Achète lecteur de disk 1541 pour moins de 600 F. Christophe BERNOT – 4 Allée St Paul – 31320 LABEGE. Tél. 61.75.99.32

Vends C 64 + lecteur de disquette + lecteur K7 + joystick (Quick Shot 2) + 250 logiciels dont (Test Drive + Out Run, + Bivouac...) + bte de rangement + adapteur Pal/Péritel. Le tout en très bon état au prix de 1500 F. Contacter Sylvain au 48.29.64.22

Achète Commodore 64 en bon état. Pas plus de 600 F. Tél. 88.83.10.59 après 19h00. Demandez Olivier ou écrire au 8 rue Mistral Bischeim - 67800 SCHIERMEYER

Cherche cartouche Sega (Wonder Boy, Out Run, Shinobi...). Faire une offre à ce numéro 21.92.01.41 – TILLIER Christophe – Les Morins - BOULOGNE SUR MER. Téléphoner après 18h00

Vends Amstrad CPC 464 coul. + env. 150 jeux (Operation Wolf, A320, Grysor, Barbarian, Karnov, Blood, Vindicator, Road Blaster, 1943...). Alors n'hésitez plus, appelez au 44.58.16.22 après 18h00. Au fait, le tout 2000 F. A bientôt et merci. Ciao (dépt : Oise)

Cherche contacts sur T07/70 (K7 et QDD) pour échanges de jeux. Ecrire à AGOSTINETTI Denis – 45 rue du Plan incline – 03100 MONTLUÇON ou téléphoner le soir au 70.05.33.38

Vend CPC 6128 couleur + imprimante Epson + lecteur 5P1/4 + 200 disks 5P1/4 + 50 disks 3P pleins de jeux. Prix : 7500 F à débattre ou échange contre PC 1640. Tél. 34.21.19.18

Stop affaire ! Vends M06 + 15 jeux + Pictor (création graphique) revue programmes : 900 F. Contacter VIEILLARD Sébastien - 49 rue du Professeur Patel - 69009 LYON - Tél. 78.36.75.55.

Vends jeux ou en échanges. Beaucoup de logiciels (Winter Olympiade 88, Fly Simulator 21) (disk). Vends Atari 800xL + tous les jeux (disk) tbe. Prix : 2000 F (2 manettes...). M. FOROT Cédric - Le Cabaret Neuf - 07790 SAINT ALBAN D'AY – Tél. 75.67.40.00

Vends C64 + moniteur couleur + lecteur de cassette + jeux (cassettes) + 2 joysticks + documents + raccord éléments + transformateur. Prix : 3000 F. Tél. 91.06.14.48

Vends Spectrum +2 1 an, peu servi, avec 1 joystick + 4 livres + 2 livres de programme + alimentation + 9 cassettes (Gryzor, Space Shuttle, Combat School, Out Run...). Prix : 1000 F ou échange contre disks T08. Tél. 22.23.61.25

Urgent ! Vends Atari 800xL + lect. disquette + lect. cass. + tablette tactile + disque. jeux + cass. jeux + nettoyeur de lect. + bouquin + prise Péritel + cart. jeux + cartojeux. Prix d'ensemble : 2500 F. Tél. 37.43.76.95. Mr POURLIER - 49 rue de la Mairie - 28500 MEZIERES EN DOUAIS VERNOUILLET

Vends Crazy cars (original) sur Atari ST : 100 F. + livre de programmations et de programmes pour ZX 81 : 50 F. Recherche imprimante Panasonic 1081. MAILLARD Guillaume – 68 avenue du Limousin - 23000 GUERET. Tél. 55.81.92.19. le soir après 18h30

Vends Amstrad CPC 464 couleur + 200 jeux + housses. Prix 2100 F. Tél. 67.76.72.17 – 34500 BEZIERS (heures repas ou fin de journée)

Cherche moniteur couleur ou monochrome muni d'une prise Péritel (C64) à petit prix. Demander Christophe au 41.77.42.37 après 18h00

Vends jeux originaux sur ST à bas prix : La Panthère rose à boîte : 120 F, 3D GALAX à boîte : 135 F. Space port à b. : 100 F, Leviathan : 100 F. Boxe : 190 F. Valeur : 285 F, 1 disk Bubble Bobble : 30 F. VIVAN Grégory - 21 rue Paul Meyan – 78510 TRIEL SUR SEINE - Tél. 39.74.20.23

Vends T08 + lecteur disquettes 3"1/2 + moniteur couleur + 2 joystick + 15 jeux super Tennis TNT Monopoly N10 Karate Green Beret... Prix : 4500 F. Tél. 67.76.36.92 BEZIERS HERAULT

Cherche cartouche de jeux Sega à prix intéressant ! Tél. 20.59.81.12 le samedi ou le dimanche. Demander Grégory. Grégory Debruyne - 1 rue de PM Marque - 59710 ENNEVELIN NORD FRANCE

Urgent ! Vends Amstrad CPC 6128 azerty + 60 jeux + moniteur couleur + boîte de rangement : 2500 F. Demander Samuel. Tél. 42.42.10.98

Avis au T08 T09 ! Vends nombreux jeux et utiltaires dont Mask+, Ok Cow–boy, Les Ripoux, Mach3, Marche à l'ombre, Space Racer, etc. Demandez la liste et les prix contre une enveloppe timbrée. Vendeur sérieux. PAILLOT Elie - 12 bis rue de la Poste –60150 COUDUN

Vends console SEGA + 3 jeux : 800 F. Cherche Nintendo. Contacter Franck. Tél. 45.85.23.61

Cherche Atari 1040 ou Amiga 500 + souris : prix intéressant. Tél; 43.31.40.61 le soir après 20h00.

Vends imprimante Thomson PR90–582. Graphique pour ordinateur Thomson. Valeur : 2700 F. Vendue : 750 F. En parfait état de marche. Tél. 64.80.72.57 (le soir).

Vends Amstrad CPC 6128 couleur + manuel + 100 jeux. Vends aussi jeux originaux bas prix (Les Ripoux, Qin Peur sur Amityville, Pharaon, Play–Bac...).Prix : 2900 F. Contacter Emmanuel BERGON. Tél. : 47.99.93.70 à Asnières

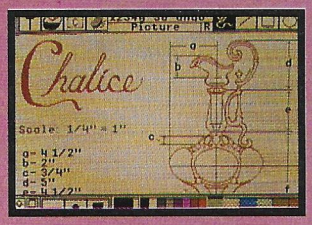
Vends Amstrad CPC 6128 couleur + doubleur joystick + 80 disquettes = 200 jeux + boîte rangement : 3800 F. Tél. 39.75.66.54 – 78630 ORGEVAL

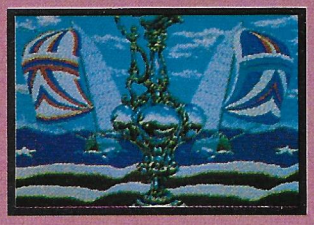
Vends CBM 128 D + 80 disquettes + manuels + livres +joystick + bible du 128 + Fastload. Le tout en tbe. Prix : 2000 F. Philippe au 48.23.55.05 après 19h.

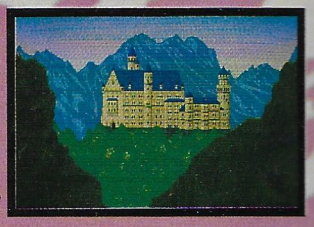
Vends MSX2 VG 8235 état neuf + doc + livres + revues + 22 cartouches de jeux. Prix : 2800 F. Tél. 30.39.72.83

Cherche contacts pour Thomson K7 et pour M05 (QDD) ; pour échanges (éducatifs, jeux, utilitaires...). MORIN Gilles – 2 rue Charles Linné – 92600 ASNIERES. Tél. 47.98.63.95 après 19h00

Vds MSX + logiciels + clavier musical. Le tout : 1500 F. Tél. 20.82.82.26. Tbe







THE GRAPHICS STUDIO™

ACCOLADE™

GRAPHICS STUDIO vous offre la possibilité de choisir parmi une gamme de 4096 couleurs différentes ainsi que de détailler l'image sur 4 niveaux différents d'agrandissement.
Grâce à l'accès très facile au Toolbox, vous pouvez sélectionner l'outil qui animera votre image ou créera votre texte.
Graphics Studio vous permet de dupliquer l'image obtenue et de donner de la profondeur à votre dessin.

Aujourd'hui, plus la peine d'être programmeur pour obtenir des merveilles sur votre écran ni d'être un Rembrandt pour savoir dessiner. "The Graphics Studio" vous apprend tout avec simplicité et rapidité.

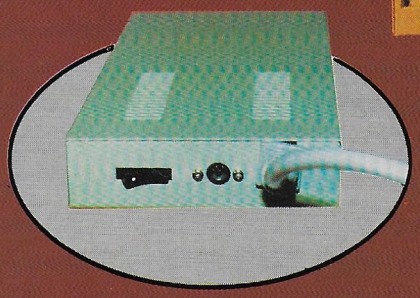
Distribué par

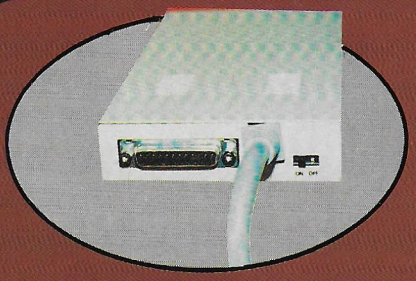
UBI soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Téléphone 16 (1) 48 98 99 00

Disponible dans les meilleurs points de vente.

MICRO FLOPPY DISK DRIVE





LECTEURS AMIGA 3"1/2 : MDC 30

• Description
– Extra plat 28x105x200
– Boîtier métal
– Platine Citizen
– Interrupteur marche/arrêt

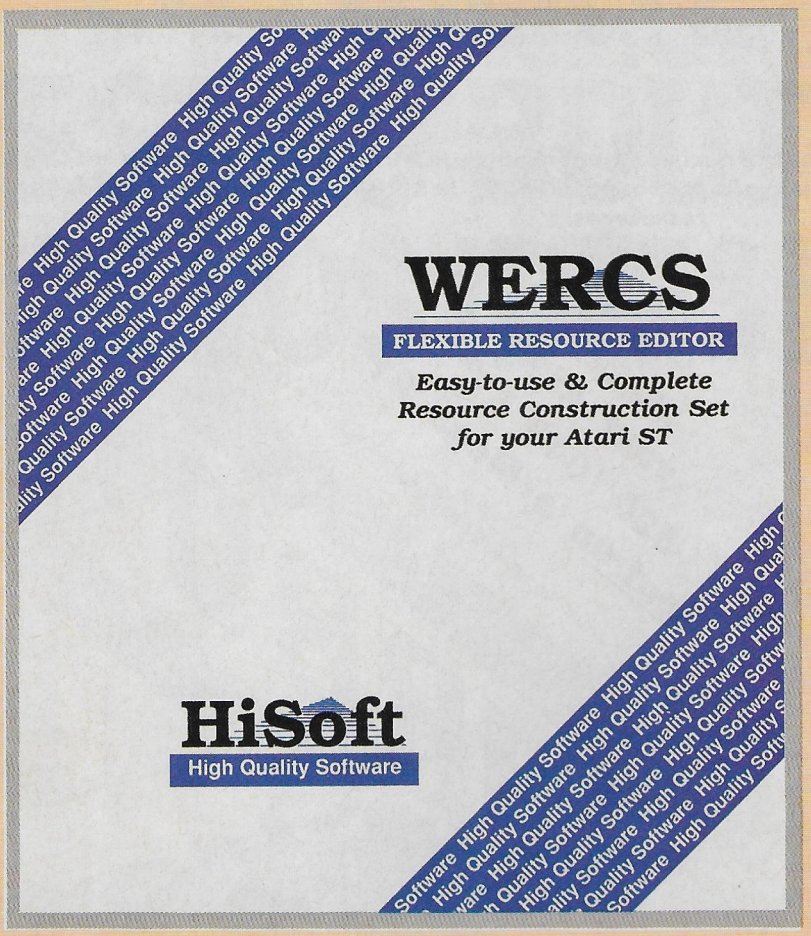
• Caractéristiques techniques
– Capacité : 880 Ko
– Nombre de piste : 160
– Densité : 135 TPI
– Temps d'accès : 3 ms

LECTEURS ATARI 3"1/2 : MDA 30

• Description
– Extra plat 28x105x200
– Boîtier métal
– Platine Citizen
– Interrupteur marche/arrêt

• Caractéristiques techniques
– Capacité : 360 Ko (SF)
720 Ko (DF)
– Nombre de piste : 80 (SF)
160 (DF)
– Densité : 135 TPI
– Temps d'accès : 3 ms

Distribué par Guillemot International Software



WERKS

L'EDITEUR DE FICHIERS RESSOURCES

Si vous développez des applications dans un langage, quel qu'il soit, vous avez sûrement déjà eu affaire à un éditeur de fichiers ressources (K Ressource...).

Si vous ne connaissez pas ce type de produit, une petite présentation s'impose. Un éditeur de fichiers ressources permet d'intégrer à vos programmes des menus et des boîtes de dialogue de manière très simple.
Il vous suffit de dessiner la boîte ou le menu, de chaîner l'option à un programme et vos menus sont créés.

Hisoft nous propose un produit totalement nouveau, les icônes sont remplacées par un menu avec des options très puissantes.

En effet, il intègre toutes les fonctions classiques d'un éditeur de fichiers ressources : construction d'arborescence, création de menus, création de boîtes de dialogue.

Le plus du produit provient principalement des utilitaires livrés à part.

Ils sont au nombre de 2, le premier WIMAGE.PRG permet de convertir des images au format Degas (dans toutes les résolutions) et néochrome dans WERCS ; le second WCONVERT permet de convertir vos fichiers ressources développés sans K Ressource, Digital Research RCS ou Megamax RCS en fichier éditable sous WERCS.

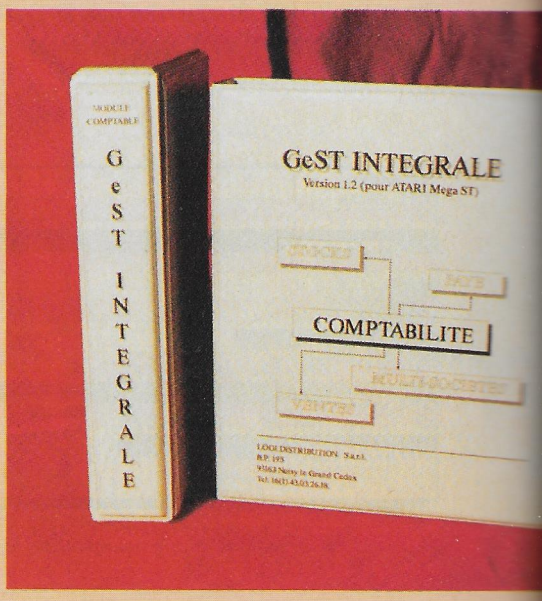
Pour moins de 500 F, vous disposez d'un produit de qualité.

LES ECHOS DU MOIS

• **Aladin Version 3.0** est disponible. Il gère à présent le disque dur de l'Atari. Vous pouvez donc travailler maintenant sur une partition spécialement formatée. La deuxième amélioration concerne le son. En fait, même si la qualité n'est pas parfaite, il n'en est pas moins vrai que votre Atari imite le son du Mac.
Pour tout possesseur d'Aladin avec Rom, la mise à jour est possible moyennant 390 F.

• **Timeworks** nous arrive maintenant en version 1.12. Cette nouvelle version est distribuée en 5 disquettes au lieu de 4 pour la version antérieure. Elle intègre les fontes 48, 56 et 72 points pour les fontes SWISS, DUTCH et ROCKFACE.

• **Gest Integrale**
La comptabilité développée sous Superbase est désormais disponible en version multisociété pour la somme de 2450 F HT. Pour tout possesseur du module comptable, il est possible d'acquérir le module multisociété pour 450 F HT. Le module peut gérer jusqu'à 8 sociétés.
Logi distribution nous annonce la sortie très proche de sa facturation. Elle devrait être disponible dès le mois de mars pour 950 F HT.



ATARI ST

NOUVEAUTES HISOFT

Les nouveautés ce mois-ci nous parviennent principalement d'outre-Manche. L'éditeur anglais HISOFT, déjà fort connu grâce à DEVPAC, l'assembleur nous propose TURBO ST, le blitter et WERCS, l'éditeur de fichiers ressources.

TURBO ST

LE "BLITTER SOFT"

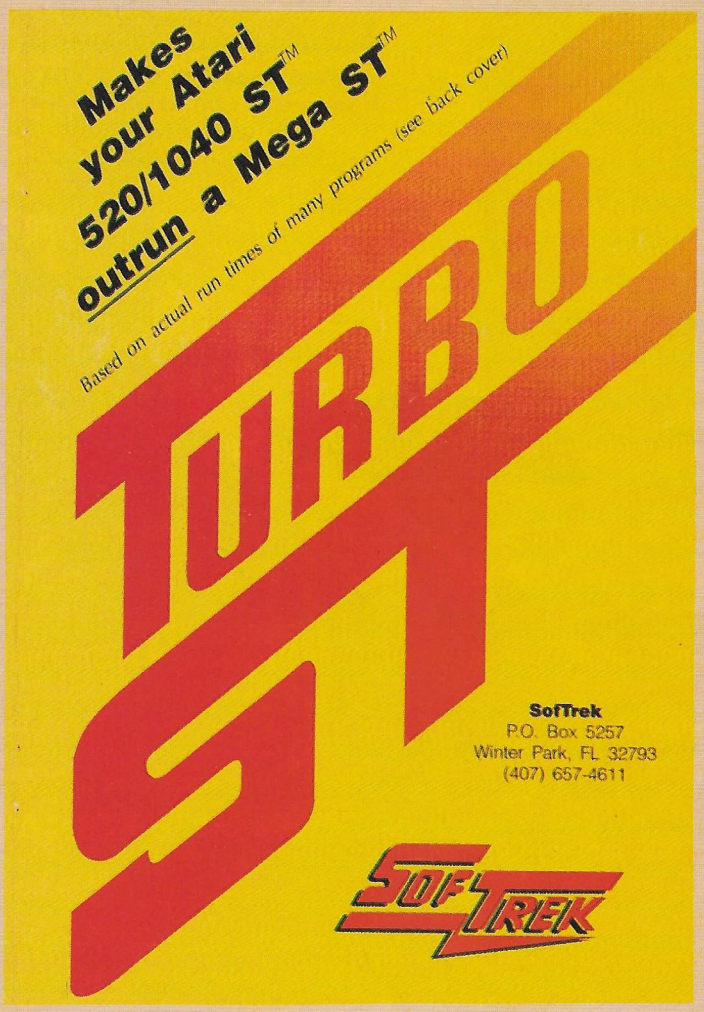
N'avez-vous jamais rêvé de voir tourner vos programmes plus vite ? Si c'est le cas, alors, il vous faut **TURBO ST**, le blitter soft. Mais qu'est-ce qu'un «BLITTER» me direz-vous ?

Un blitter, c'est la partie matérielle du MEGA ST qui accélère le GEM. En fait, la seule réelle déficience du GEM est dans sa lenteur relative.
Il y a deux façons de contourner cette limitation :

- Ajouter une partie matérielle qui fait partiellement le travail du GEM; c'est ce que fait le BLITTER.

- Réécrire les parties les plus lentes du GEM, ce que fait **TURBO ST**.

D'après les tests effectués, **TURBO ST** peut aller jusqu'à 607 % plus vite que le système d'exploitation du ST en déplacement par page et jusqu'à 285 % plus vite en défilement à travers le texte...



Pourcentage d'augmentation de la vitesse d'exécution des programmes.

Vous pouvez installer **TURBO ST** sur n'importe quel soft professionnel puisqu'il n'est pas protégé.

Dernière petite chose, accessible à partir du logiciel sous lequel vous travaillez, vous pouvez donc l'installer ou le mettre en sommeil à n'importe quel moment.

Alors, à tous les possesseurs d'ATARI (520 ou 1040), à ceux qui possèdent un MEGA ST, si la lenteur ne vous convient plus, équipez-vous.

LA LIBERTÉ EST AU BOUT DE VOS IDÉES !

"La gamme pour toutes les gammes"

Septembre 1988

Au cœur de vos décisions, MEMSOFT revendique pour chacun le choix de la rentabilité, de la pérennité de l'investissement, des droits à choisir sa stratégie.

Liberté de choisir votre configuration : monoposte sous DOS ou OS/2, multipostes sous OS/2 ? Réseau local ou multipostes ?

Liberté du choix d'investissement.

Liberté de choisir dans la gamme économique des logiciels MEMSOFT : La COMPTA, la FACTURATION et le STOCK, la PAYE ; des outils destinés aux PME, artisans et commerçants.

Convivialité, complémentarité, une norme MEMSOFT, au service des utilisateurs.

Allez au cœur de vos besoins, MEMSOFT y est déjà.

MEMSOFT : Un choix délibéré.

MEMSOFT

DEMAIN C'EST AUJOURD'HUI

62, Boulevard Davout
75020 PARIS
Tél : 43 56 31 50

LE NOUVEAU SCANNER CAMERON

Digitalisez-en 2, 4, 8 ou 16 tons de gris et scannez en 200 DPI ou 300 DPI et même en 400 DPI

LE "TYPE 4 HANDY SCANNER"

Caractéristiques techniques :
Largeur :
64 mm, 512 points/ligne
Précision :
8 points/mm horizontal
8 points /mm vertical
Contraste :
ajustement manuel par molette
Vitesse :
3ms/ligne
Interligne :
carte interface (100x108 mm) à insérer dans un slot simple

Handy Scanner

Digitalise en 2, 4, 8 et 16 tons de gris.

Possède une fenêtre de viseur de la digitalisation.

Possède un bouton "marche - arrêt" pour le contrôle manuel.

Handy Reader

Reconnaissance et traitement de texte.
Sauvegarde en fichiers textes au format ASCII.

Livré avec 5 polices de caractères (Helvetic, Times, Digits, Bookface, Typeface).
Peut apprendre 1 police de caractères personnelle.

Handy Painter

Traitement graphique.
Sauvegarde en fichiers images ou format Bitmap.
40 fonctions de travail.
14 outils, effets spéciaux.
3 palettes de 32 couleurs.
Curseur de déplacement de la fenêtre sur le document.
Variation proportionnelle de largeur de certains outils.

HANDY SCANNER est disponible pour : IBM PC, XT, AT, ATARI ST et AMIGA et proposé à 2999 F H.T.

HANDY READER

L'installation de ce logiciel est similaire à celle de Handy Painter.
Il nécessite 1 Mo de mémoire pour fonctionner.

Handy Reader est un logiciel de reconnaissance de caractères, cela signifie que Handy Scanner va nous permettre de récupérer du texte dit «texte graphique» et que le logiciel Handy Reader va reconnaître ce texte et le retranscrire sous forme de texte reconnaissable par tout éditeur de texte.

Pour cela, nous avons à notre disposition un écran qui se compose pour les 3/4 supérieurs d'une section graphique et pour le 1/4 restant d'un éditeur de texte.

Pour faire identifier un texte, il doit d'abord être entré en tant que graphique et pour cela nous utiliserons Handy Scanner de la même façon que pour un graphique. Ayant à notre disposition les mêmes fonctions, vertical, horizontal...

Quand le processus de Scan est terminé, une partie du texte est représentée comme graphique en haut de l'écran.

Il faut ensuite sélectionner une partie de la représentation graphique pour que le mécanisme d'identification sache quelle partie du texte graphique doit être identifiée.

Après ces différentes étapes, il ne reste plus que deux possibilités.

Vous pouvez :
• sélectionner «Identifier», à ce moment le texte graphique est transformé en un texte véritable et intégré dans la section texte.

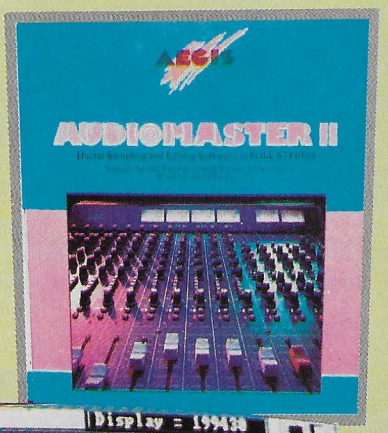
• ou sélectionner «Police de caractères/Apprendre».
Dans ce cas, vous élargissez le fichier de police de caractères actuel qui se trouve dans la mémoire.

En conclusion, Handy Scanner type IV est constitué de 3 produits haut de gamme et complémentaires, véritable outil de développement pour ceux qui s'intéressent à la PAO.

Il diffère de son prédécesseur le type III par le fait qu'il peut travailler en 200, 300 ou 400 dpi («dots par inch» ou points par pouce»).

N'oublions surtout pas son très bon rapport qualité/prix et que Handy Scanner est en français (notice et logiciel).

AUDIO MASTER II



Digitaliseur et éditeur de sons en stéréo, Audio Master II possède les caractéristiques suivantes :

• Possibilité d'échantillonner un son en stéréo en provenance d'un micro, lecteur CD, radio...

• AUDIO MASTER exploite au mieux les convertisseurs analogique/numérique disponibles sur l'AMIGA et utilisant le port joystick ou imprimante (Perfect sound, Prosound designer...)

• Visualisation de l'échantillon en stéréo.

• Ajout d'effets spéciaux à n'importe quel endroit (Echo, Delay...)

• Utilisation simple et rapide grâce aux fonctions classiques Couper/Coller

• Pointeurs disponibles à tout moment afin de sélectionner un morceau de l'échantillon

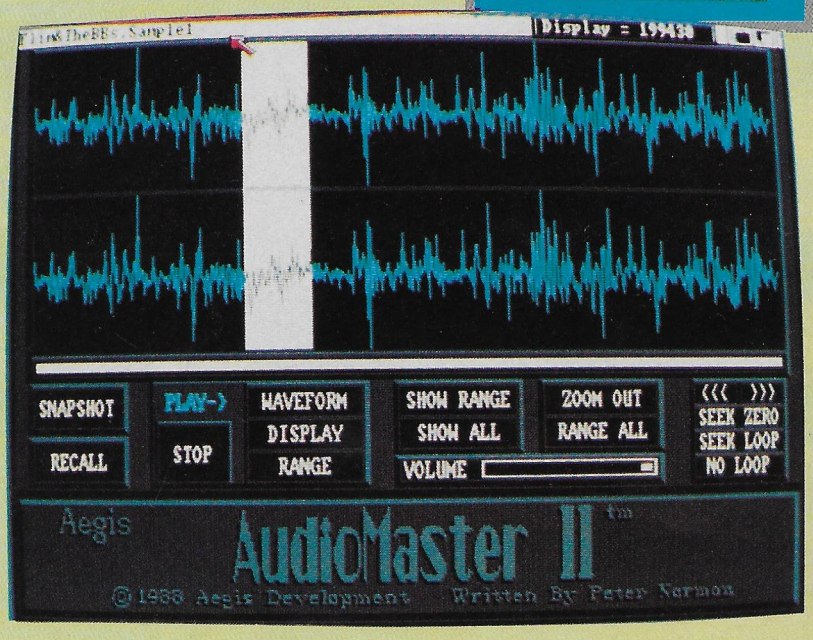
• Fontion zoom (grossissement, réduction) puissante.

• Possibilité de sauvegarder un échantillon en le transposant de 1,3 ou 5 octaves.

• Edition possible de l'échantillon.

• Double oscilloscope pour la visualisation en stéréo.

• Facilité de conversion d'un échantillon stéréo vers mono ou vice versa.



• Insérer la carte (ainsi dénudée) dans le «slot 1000». La prise de la carte doit impérativement être dirigée vers l'avant (en direction du clavier).
• Passer le câble dans le cache ainsi libéré.
• Brancher la prise du câble sur le connecteur de la carte
• Remettre le couvercle de l'Amiga 2000.
Maintenant les branchements sont faits. A vous de jouer.

Un petit conseil pour prendre en main le scanner, l'idéal est de lancer le programme «Demo» qui vous permettra de vous familiariser avec cet outil.

La pratique aidant, vous pourrez ainsi déterminer le contraste, le nombre de gris et la vitesse de défilement (traction que vous appliquez à Handy Scanner).

Mais Handy Scanner ne serait rien sans le logiciel que nous allons décrire maintenant.

HANDY PAINTER 2.0

C'est un outil de dessin mettant à votre disposition une zone de dessin (pour retravailler vos «scannérisations»), des pinceaux, des patterns et les icones des outils (gommes, lignes, cercles, ellipses, rectangles de surface, la fonction loupe...)

Handy Painter est lié à Handy Scanner par la fonction «SCAN». Cette instruction permet d'entrer des images à l'aide de Handy Scanner. Mais avant cela, il faut déterminer quelques paramètres (qui apparaissent sous la forme d'un tableau). Vous déterminerez ainsi votre mode de déplacement, «V» pour vertical et «H» pour horizontal, et également votre mode de traitement de l'image, «N» pour normal et «I» pour inverti. Cette dernière permet de saisir des négatifs et de les voir à l'écran sous forme de positifs. Ensuite, une fonction non négligeable, qui est le nombre de lignes (400 minimum). Il faut savoir qu'une hauteur d'écran représente 200 lignes, si vous déterminez 1000 lignes, vous visualiserez 5 fois l'écran avant de terminer votre scannérisation.

Mais Handy Painter a bien d'autres ressources, il permet de stocker les images et même plusieurs à la fois, d'imprimer, de déformer, de copier, d'effectuer des zooms, des rotations, d'insérer des caractères, plusieurs polices sont à votre disposition, elles sont au nombre de 35 (Antique, Russian...) et pour chacune d'elles, les possibilités suivantes : gras, italique, souligné, ombre, contour.

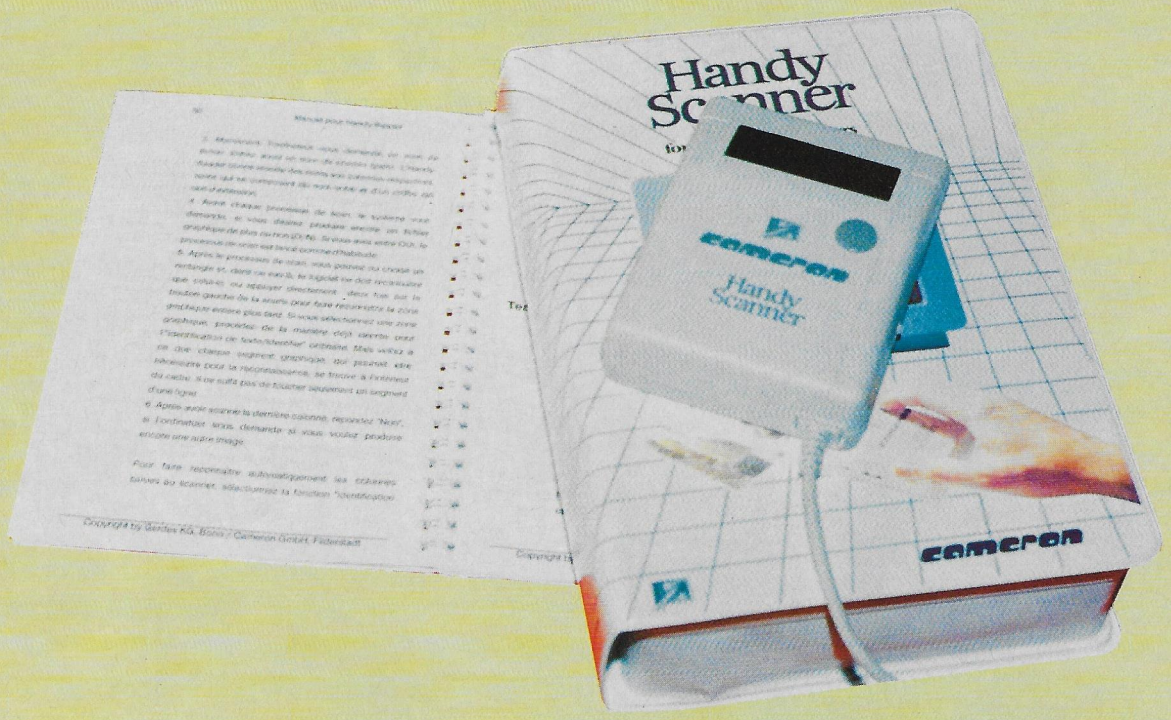
On peut également comprimer une image. Nous déterminons ainsi si une image stockée doit être ou non comprimée.
L'intérêt de cette fonction, c'est qu'elle réduit l'encombrement de la disquette, ainsi que la vitesse de chargement et de sauvegarde. Et au moment ou l'on charge une image, la compression est directement reconnue par le programme.

L'installation du programme Handy Painter est simple et elle vous permettra d'obtenir une disquette de lancement chargeant automatiquement les menus en français.

Nous allons terminer par le logiciel de reconnaissance de caractères.

HANDY SCANNER TYPE IV

Dernier-né de la série des scanners de 64 mm de chez Cameron, Handy Scanner est un outil permettant de récupérer à l'écran des textes et des dessins sur support papier.
Handy Scanner n'est pas livré seul, il comprend deux autres outils, Handy Painter et Handy Reader.



HANDY SCANNER

Le type IV se présente comme le type III son prédécesseur. C'est un boîtier ressemblant à une souris mais légèrement plus grand.
Il présente sur sa face supérieure une fenêtre qui permet de visualiser notre situation sur la feuille lorsque le scanner est activé (lumière rouge) et un bouton qui nous permet de déclencher le début de la «scannérisation» (le type II s'activait dès que nous avions cliqué sur «OK ou fait «Return»).
Il présente également sur le côté gauche 2 éléments : le premier étant une roulette pour le contraste, le second un bouton pouvant adopter des positions de 1 à 4 (noir et blanc, 4 teintes de gris, 8 teintes de gris et la dernière position pour 16 teintes de gris).

Sur le côté droit un bouton pour les positions L, M et H (L pour 200dpi, M pour 300 dpi et H pour 400 dpi «dots par inch» ou «points par pouce»).

Installation :

Handy Scanner est principalement adapté aux Amiga 500 et 1000. Nous verrons un peu plus loin comment l'installer sur un Amiga 2000.

• Brancher l'adaptateur du scanner sur le connecteur d'expansion qui se trouve sur le côté gauche de l'unité centrale pour les Amiga 1000.

• Enficher le câble de Handy Scanner sur la prise de l'adaptateur

Si vous avez d'autres périphériques qui utilisent déjà ce connecteur comme par exemple une table graphique ou une extension pour disque dur, sachez que l'adaptateur de Handy Scanner reporte sur son côté externe le bus d'extension de l'Amiga.

* Installation pour un Amiga 2000

En principe, il est également possible d'installer Handy Scanner sur un Amiga 2000. Toutefois, cela demande quelques efforts et une installation de l'interface des plus soigneuses sur l'ordinateur.

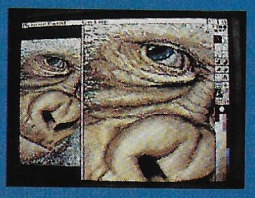
Une installation incorrecte de l'interface occasionnerait des dommages du côté de l'Amiga comme du côté du scanner.

Voici les étapes à suivre :
• Eteindre votre Amiga 2000.
• Enlever le couvercle de l'Amiga 2000
• Enlever le cache de protection arrière du «slot 1000»
• Dévisser le boîtier du scanner pour libérer la carte (les vis sont sous l'autocollant).
• Enlever la protection couleur argent du câble de connexion

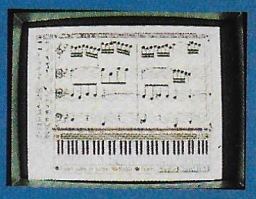
UNE SEULE LIMITE A LA GAMME DELUXE. LES FRONTIERES DE VOTRE IMAGINATION.

La gamme DELUXE de Electronic Arts est un ensemble d'outils créatifs d'une grande qualité.

Un lot de logiciels complémentaires dont la puissance et la flexibilité n'ont pour limite que **votre imagination.**



Deluxe Paint II avec Deluxe Print I
Deluxe Paint, devenu un classique mondial, est maintenant imbattable grâce à l'intégration de Deluxe Print. Autant d'outils artistiques qui vous feront découvrir l'artiste qui est en vous.



Deluxe Music
Le dernier cri en logiciels musicaux pour composer, exécuter des morceaux et imprimer. Deluxe Music présente une multitude d'options playback y compris midi I/O.

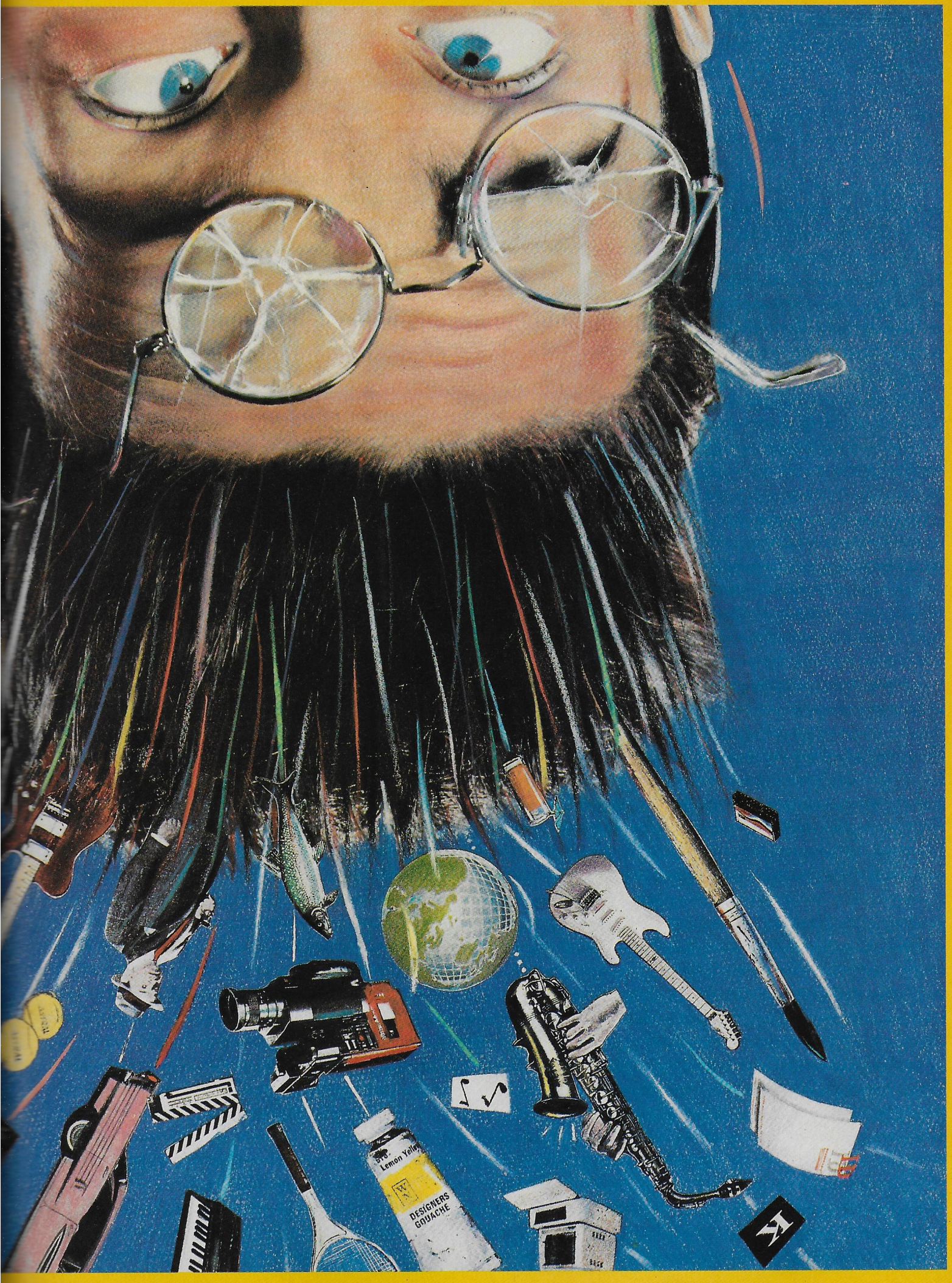
Deluxe Photo Lab
Une combinaison de trois puissants outils graphiques. Un programme de peinture professionnelle qui fonctionne avec tous les modes de l'Amiga y compris le mode H.A.M., un processeur d'images couleur et un dessinateur de posters géants.

Deluxe Vidéo
Clips vidéos, graphiques, statistiques, dessins animés... Ce lot d'animation vidéo très complet, vous permet de faire vous-mêmes des vidéos sensationnelles sans commandes ni formats compliqués.

Deluxe Print II
Pour arriver à reproduire tout ce que vous voyez, Deluxe Print II comporte sept nouveaux formats qui permettent de dessiner des bannières, des cartes, des entêtes, des calendriers et plus !

Disponible dans les meilleurs points de vente

UBI SOFT
1 voie Félix Eboué
94021 CRETEIL Cedex
Tél 16 (1) 48 98 99 00


DESIGNERS
GOUACHE

La Nouvelle Gamme 89

BILAN PLUS

Comptabilité Générale

Si vous souhaitez maîtriser votre comptabilité sans la subir, BILAN Plus est le logiciel qu'il vous faut.
Leader incontestable de sa catégorie, BILAN Plus s'impose chaque jour d'avantage auprès des entreprises grâce aux trois atouts que sont sa simplicité de mise en œuvre, sa rapidité d'utilisation et son efficacité dans les résultats.
Mais mieux que de longs discours, nous avons choisi de vous proposer de tester chez vous, dès aujourd'hui, la version d'évaluation de BILAN Plus.
Pour cela, retournez-nous le coupon-réponse accompagné d'un chèque de 50 F. Vous recevrez par retour de courrier le dossier complet de notre gamme de logiciels et la disquette d'évaluation de BILAN Plus.

L'ANALYSTE

Tableur Comptable

Si la gestion de votre entreprise, au travers de tableaux de bord ou tout autre état de suivi, est votre préoccupation majeure, sachez que nous avons l'allié qu'il vous faut.
Original dans sa conception, l'ANALYSTE n'en demeure pas moins un outil simple et puissant pour le contrôle de gestion. Grâce à lui, vous allez visualiser instantanément et imprimer tous les états que vous définirez. Et ceci, en direct avec vos donnnées comptables, sans transfert ni manipulation. Bien sûr, comme pour nos autres logiciels, vous avez la possibilité de commander la disquette d'évaluation.
Renseignez-vous !
Disquette d'évaluation : 100 F.

MAXIMA

Gestion Commerciale

Outil indispensable à une bonne gestion de votre entreprise, MAXIMA gère vos clients, avec la liste des ventes et le suivi des règlements, vos articles, avec les tarifs, les stocks, les références, etc., vos fournisseurs pour suivre vos approvisionnements.
Bien entendu, MAXIMA est aussi conviviale que BILAN Plus grâce à ses menus déroulants, son multi-fenêtrage et son aide en ligne qui ont fait la renommée de nos logiciels. Le logiciel est livré avec une documentation complète et son guide d'utilisation.
Vous pourrez même, si vous le souhaitez, faire l'acquisition de factures pré-imprimées autocopiantes pour mettre en valeur votre communication auprès de vos clients. Bien entendu, il existe aussi une version d'évaluation de MAXIMA.
Renseignez-vous !
Disquette d'évaluation : 100 F.

ASSISTANCE TÉLÉPHONIQUE

Pour chacun de nos logiciels, il existe un service d'assistance téléphonique par abonnement annuel. Il peut se révéler comme une aide précieuse lors de votre utilisation quotidienne. N'hésitez pas à nous interroger.

Renseignements téléphoniques : 40 35 55 00 à NANTES
Bon à retourner à COTE-OUEST - BP 291, 44010 NANTES Cedex 01

Société :

M/Mme Nom :

Adresse :

C.P. Ville :

Tél :

☐ Souhaite recevoir le dossier des logiciels COTE-OUEST.
☐ ci-joint 50 F pour la disquette d'évaluation du logiciel de comptabilité BILAN Plus

512 Ko de mémoire vive.
Ecran couleur ou monochrome CGA, EGA, VGA, Carte Hercules.
Imprimante compatible.
20 budgets et 9 comptes bancaires.

SAISIE DES DEPENSES ET DES RECETTES

La saisie des dépenses et des recettes est très simple. Elle intègre la gestion de plusieurs comptes bancaires ou postaux, une incrémentation automatique des numéros de chèques, la modification de la date avec uniquement les touches + et – et l'imputation des dépenses et des recettes sur un ou plusieurs budgets.

La modification d'une écriture se fait à partir d'un écran récapitulant toutes les écritures passées. Il est possible de modifier les éléments suivants : type d'opération, date, libellé, montant, budget d'imputation. Il est également possible d'annuler une écriture.

BUDGETS PREVISIONNELS

Pour chacun des 20 budgets, des prévisions de dépenses peuvent être notées mois par mois. Ces prévisions peuvent être ajustées en cours d'année. La comparaison entre les prévisions et les dépenses effectives se visualise sous forme d'histogrammes.

GESTION DES PRELEVEMENTS ET FACTURES

Le paiement des prélèvements et des factures est géré de la même manière : saisie des prélèvements ou factures, puis validation lors du paiement effectif. Il est bien sûr possible d'annuler une facture ou un prélèvement.

CONSOLIDATION DES ECRITURES

Pour pointer les écritures par rapport au relevé fourni par la banque, il suffit d'indiquer au système les écritures puis le solde qui figurent sur ce relevé. La consolidation se fait automatiquement, et le programme signale toute erreur entre vos données et celles de la banque.

EDITIONS

Les impressions d'états sont entièrement paramétrables : pour l'imprimante de sortie, pour le format de l'état, pour les données figurant sur l'état.

ETUDE ET ANALYSE DES DEPENSES

Un tableau récapitulatif affiche le total des dépenses.
En valeur absolue, il indique, mois par mois, ce qui a été effectivement dépensé chaque mois pour chaque budget, avec un total global des dépenses de l'année sur les différents budgets.
En pourcentage, il indique le poids relatif de chaque budget par rapport aux dépenses totales d'un mois donné, et celui des différents mois par rapport aux dépenses globales de l'année.

L'intérêt de ces données réside dans l'exploitation graphique que l'on peut en faire. C'est pourquoi, pour chaque type de données, une visualisation sous forme de camembert ou d'histogramme est possible.

Différentes options de visualisation sont offertes : un budget mois par mois, un mois budget par budget, le total des dépenses de l'année mois par mois et budget par budget.

Les histogrammes concernent les valeurs absolues, et les camemberts les pourcentages.

SPRINT 1,5

Sprint 1.5 a un système d'aide identique à ceux créés pour les langages. Si vous utilisez la souris, vous devez savoir que Sprint gère totalement le changement de fenêtre, le passage en plein écran, le déplacement dans la pile de fichiers ouverts et le défilement automatique du texte. Vous disposez d'un dictionnaire de synonymes de plus de 50000 mots de base et de plus de 200000 synonymes et d'un correcteur orthographique comprenant 75000 formes de base qui reconnaît plusieurs centaines de milliers de formes dérivées. D'autre part, plusieurs modes de correction sont proposés, une correction en temps réel et une correction en différé. Dès que vous faites une faute de frappe ou d'orthographe, le correcteur orthographique vous avertit par un «bip» et si vous le désirez, vous propose une correction. Sinon, vous pouvez lui demander d'effectuer une correction à la fin de votre saisie.

Sprint 1.5 intègre un système de sauvegarde automatique. Vous pouvez créer et modifier des tableaux, éditer un document sur plusieurs colonnes, le modifier, le déplacer, y effectuer des tris, des additions, des multiplications... Vos documents peuvent être agrémentés de lignes, de cadres, de doubles traits et d'ombres directement avec le curseur par pression d'une touche sans passer par les caractères ASCII. Vous pourvez effectuer des mailings personnalisés avec tris alphabétique et numérique en vous connectant aux données de fichiers de Reflex, Paradox, dBase, Quattro, Lotus 1.2.3... 24 fichiers peuvent être ouverts en simultané, vous pouvez travailler dessus en alternance. Jusqu'à 6 fenêtres peuvent être ouvertes sur l'écran.

Avec Sprint, vous êtes en mesure de visualiser les pages de votre texte avant impression. Sprint est annoncé à 1995 F HT et passera le premier jour de mars à 2495 F HT.

GBF II

GBF II est un logiciel de gestion du budget familial simple et terriblement efficace. Cette deuxième génération de GBF est encore plus performante et plus impressionnante que la première.

- Saisie des dépenses et recettes avec possibilité d'imputation d'une même écriture sur plusieurs budgets.
- Consolidation des relevés et modification des écritures simplifiées.
- Gestion des factures à payer et des prélèvements automatiques.
- Etudes et analyses des dépenses, présentées sous forme de tableaux, d'histogrammes et de camemberts.
- Gestion des budgets prévisionnels.
- Impression des états avec la possibilité de générer ses propres états.
- Une fonction «Utilitaires» pour modifier la configuration, les couleurs, les noms des comptes...

Le programme d'initialisation permet soit d'installer le logiciel pour la toute première fois, soit de reprendre automatiquement les fichiers de GBF version1.1.

Caractéristiques techniques :

Micro-ordinateur compatible PC, XT, AT ou PS/2 avec un lecteur de disquettes minimum.

GFA DRAFT PLUS

GFA Draft Plus est un logiciel de DAO fourni avec Gem13.0. Vous dessinez directement à l'écran avec la souris et disposez de fonctions directement accessibles par menus déroulants ou icônes. Vous dessinez en réel à l'aide des coordonnées (absolues, relatives ou polaires) affichées en permanence. Une fonction commande permet des mouvements théoriques ou des tracés de courbes complexes qui sont stockables et réutilisables. 10 niveaux de calques superposables vous permettent de travailler par étape.

Vous pouvez manipuler les éléments géométriques. Tracer une tangente à un cercle ou une ligne parallèle, perpendiculaire, avec un angle quelconque par rapport à une autre droite.

Vous pouvez dessiner des cercles, ellipses, arcs de cercle ou d'ellipse, arcs selon trois points, rectangles. Une fonction aimantation permet d'ajuster parfaitement des lignes entre elles. Vous pouvez aussi travailler un coin mal dessiné ou l'arrondir (rayon paramétrable).

Le dessin peut être affiné grâce à huit niveaux de zoom et vous pouvez vous promener à l'intérieur grâce aux ascenseurs et aux fonctions rotations et déplacements de l'image.

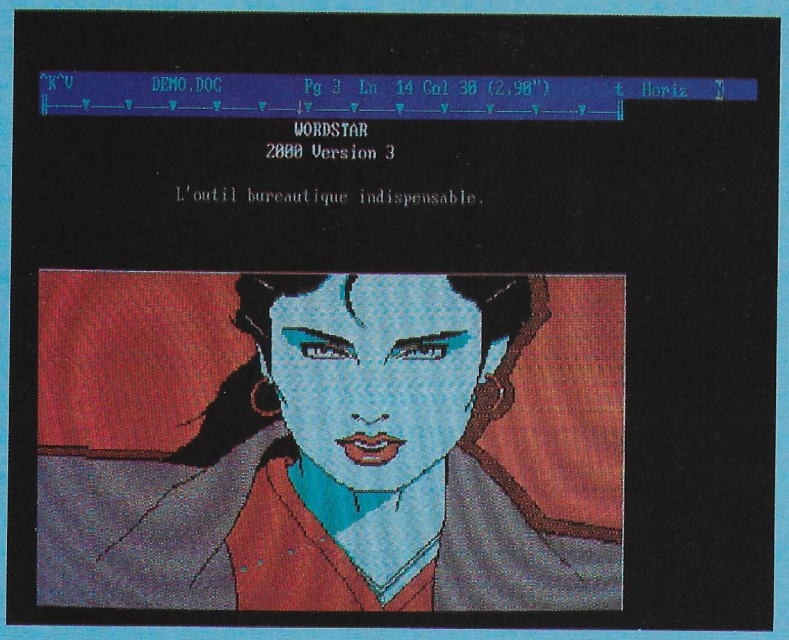
Vous pouvez sélectionner votre format de A0 à A4 et même 1300 x 1300. Un grand choix d'échelles (01 à 1000) et de nombreuses unités (m, mm, cm, feet, inch, inch/10) sont disponibles. La sélection du type de trait (continu, interrompu, mixte) et son épaisseur (de 0,3 à 4,5 mm) est possible.

De nombreux dessins contiennent une foule d'éléments répétifs (résistance ou transistor, lavabo ou baignoire, vis ou circlips). Des bibliothèques de symboles sont à votre disposition, mais leur création, pratiquement illimitée, est facile et vous pouvez les personnaliser. Les plus importants peuvent être appelés directement par les touches de fonctions du clavier.

Les fenêtres peuvent être manipulées aisément. Une fenêtre permet de travailler un symbole ou une partie de dessin. Cette technique permet de déplacer, copier à volonté ou effacer en sélectionnant les textes ou les lignes ou les deux. Vous pouvez aussi agrandir, rétrécir, incliner ou encore faire des zooms, des rotations, des symétries par rapport à un axe.

La cotation est automatique. Dans un premier temps, vous déplacez les lignes d'attache que vous adaptez facilement aux formes complexes. Une autre fonction installe les lignes de cotes et calcule automatiquement les dimensions (longueur, diamètre, angle) en permettant de placer les chiffres où bon vous semble. Pour les hachures, elles peuvent être simples ou croisées (angle paramétrable), type, épaisseur et écart de ligne au choix. Le programme travaille par recherche de contours formés ou sélection de droites même non reliées

Vous pouvez commenter vos dessins. Les textes s'écrivent directement au clavier. Grand choix de tailles de caractères, deux polices disponibles et une troisième à créer selon vos goûts. Ecriture quatre directions et en miroir. Une fonction légendage permet une numérotation automatique des éléments répétitifs.
GFA Draft Plus gère les traceurs et les imprimantes à aiguilles ou laser. Un grand nombre de drivers sont à votre disposition●



Structurez votre texte en numérotant automatiquement vos paragraphes.

• *Comptage des mots, des lignes, des pages* : Obtenez le nombre exact de mots, lignes ou pages d'un document en tenant compte de la longueur des mots.

• *Accès au DOS* à partir d'un document

LA COMMUNICATION

Par principe ouvert à la communication, WordStar 2000 3.0 permet l'importation ou l'exportation de fichiers en provenance ou vers tous les logiciels de bureautique PC couramment diffusés.

• *Conversion de fichiers* : Ce nouveau programme permet une intégration ou exportation directe des fichiers de Microsoft Word, Multimate Advantage, Word Perfect, WordStar Professionnel, IBM DCA FFT, RFT, TXT.

• *Compatibilité Lotus 123* : WordStar 2000 3.0 vous permet d'intégrer automatiquement tout ou partie d'une «feuille de calcul» de Lotus 123 dans votre document. (Pour tout autre tableur, utilisez le mode de conversion ASCII.

• *Ouverture aux bases de données* : La structure des fichiers de mailing de WordStar 2000 3.0 est parfaitement compatible avec un grand nombre de bases de données.

De plus WordStar 2000 3.0 intègre un module de communication asynchrone, Telmerge, qui vous ouvre les portes de la communication par modem et de la messagerie électronique.

LA GESTION GRAPHIQUE

WordStar 2000 3.0 traite aussi bien les images que les mots. Il met à votre disposition un outil de gestion graphique avec une interface «Souris».

• *Les écrans* : WordStar 2000 3.0 supporte plus de 20 types d'écrans différents. Le nombre de lignes affiché à l'écran peut être modifié.

• *Jouer avec l'image* : CAPTUREZ toute image quelle que soit sa provenance. MODIFIEZ l'image ou le graphique en la faisant tourner de 90° à droite ou à gauche, en changeant sa taille, ses couleurs ou en utilisant l'une des 14 nuances de gris dont vous disposez. Vous pouvez l'encadrer ou la détourner.

CREEZ vos propres dessins que vous insérerez ensuite dans votre fichier ou utilisez les BIBLIOTHEQUES de dessins qui vous sont offertes avec WordStar 2000 3.0.

La prévisualisation vous permet à tout moment de constater le résultat obtenu dans votre page avant l'impression !

FAIRE BONNE IMPRESSION

WordStar 2000 3.0 est certainement le meilleur «FAIRE VALOIR» de votre imprimante. Très sensible à son charme, il lui offre toutes les possibilités d'impression envisageables.

• *Base installée* : Près de 400 pilotes d'imprimantes sont préinstallés dans WordStar 2000 3.0.

• *Imprimantes à laser* : elles bénéficient d'un régime de faveur : LES EMULATEURS TYPOGRAPHIQUES HP, CANON, KYOCERA (ou compatibles). Véritables outils de mise en page, ils permettent d'exploiter au mieux les possibilités de ces différents modèles : création de trames, de cadres, de cercles et exploitation de différentes polices de caractères dans différents corps et styles, tout en gérant leurs attributs. Plus encore, il vous est possible de gérer l'alimentation papier (double bac, manuel...), le recto verso et la multicopie.

Enfin, WordStar 2000 3.0 met à votre disposition un outil de téléchargement de police de caractères (pour HP et compatibles) et vous offre une famille complète de polices téléchargeables «HELV–APSYLOG».

• *Téléchargement en libre service* HPFONT. Elaborez vous–même vos «cartouches de téléchargement» et le pilote d'imprimante correspondant.

• *PostScript* : WordStar 2000 3.0 supporte intégralement PostScript. Il gère toutes les polices de caractères PostScript jusqu'à la version 42.0. (35 dessins de polices).

LES PROGRAMMES COMPAGNONS

• *SHOWTEXT* : Créez des visuels de présentation en utilisant trente formats pré établis différents.

• *TELMERGE* : Communiquez par modems et créez votre courrier électronique.

• *LES DICTIONNAIRES EN LANGUES ETRANGERES* : WordStar 2000 3.0 est multilingue. Au moment de la correction orthographique, choisissez le dictionnaire qui vous convient : anglais – allemand – américain – italien.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

640 K de mémoire
IHM XT, AT, PS et compatibles
PC DOS 2.0, 2.1, 3.0
Disque dur recommandé pour l'utilisation complète du produit.

IBM est une marque déposée de International Machines Corporation.
Word Perfect, Multimate Advantage, Lotus 123, MicroSoft Word, Canon, Kyocera, HP LaserJet, PostScript sont des marques déposées●

WORDSTAR 2000 3.0

C'est aussi simple que de parler

Toujours plus... WordStar 2000 3.0 est le produit le plus rapide, le plus souple et le plus puissant qui ait jamais été... ! Intégration graphique, typogrphie laser, PostScript, téléchargement, recherche documentaire et traitement sophistiqué du texte sont ses missions quotidiennes.

SIMPLICITE ET CONVIVIALITE

Plus de 300 pages d'aide à l'écran, classées par sujet, vous guident dans le choix des fonctions en utilisant simplement la touche F1.

• Utiliser des commandes mnémoniques faciles à mémoriser (D pour document)

• Adapter le produit à votre gré grâce aux 53 touches de fonction reprogrammables.

• Automatiser vos tâches courantes par le jeu des macro–commandes

Autant de moyens que WordStar 2000 3.0 met à votre disposition pour le plaisir du travail.

LES FONCTIONNALITES

WordStar 2000 3.0, véritable outil d'édition, dispose à la fois des fonctionnalités traditionnelles du traitement de texte et des fonctions avancées d'un produit moderne de gestion de documents.

Fonctions traditionnelles :

• *Gestion du texte* : Multifenêtrage, correction orthographique, notes de renvoi, en-têtes et bas de page, gestion automatique des tables de matières et d'index alphabétique, tri d'informations, opérations arithmétiques...

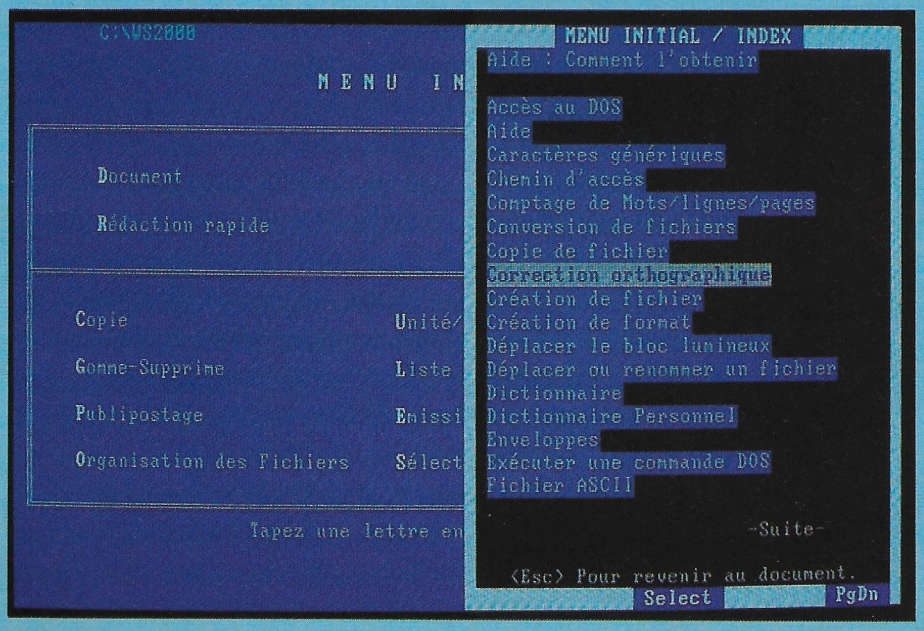
• *Mise en page* : Multicolonnage, justification à l'écran, espacement proportionnel, micro–justification, changement de polices de caractères et d'interlignes, césure automatique, alignement sur la marge de droite...

Fonctions avancées :

• *Produit modulable* : WordStar 2000 3.0 dispose d'un programme d'installation évolué, permettant à tout instant d'ajouter ou de supprimer des fonctionnalités.

• *Rédaction rapide* : Frappez directement votre texte sans aucune contrainte de création de fichier.

• *Formats types* : Automatisez la présentation de vos documents en stockant dans un fichier «Format» les paramètres variables de mise en page et d'impression.



- L'astuce ! Vous pouvez sans sortir du document, modifier les valeurs principales du format.
- Le plus ! WordStar 2000 3.0 met à votre disposition une vaste bibliothèque de formats préétablis.

• *Vitesse exceptionnelle* : Déplacez–vous entre les menus et parcourez vos documents rapidement en contrôlant vous-même la vitesse du curseur.

• *Historique du document* : Entrez des informations spécifiques à votre document, pour les consulter ultérieurement et utiliser ces critères pour la recherche documentaire.

• *Recherche documentaire* : Tapez simplement un mot ou une expression. La recherche documentaire permet de retrouver, d'afficher et d'accéder au document recherché.

• *Affichage des pages* : Affichez un texte page par page pour contrôler la présentation du document avant l'impression.

• *Tracé de cadres et de tableaux* : 10 touches de fonction ont été spécialement affectées aux caractères semi–graphiques pour simplifier la création de cadres et de tableaux.

• *Publipostage* : Saisissez sans contrainte vos informations au travers de grilles de saisie prédéfinies (listes d'adresses ou inventaires). Triez vos informations comme bon vous semble (multicritères), choisissez votre format d'impression (listing, étiquettes, enveloppes...).

• *Contrôle de fin de page* : (veuves et orphelins). Evitez les coupures inesthétiques de paragraphes en début ou en fin de page.

• *Numérotation des lignes* : Imprimez des numéros de ligne dans la marge de reliure pour simuler l'utilisation du papier spécial des documents administratifs.

• *Numérotation des paragraphes* :

LES MATERIELS

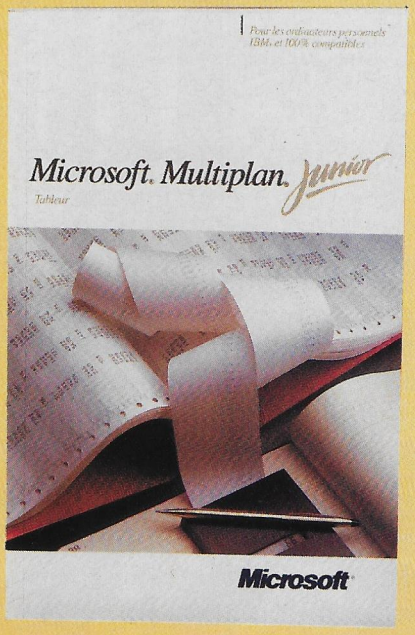
CARTES DISQUE DUR WESTERN DIGITAL

Conçue par Western Digital, premier fournisseur mondial de contrôleurs de disques durs, la File Card légère et compacte est d'une installation simple et rapide. La mise en œuvre est facilitée par la présence sur le disque lui-même d'un programme d'installation ; toutefois, nous conseillons fortement d'utiliser la procédure DEBUG pour le formatage Dynamique. La gestion des répertoires et des sous-répertoires est amplement facilitée par le programme de gestion de fichiers XTREE, accessible par menu, il permet de copier, d'effacer, d'exécuter des programmes sans passer par les commandes Dos.
La File Card est également fournie avec un programme de parquage des têtes pour une protection contre les chocs. Elle fonctionne sur PC XT, elle peut être utilisée en disque C ou D. La température d'utilisation est comprise entre 15 °C et 33 °C et le taux d'humidité de 8 à 80 %.
Pour la résistance aux chocs : têtes parquées 50 G et têtes non parquées 7 G.
La File Card 20 mégas a une capacité de 21 Mo formaté, un taux de transfert de 5 mbits/sec., un nombre de disques de 2,4 têtes, 612 cylindres, un temps d'accès de 68 msec., une densité des pistes de 849 TPI, une densité d'enregistrement de 13 BPI, un mTBF : 20000 heures sous tension. Sa consommation est de 12 W.
La File Card 30 mégas a une capacité de 32 Mo formaté, un taux de transfert de 7,5 mbits/sec, un nombre de disques de 2,4 têtes, 615 cylindres, un temps d'accès de 65 msec., une densité des pistes de 753 TPI, une densité d'enregistrement de 14,667 BPI, un mTBF : 20000 heures sous tension. Sa consommation est de 12 W.

HANDY SCANNER TYPE IV

Aussi opérationnel que le «type 3» qu'il remplace et n'offrant non seulement le choix d'avoir plus de 16 tons de gris, le «type 4» permet aussi de scanner en 200 DPI, 300 DPI et même 400 DPI.
Sa largeur de 64 mm (512 points/ligne), il a une précision de 8 points/mm en horizontal de même qu'en vertical. Il permet de digitaliser en 2, 4, 8 et 16 tons de gris, vitesse de 3 ms/ligne et possède une interface qui s'insère dans un slot simple d'une carte interface (100 x 108 mm). Ce scanner possède en outre une fenêtre permettant de visualiser le document au cours de sa digitalisation, ainsi qu'un bouton «marche-arrêt» permettant le contrôle manuel du scanner.
Il est livré avec Hayndy Reader et Hand Painter.
Handy Reader est un logiciel de reconnaissance de caractères, il sauvegarde vos textes après reconnaissance, en fichiers textes au format ASCII. Les fichiers sont récupérables par tout autre logiciel de traitement de texte. Il est livré avec 5 polices de caractères (Helvétic, Times, Digits, Bookface, Typeface) et peut apprendre une police de caractères qui vous est personnelle. Enfin, il possède son propre traitement de texte.
Handy Painter est un logiciel de traitement graphique compatible Ventura, Pagemaker, PC Paint Brush, Dr Hallo, Windows... Les documents graphiques peuvent être sauvegardés en fichiers images au format bit map (point par point).
Le prix reste très compétitif à 2999 F HT.

LA GAMME JUNIOR



MULTIPLAN JUNIOR

Mettez vos crayons, vos papiers et votre calculette au panier et découvrez l'outil le plus simple pour tous vos traitements numériques (simulations financières ou autres, budgets, prévisions...)
Multiplan Junior vous offre :

• des réponses à toutes vos hypothèses ; lorsque vous changez un chiffre, les modifications sont immédiatement recalculées.
• présence des fonctions mathématiques, statistiques et financières les plus complexes
• possibilité de relier plusieurs feuilles de calculs
• des options nombreuses et pratiques : alignement du contenu des cellules, largeur de colonnes variable, copie, déplacement et suppression de lignes et de colonnes... Jusqu'à 8 fenêtres à l'écran.
• configuration requise : 128 Ko – MS DOS 1.1 ou > – 1drive

TASWORD PC

Il utilise la souris et offre une aide en ligne accessible à tout moment, ainsi que toutes les fonctionnalités classiques d'un traitement de texte :
– déplacement de texte
– effacement par mot, caractère, bloc ou ligne
– insertion de caractères, de lignes
– fenêtre de travail jusqu'à 256 caractères
– tabulations variables
– recherche et remplace sélectif ou global
– compatible laser, aiguille, Postscript

Fourni avec Mail Merge, un utilitaire de publipostage et TASWORD PCTUTEUR un programme d'auto–apprentissage.

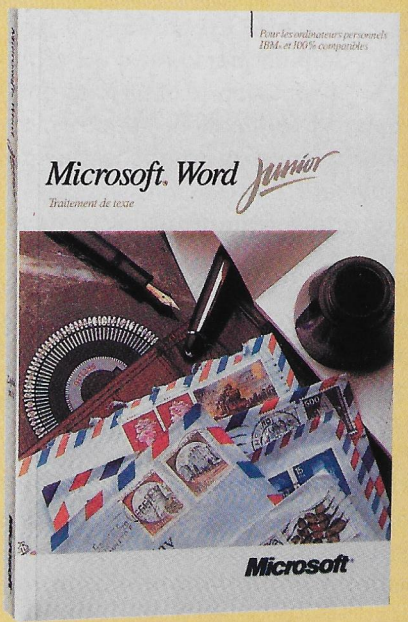
MASTERFILE

Gestion de fichiers développée par Sémaphore, permet la visualisation et l'édition de vos données de toutes les façons imaginables :
• 50 champs de 240 caractères/enregistrement
• option de tri nombreuses et rapides
• impression des fichiers en copie haute résolution sur les imprimantes compatibles EPSON ou en ASCII
Masterfile offre de plus :
• totaux avec addition et soustraction
• fusion et sauvegarde totale ou sélective
• impression jusqu'à 160 colonnes
• numérotation des pages
• calcul entre champs
• programme générateur de BASIC UTILISATEUR

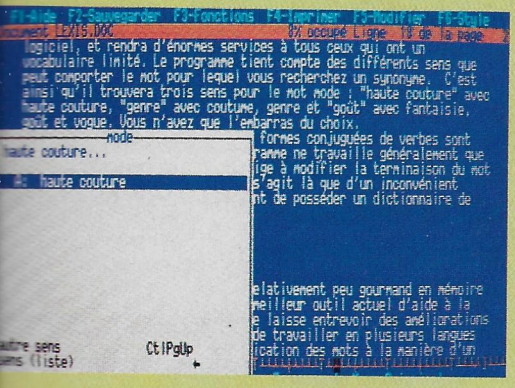
WORD JUNIOR

Si vos besoins en matière de traitement de texte sont occasionnels, si un apprentissage long et fastidieux vous rebute, pour une somme modique, le Word Junior est pour vous.
Il vous offre :

• un grand confort d'utilisation : caractères gras, italiques, soulignés ou autres apparaissent directement à l'écran. Supporte la souris.
• jusqu'à 8 fenêtres à l'écran pour consulter différentes parties d'un même document ou pour consulter différents documents
• une aide en ligne pour vous guider
• une grande variété d'options de présentation : interlignage, justification, césure, marges, polices de caractères
• configuration : 192 Ko de mémoire – MSDOS 2.0 ou > – 2 drives ou disque dur●



Windows Write (traitement de texte). Vous disposez également d'outils additionnels : exécutif MSDOS, presse-papiers, tableau de bord, spooler d'impression, éditeur PIF, Smart Drive (cache-disque), ramdrive (disque virtuel).
La version 2.10 remplace la version 2.03. Elle rajoute 50 K de mémoire disponible supplémentaire à Windows. L'installation est simplifiée. La configuration mémoire est facilitée grâce à l'utilitaire MEMSET.EXE. Elle supporte plus de 130 imprimantes au lieu de 62. Elle a de nouveaux drivers et des drivers améliorés d'expansion mémoire. Elle a également de nouveaux drivers écran pour Windows/286 et le driver Hercules pour Windows/386. Les deux versions disposent de la même interface graphique. Quant au prix, la version 286 est à 1490 F HT et la version 386 à 2490 F HT.



ALPHALEXIS

Alphalexis est un logiciel résidant en mémoire. Il est organisé autour de deux axes principaux : la vérification, la correction orthographique et la recherche de synonymes.
Le correcteur orthographique permet de vérifier votre orthographe au fur et à mesure de la frappe en faisant appel aux 53000 mots correspondant à plus de 400000 formes de Larousse. Lorsque vous tapez un mot qu'il ne reconnaît pas, il émet un signal sonore d'avertissement, vous pouvez alors par simples pressions de touches, remplacer le mot mal orthographié. Si vous préférez ne pas interrompre votre travail, vous pouvez vérifier vos textes après leur saisie écran par écran.

Les mots incorrects seront alors mis en évidence.
Le dictionnaire de synonymes est un dictionnaire «en lignes» d'aide à la rédaction. Il comprend 40000 synonymes.
A ces deux outils vient s'ajouter la possibilité d'enrichir Alphalexis par des dictionnaires personnels ou en langues étrangères fournis par Borland.
Alphalexis fonctionne avec Wordstar 3.2., Textor, Wordperfect, Word, Multiplan, Sidekick, Reflex, Sprint, Quattro, Multimate, Dos, Visio. Il peut être paramétré pour l'adapter aux autres logiciels du marché.
Il occupe 170 Ko en mémoire, il est compatible PC, XT, AT et PS/2.
Il est proposé à 1295 F HT.

SIDEKICK PLUS

Sidekick Plus comprend une gamme complète d'outils de gestion de bureau. Il dispose de menus déroulants avec raccourcis et de touches de fonction redéfinissables.

Vous pouvez redéfinir la taille, la couleur et la position des fenêtres. Vous pouvez l'utiliser comme une application non résidente ou comme un programme résidant en mémoire vive.

Son répertoire téléphonique vous permet d'accéder instantanément à une liste de noms, d'adresses et de numéros de téléphone. Il propose la numérotation à partir du répertoire téléphonique ou la recherche de numéros à l'écran. Il intègre les fonctions de recherche, d'impression, de communication avec d'autres ordinateurs intégrant un langage de macro–instructions (Script). Il accepte des vitesses de communication allant jusqu'à 9600 bauds.
Son gestionnaire d'idées permet de réaliser le plan de rapports et d'organiser votre agenda. Il peut numéroter automatiquement les rapports, générer une table des matières et produire des diagrammes.
Le bloc-notes vous permet d'ouvrir jusqu'à 9 fichiers simultanément (54000 caractères maximum). Sont également présents, en-têtes, pieds de page et les fonctions recherche, remplace et sauvegarde automatiques.
Vous disposez d'agendas avec calendriers et carnet de rendez-vous sur quatre semaines.
Son gestionnaire de Dos vous permet de copier, déplacer, renommer, imprimer, trier, visualiser (en hexadécimal ou en ASCII) des fichiers et des répertoires ou d'en modifier les attributs, sans quitter le programme en cours. Vous pouvez formater des disquettes.
Sa calculatrice vous permet d'avoir une précision de 16 chiffres. Elle incorpore la calculatrice de gestion, scientifique, de programmation, de formules.
Sidekick Plus comprend une table ASCII avec mémoire tampon.
La fonction copier/coller est également au rendez-vous.
Il fonctionne sur IBM PS/2 et IMB PC ou 100 % compatibles. Il occupe 64 Ko en configuration minimale de mémoire en résident.
Il est proposé à 1995 F HT.

LES UTILITAIRES

ABOVE DISC 4.0

Above disc est le seul logiciel qui permet de doter immédiatement un PC, XT, AT, PS/2 ou portable de mémoire EMS.
Il initialise jusqu'à 32 Mo de mémoire à la norme EMS 4.0, définie par Lotus, Intel et Microsoft. Des produits comme Excel, Paradox, 123, Symphony, Reflex, certains logiciels de CAO... tirent parti de cette expansion mémoire.
Abovedisc ne nécessite ni carte d'extension, ni aucun composant supplémentaire et s'appuie soit sur la mémoire étendue (extended), soit sur le disque dur pour y créer un espace reconnu par les progiciels comme de la mémoire EMS.
Si l'émulation s'effectue à partir de la mémoire étendue inutilisée de votre carte mère, les performances sont supérieures à celles d'une carte EMS car la mémoire EMS créée par Above disc tourne à pleine vitesse d'horloge et non à celle du bus (limitée et normalisée à 8 MHz). Si l'émulation repose sur un disque dur, les résultats sont liés à la vitesse d'accès du disque, ainsi qu'à son degré de fragmentation.
Il est important de noter que, sur un ordinateur de type 386, Above Disc n'utilise que 12 Ko de mémoire conventionnelle en exploitant les spécificités techniques propres aux microprocesseurs 80386.
Prix : 1280 F HT.

GRAPH IN THE BOX +

Logiciel résidant en mémoire, Graph in the Box + permet de générer instantanément un graphique en capturant des données affichées à l'écran à partir d'applications aussi diverses que tableur, traitement de texte, gestion de fichiers, comptabilité...
Il est simple et performant : 11 types de graphes, 15 variables, 500 observations, 150 drivers pour imprimantes matricielles, lasers ou traceurs pour imprimer des graphiques automatiquement calibrés et en couleur.

Cette nouvelle version + apporte encore plus de fonctionnalités, de puissance et de confort. En effet, il assure la sortie Postscript et HPGL, il est compatible Ventura et Pagemaker, il prend en compte des écrans graphiques VGA, MCGA, vous disposez de nouveaux formats d'impression : pleine page, extra large, il y a enchaînement et fusion des graphiques. Enfin, il supporte les coprocesseurs 8087 et 80287.
Prix : 1480 F HT

PC TOOLS DE LUXE

PC Tools de Luxe est un gestionnaire des fichiers et des disques de votre IBM PC, XT, AT, PS/2 ou compatible. Toutes les fonctions sont pilotées par menus graphiques et touches de fonctions. Mais PC Tools possède beaucoup d'autres fonctions. PC Tools copie les fichiers, change leur nom, les déplace entre répertoires, efface les fichiers, visualise et modifie le contenu de tout fichier ou secteur, change leurs attributs, initialise et vérifie l'intégrité des disquettes. Les touches de fonctions créent, suppriment, renomment ou déplacent les répertoires. Vous pouvez voir les fichiers «cachés» accessibles jusque-là aux seuls spécialistes ! Vous pouvez facilement récupérer fichiers, répertoires ou disques durs accidentellement effacés. PC Tools peut rester «résident» en mémoire. A tout moment de l'intérieur d'un programme, vous pouvez formater une nouvelle disquette, copier des fichiers, retrouver un fichier perdu... et retourner à votre programme.
De nouveaux outils sont à votre disposition : PC BACKUP et PCRESTOR (sauvegarde rapidement votre disque dur sur une série de disquettes), MIRROR et REBUILD (récupèrent disque dur ou disquette accidentellement formatée), COMPRES (défragmente les fichiers, trie les répertoires et vérifie la fiabilité des disques), PC CACHE (crée un disque «caché» en mémoire centrale pour accélérer le temps de réponse de vos disques).

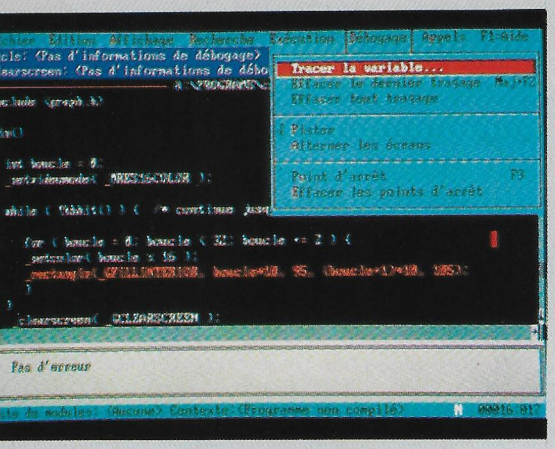
PC Tools de Luxe est entièrement francisé, il est livré en Dual média au prix de 450 F.

WINDOWS

Windows crée sur votre ordinateur un environnement multiapplications. Ainsi, vous pouvez utiliser plusieurs programmes (MSDOS ou Windows), sélectionner celui qui correspond à vos besoins et travailler sur un environnement graphique avec menus déroulants, boîtes de dialogue et icônes.
Windows est livré en standard avec des applications additionnelles : calculatrice, agenda, bloc-notes, horloge, émulation terminal, reversi, répertoire, Windows Paint (logiciel graphique),

	C			BASIC			PASCAL		ASSEMBLEUR		FORTRAN	PROLOG
	C. Compiler 5.1	Quick C	Turbo C 2.0	Basic 6	Quick Basic 4.0	Turbo Basic 1.1	MS Pascal 4.0	Turbo Pascal 5.0	Macro-assembleur 5.1	Turbo Assembler/ Turbo Debugger	MS Fortran 4.1	Turbo Prolog 2.0
Editeur	Microsoft	Microsoft	Borland	Microsoft	Microsoft	Borland	Microsoft	Borland	Microsoft	Borland	Microsoft	Borland
Prix HT	3390 F	1290 F	1495 F	2190 F	990 F	995 F	2290 F	1495 F	1190 F	1995 F	3390 F	1495 F
Ouverture vers d'autres langages	Quick BASIC MS BASIC 6 MS Fortran MASM MS Pascal	Quick BASIC MS BASIC 6 MS Fortran MASM MS Pascal	Turbo Assembler Turbo Debugger	MS C MS Fortran MS Pascal MASM Quick C	MS C MS Fortran MS Pascal MASM Quick C	MASM Turbo Assembler	MS Fortran MSC MASM	Turbo Assembler/Turbo Debugger les Toolbox 4.0	MSC MS Fortran MS Pascal MS Basic	MASM Turbo Pascal Turbo C Turbo BASIC Turbo TC T Pascal T Assembler	MASM MS C MS Pascal MS BASIC	Prolog Toolbox comp à 90% (pour version 1)
Type de fichier créé (1)	OBJ EXE LIB	OBJ EXE LIB	OBJ EXE	BAS OBJ EXE	BAS OBJ EXE	BAS TBC EXE	BAS OBJ EXE LIB	TPU EXE	ASM OBJ EXE LIB	OBJ EXE	FOR OBJ EXE LIB	OBJ EXE
Formats de données	IEEE	IEEE	IEEE	IEEE	IEEE	IEEE	IEEE	IEEE			IEEE	IEEE
Emulateur 80 x 87	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Ordinateurs	PC XT, AT et 100% comp PS/2	PC XT, AT et 100% comp PS/2	PC XT, AT et 100% comp PS/2	PC XT, AT et 100% comp PS/2	PC XT, AT et 100% comp PS/2	PC XT, AT et 100% comp. PS/2	PC XT, AT et 100% comp PS/2	PC XT, AT et 100% comp PS/2	PC XT, AT et 100% comp PS/2	PC XT, AT et 100% comp PS/2	PC XT, AT et 100% comp PS/2	PC XT, AT et 100% comp PS/2
Mémoire requise	512 Ko	384 Ko	512 Ko	512 Ko	320 Ko	384 Ko	512 Ko	512 Ko	512 Ko	256 Ko/384 Ko	512 Ko	512 Ko
OS version minimale	OS/2 1.0 Dos 2.1	Dos 2.0	Dos 2.0	OS/2 1.0 Dos 2.1	Dos 3.1	Dos 3.0	OS/2 1.0 Dos 2.1	Dos 2.0	OS/2 1.0 Dos 2.1	Dos 2.0	OS 1.0 Dos 2.1	Dos 2.0
Configuration	1 lecteur double face et 1 disque dur	1 lecteur	2 lecteurs conseillés	1 lecteur double face et 1 disque dur	1 lecteur	1 lecteur	2 lecteurs ou 1 lecteur et 1 disque dur	2 lecteurs conseillés	2 lecteurs	1 lecteur	2 lecteurs ou 1 lecteur et 1 disque dur	2 lecteurs conseillés

(1) OBJ (objet), EXE (exécutable), BAS (Basic), TBC (chaînage), LIB (Library), TPU (Turbo Pascal Unit), ASM (Assembleur), FOR (Fortran).



QUICK C

Quick C permet de programmer dans un système unique, intégré, piloté par des menus. Tout est affiché instantanément sans nécessité d'appeler séparément chaque outil, sans perte de temps.
Il comprend un éditeur, un compilateur qui poursuit l'analyse du programme lorsqu'il a rencontré une erreur, ce qui économise la durée de la phase de Compilation, un utilitaire de maintenance de Quick C, Make (génère automatiquement votre programme).
Il intègre aussi un débogueur au niveau source, vous pouvez ainsi passer en mode pas à pas, animation ou trace à travers votre code source et visualiser l'exécution de votre programme. La pose d'un point d'arrêt dynamique permet d'arrêter l'exécution à tout instant.
Quick C supporte tous les modèles mémoire.
Il peut s'adapter aux langages et bibliothèques du compilateur optimiseur C version 5.

TURBO C 2.0

La version 2.0 de Turbo C est disponible en français et présente un bon nombre d'innovations sur la version 1.5.
Le principal changement provient du débogueur intégré, ce dernier fonctionne au niveau du code source en mode pas à pas avec des points d'arrêts BREAK et un suivi des variables témoins WATCH.
La vitesse de compilation est améliorée de 20 à 30% par rapport à la version 1.5. L'EDI (Environnement de Développement Intégré) sait utiliser la mémoire EMS et permet un gain de 64 Ko de mémoire.

D'autres outils sont intégrés à Turbo C : éditeur, compilateur, éditeurs de liens, gestion de projets (compris dans l'EDI), l'utilitaire MAKE qui gère automatiquement les interdépendances entre modules et fichiers sources. Il supporte 6 modèles d'adressage mémoire. Il est directement interfaçable avec Turbo Assembler et Turbo Debugger et supporte le code assembler en ligne.

~

• LE FORTRAN

MS FORTRAN 4.1

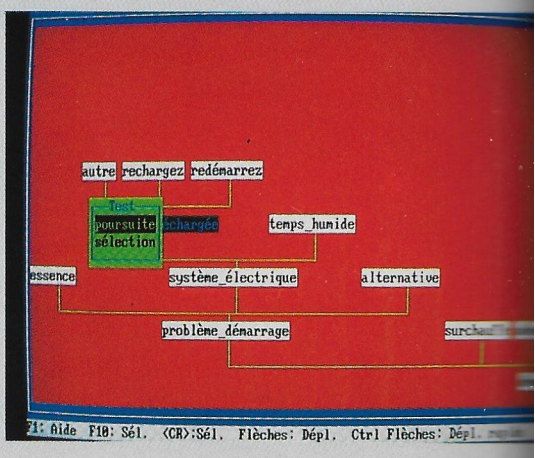
Le compilateur optimiseur Fortran est certifié sans erreur par GSA, il rejoint ainsi le groupe d'élite.
C'est une adaptation complète du standard ANSI 77, ce qui signifie qu'un même programme peut être porté sur PC et gros systèmes. Il utilise la technologie du compilateur C, qui vise à une amélioration automatique du code généré. Il en résulte un programme compact et rapide.
Plusieurs bibliothèques mathématiques sont mises à la disposition du programmeur d'applications industrielles ou scientifiques. Chaque message d'erreur est expliqué en détail tandis que le manuel fournit différents moyens de résoudre le problème.
Fortran 4.1 intègre Codeview et supporte les applications réseau sous MS Dos 3.1 avec blocage de fichiers.

~

• LE PROLOG

TURBO PROLOG

Le compilateur de Turbo Prolog s'insère dans un environnement comprenant entre autres un éditeur, un système de détection d'erreurs et un mécanisme de pistage d'erreurs. Celui-ci fonctionne par prédicat ou pose des points d'arrêts. La documentation est accompagnée de plus de 300 exemples de programmes. Différents outils sont intégrés. Notamment une base de données indépendante, elle fonctionne avec le mécanisme d'arbre binaire B+ et supporte la mémoire EMS, des fichiers source d'un interpréteur Prolog, le système graphique Borland, une gestion d'un environnement de dialogue à fenêtres en couleurs.
Avec la version 2.0, on peut gérer les bases de données externes et il est très facile d'interfacer Prolog et Turbo C•



• L'ASSEMBLEUR

MACRO-ASSEMBLEUR 5.1

La version 5.1 assemble 25 à 40% plus rapidement que la version 4.0. L'édition des liens s'affiche deux fois plus vite. Sa vitesse d'assemblage est de 25 l/minute. Macro assembleur 5.1 est livré avec Codeview. Ses fenêtres permettent de visualiser simultanément le code source, les variables locales ou globales et les registres au fur et à mesure de la mise au point du programme. L'utilisateur peut afficher la structure des données et suivre de façon interactive des listes chaînées et des structures imbriquées, il peut aussi définir des points de contrôle afin de stopper l'exécution chaque fois qu'une variable ou une expression change de valeur. Ces points d'arrêts conditionnels peuvent être définis relativement à des variables, expressions ou état de la mémoire. Il est possible d'activer ou de dérouler pas à pas un programme, afficher alternativement le code source et l'exécution du programme et suivre les appels dans la pile.
Sous MS.Dos Codeview supporte la spécification d'extension mémoire EMS et l'utilisation des overlays pour les grands programmes.
D'autres utilitaires sont également présents. L'éditeur, il permet de lancer des programmes directement à partir de l'éditeur ; le gestionnaire de librairies ; l'utilitaire de maintenance des programmes, l'utilitaire des références croisées. Macro-Assembleur supporte le jeu d'instructions 80386 et 80286.

TURBO ASSEMBLER/ TURBO DEBUGGER

Réunis en un seul conditionnement, Turbo Assembler est très rapide, Turbo Debugger est un produit indépendant opérant aussi bien au niveau du code machine que du code source.

Turbo Assembler déjà utilisé pour le développement de Quattro et Turbo Pascal est compatible Masm. Une de ses principales forces réside dans sa souplesse d'interaction avec Turbo C et Turbo Pascal. Il gère la création de projets constitués de multiples fichiers sources et supporte les caractéristiques des microprocesseurs Intel de la famille 80x86, y compris le 80386.
Turbo Assembler n'est pas un environnement intégré où le développeur peut à loisir éditer son texte, l'assembler et le déboguer.
Turbo Debugger possède l'interface de développement des langages Borland. Il gère la mémoire étendue EMS et l'utilisation du mode virtuel du 80386 permettent de dépasser les limitations de taille des programmes à mettre au point. L'inspection des données peut se faire à tous les niveaux sur toutes les données du programme. Le mécanisme des points d'arrêts permet la suspension conditionnelle et l'appel automatique des routines.
Durant toute l'exécution du programme, les variables globales et locales sont accessibles. En mode Assembleur, les registres, la mémoire de la machine sont accessibles à n'importe quel moment avec visualisation automatique de la pile, des registres et du segment de données (une trace peut être conservée sur un fichier). Il est possible, sis l'on possède deux écrans, d'envoyer toutes les sorties de l'application sur l'écran principal et de travailler avec tout Debugger sur le deuxième écran.
Turbo Debugger exploite les informations au format Codeview.

~

• LE C

C. COMPILER 5.10

Microsoft C 5.10 est le concurrent le plus sérieux de Turbo C. Il comprend une phase d'optimisation supprimant les expressions redondantes à l'intérieur des boucles et l'allocation automatique en registres, la génération de code en ligne.
Est également compris le compilateur QUICK C permettant une compilation rapide lors du développement du programme (vous pouvez passer ensuite sur le compilateur C5.1 pour obtenir une exécution plus rapide).
Enfin, Codeview, utilitaire d'aide à la mise au point est également inclus et utilise des fenêtres. Codeview vous permet de déboguer des applications jusqu'à 128 méga-octets et de contrôler simultanément le code source et assembleur, les variables, les registres et la pile.
Il supporte la mémoire norme EMS, ainsi que la programmation en overlays et les appels inter-langages (Quick Basic, Basic compiler, C, Quick C, Fortran, macro-assembleur et Pascal, tout cela en un seul débogueur).
Pour les développeurs désireux de modifier les librairies C, Microsoft commercialise séparément un produit nommé Runtime Library Source Routines.

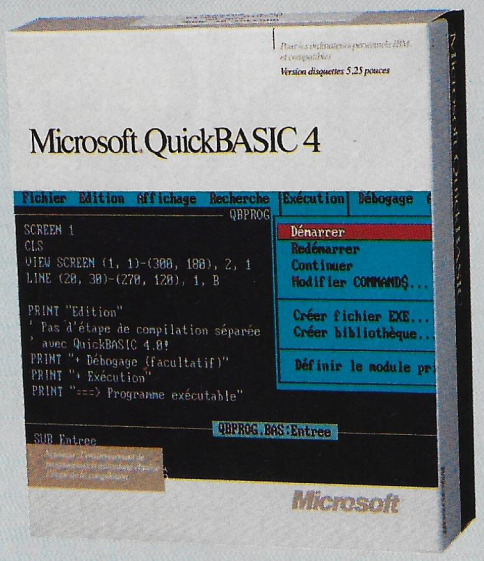
• LE BASIC

BASIC 6.0

Langage de programmation professionnel, Basic 6 génère des applications exécutables sous Dos comme sous OS/2. Elles peuvent fonctionner aussi bien en mode réel qu'en mode protégé.
Sous OS/2, il n'y a pas de limitation pour la mémoire adressable à 640 Ko, ainsi les programmes peuvent utiliser jusqu'à 16 MB de mémoire réelle et jusqu'à 128 MB de mémoire virtuelle. Le multi tâches et l'appel à des fonctions systèmes OS/2 sont au rendez-vous.
Parmi les caractéristiques générales de Basic 6 nous avons : le débogueur multifenêtres (Codeview), 3 librairies mathématiques, des améliorations du langage (récursivité, gestion d'erreur étendue et d'événements...), le support de la programmation modulaire et structurée, des modules exécutables personnalisés, un éditeur en mode protégé (vous permet de compiler et d'exécuter des programmes sans les quitter), Quick Basic 4.0, divers utilitaires dont : LIB (gestionnaire de librairies), ILINK (éditeur de liens incrémental par les programmes OS/2), Make (utilitaire de maintenance)... Basic 6 supporte les appels interlangages, il permet ainsi à vos programmes Basic d'inclure des sous-programmes en C5.1, Quick C, Fortran 4.1, Masm et Pascal 4.0.

QUICK BASIC 4.0

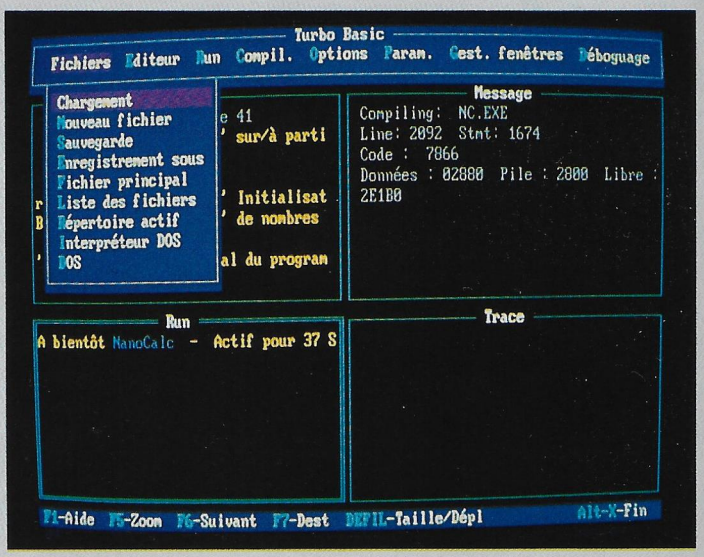
Le Basic puissant, mais élitiste.
L'environnement Quick Basic 4.0 comprend deux programmes complémentaires : QB.EXE et BC.EXE
Avec QB.EXE l'attente est supprimée pour exécuter et mettre au point le programme, grâce à la disparition de



l'étape de compilation. A chaque modification de votre programme, Quick Basic 4 incorpore automatiquement les changements à la vitesse de 150000 lignes/minute.
Tous les programmes générés par QB.EXE sont repris par BC.EXE (transparent pour l'utilisateur) et deviennent des programmes exécutables sous DOS. QB.EXE est un éditeur de texte, il rend l'écriture et la modification du code source avec un large éventail de puissantes caractéristiques. Sa souplesse réside dans le contrôle automatique de la syntaxe et le formatage. Après chaque entrée de ligne, l'éditeur fait son contrôle de syntaxe, il charge également les mots clés et le nom des variables et procédures BASIC en majuscules, il insère des blancs avant et après l'opérateur et rajoute la ponctuation appropriée. Le formatage automatique standardise chaque ligne de code, ce qui rend le programme facile à lire et à modifier.
Grâce à l'éditeur de liens LINK.EXE, vous pouvez faire fusionner vos programmes écrits en Quick Basic 4 avec des sous-programmes écrits en Fortran 4, Microsoft C, Masm, Pascal.
Quick Basic 4 est compatible avec BASICA d'IBM et GW BASIC. Il supporte le coprocesseur arithmétique par détection automatique ainsi que la programmation structurée.

TURBO BASIC

Turbo Basic est écrit entièrement en langage assembleur. Le cycle de développement d'un programme en Turbo Basic suit le schéma classique de l'édition, la compilation et l'exécution, la trace. L'éditeur de texte est agréable et son jeu de commande est sensiblement identique à celui de Wordstar. L'écran se partage en 3 fenêtres, l'une pour les programmes, les autres pour un suivi de l'exécution. Son éditeur n'affiche cependant que 25 lignes.
La compilation s'effectue en mémoire et est représentée par un fichier binaire de type chaînage ou exécutable. L'absence de fichier OBJ rend impossible la communication avec d'autres langages de haut niveau.
L'option Trace se limite aux instructions TRON et TROFF. Turbo Basic intègre le concept de récursivité, il supporte le coprocesseur arithmétique et reste un outil de développement puissant, rapide et facile d'utilisation.
Il est compatible avec BASIC Avancé et Basic.



LES LANGAGES

• LE PASCAL

TURBO PASCAL 5.0

Le langage micro le plus vendu dans le monde. Un bon nombre d'améliorations sont apportées à la version 4.0. Dans la version 5, un débogueur est intégré, ce débogueur de code source permet de progresser pas à pas dans l'exécution des programmes (mode trace), de suivre les variables, de poser des points d'arrêt (vous modifiez les valeurs des variable de l'intérieur du débogueur).
La vitesse de compilation passe de 27000 à 34000 lignes par minute, la vitesse d'exécution des programmes générés est également améliorée. La version 5.0 a été complétée par un mécanisme de gestion de recouvrement (Overlays), utilisant la mémoire étendue EMS.
L'éditeur de liens intégré est à présent en mesure de détecter et donc d'ignorer non seulement les blocs de codes, mais aussi les données qui s'avèrent inutiles (la taille du fichier exécutable peut ainsi être réduite au plus juste).
Un émulateur autorise l'exploitation des types numériques évolués (IEEE) même en l'absence de 8087 ou 80387.
Le nouveau type sous-programme (procédure type) permet d'aborder sans problèmes les opérations de pointeurs sur les procédures et les fonctions. Il peut aussi bien s'appliquer à des variables qu'à des valeurs ou des paramètres. Turbo Pascal 5 dispose d'un système graphique BGI (Borland Graphic Interface) qui supporte les modes les plus courants y compris EGA et VGA. Il supporte Turbo Assembler et Turbo Debugger.

MS PASCAL 4.0

Le Pascal Microsoft favorise le développement d'applications modulaires. Chaque module peut être compilé séparément, puis lié à d'autres modules. Les applications ainsi générées peuvent atteindre 1 Mo sous Dos, 1.3 Mo sous Xenix et jusqu'à 16 Mo sous OS/2.
Les applications développées sous Pascal 4.0 peuvent être portées indifféremment sous Dos, OS/2 et Xenix 286. Cette portabilité ne s'arrête pas là puisqu'il est basé sur les standards ISO et ANSI.
Une gestion dynamique des overlays permet la création d'applications destinées à des machines disposant d'une mémoire limitée. Les applications peuvent s'exécuter en réseau avec partage de fichiers et d'enregistrement.
Pascal 4 est livré avec Codeview, une aide à la mise au point du code source.

	Pagemaker 3	Timeworks Publisher	Ventura 2
	TIMEWORKS	ALDUS CORPORATION	RANK XEROX
Prix HT	8100 F	1257 F	7750 F
Interface utilisateur	Windows 2	Gem 3	Gem
Souris	oui	oui	oui
Editeur de texte	oui	oui	oui
Logiciel de dessin	oui	oui	oui
Feuilles de style	oui	oui	oui
Habillage automatique cadre	oui	oui	oui
Entête et pied de page	oui	oui	oui
Nbre col. par page (max.)	20	9	8
Gestion des césures	oui	oui	oui
Crénage automatique	oui	non	oui
Modification de l'interlignage	1/2 point	1 point	1/100ème point
Force des corps (min/max)	4 – 127	7 – 72	1 - 254
Couleur	oui	non	oui
Formats de page	Lettre US, tabloïde, Legal US, A3, A4, A5, B5 (maximum 42 x 55 cm)	Lettre US, demi–lettre US, Legal US, A4	Lette US, demi–lettre US, Legal US, A4, B5, double 18 x 24 pouces
Liaison dynamique page-cadre	oui	oui	oui
Chaînage des pages	automatique	oui	automatique
Création auto de pages	oui	non	oui (9999 max.)
Affichage	Taille normale, 50 %, 75 %, 100 %, 200 %	Taille normale, double ou demi–taille, réduite par une ou double page	Vue normale (100 %), élargie (200 %), réduite ou double page
Importation fichiers de textes	ASCII, Wordstar, Wordperfect, Ms Word, Windows Write, Lotus Manuscript, Multimate...	ASCII, Wordperfect, Ms.Word, Wordstar, Wordwriter, Gem 1st Word plus	ASCII, Wordstar, Ms Word, Wordstar 2000 (DCA), Wordperfect...
Importation fichiers de graphiques	Autocad, PX Paint, Ms–chart, Lotus 1.2.3., Freelance Plus, Symphony, Windowsdraw, formats HPGL, EPS, TIFF, PMT	Degas, Gem Drax (Gem), Gem Paint (.Img), PC, Paint Brush (.PCX), Gem Scan, Gem Graph, Lotus 1.2.3. (.PIC)	Lotus 1.2.3., Chart, Gem, Autocad, PC Paint Bush, Symphony, formats CGM,HPGL, DXF et Postscript
Mémoire	640 Ko	512 Ko	640 Ko
Taille max. par document	128	99	500 Ko
Caractères	Standard, gras, italiques, petites capitales, capitales barrées, exposant, indice, caractères en négatif	Standard, gras, italique, souligné, blanc, exposant, indice, trame	Les plus courants

tyle ; il intègre aussi des utilitaires graphiques que vous pouvez importer (ceux présentés dans le tableau ainsi que les dessins vectorisés ou bit map). Le chaînage de texte automatique et la justification de lignes sont présents. Le lien de texte est effectué automatiquement d'un cadre à l'autre sur la même page et d'une page à la suivante.

Quelques fonctions supplémentaires sont aussi inclues : guides de colonnes, fonction de déplacement précis (1/100 cm près), touches de fonctions redéfinissables, numérotation automatique des pages, placement automatique des symboles en lettrine, page moitié gauche et droite, fichiers de format, formats de paragraphe. Il est vivement conseillé d'utiliser un AT rapide.

PAGEMAKER

Pionnier de la micro–édition, la version 3.0 de Pagemaker a un bon nombre de fonctionnalités nouvelles.

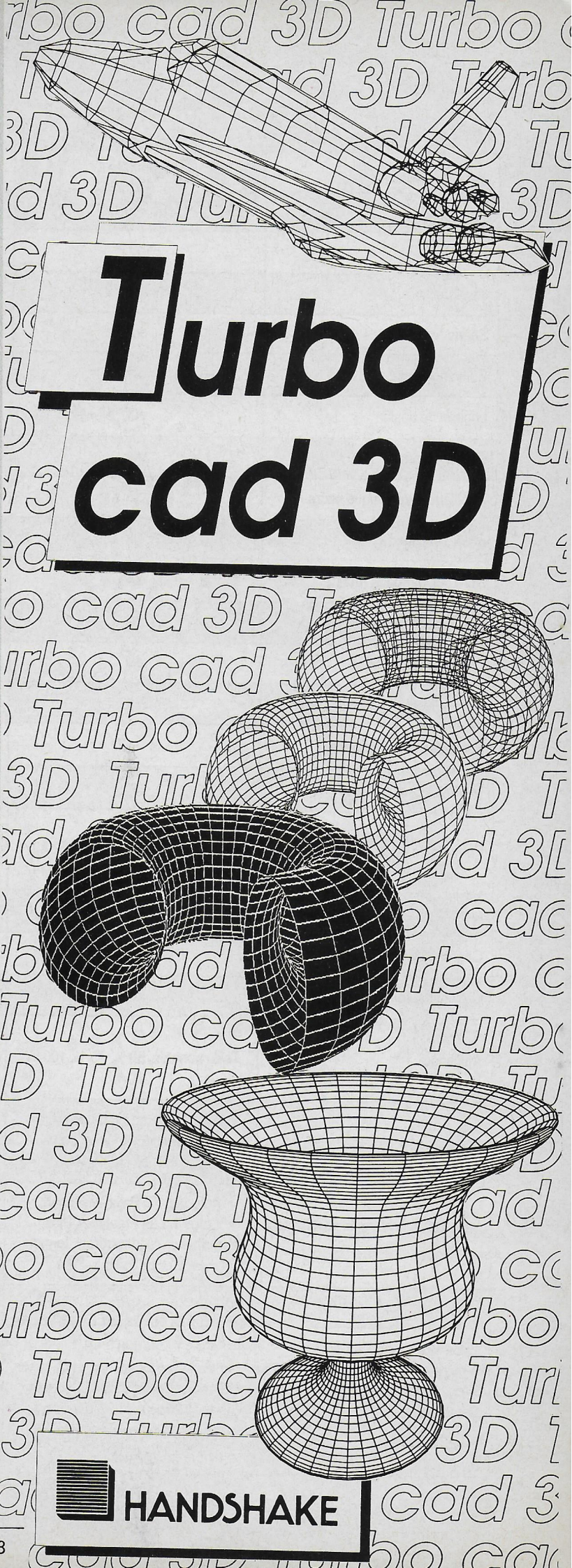
Tout d'abord, nous trouvons plusieurs fonctions nouvelles dans l'interface utilisateur avec : l'environnement Windows 2.0, une palette de couleurs, une liste de style dans des fenêtres de dialogue, le placement automatique du texte sur toutes les colonnes et toutes les pages, les repères de règles et de colonnes en couleur.

Pour la mise en page, le version 3.0 permet de créer automatiquement des pages lorsque le texte est trop long.

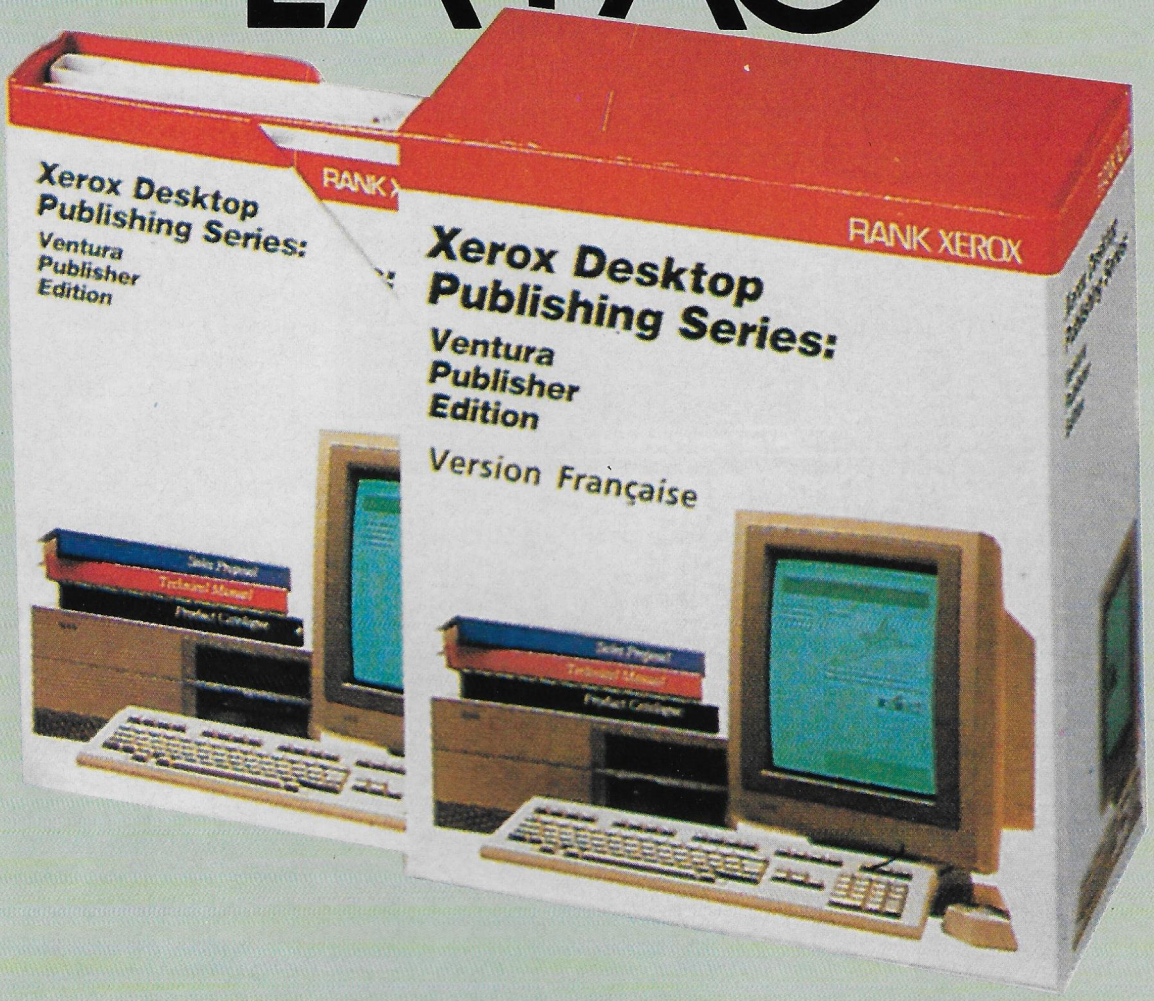
Le formatage du document est, lui aussi, amélioré par la création ou la reprise de feuilles de styles.

Enfin, la manipulation du texte est plus aisée. En effet, le placement automatique du texte se fait de colonne à colonne et de page à page. Il peut être interrompu par un simple clic de la souris ; les «balises» qui contiennent les attributs typographiques peuvent être conservées.

Les fonctions de la version 1.0A sont bien sûr inclues avec notamment le module de gestion de textes et les instruments graphiques, les raccourcis clavier ainsi que la similitude entre l'affichage à l'écran et la sortie sur imprimante●



LA PAO



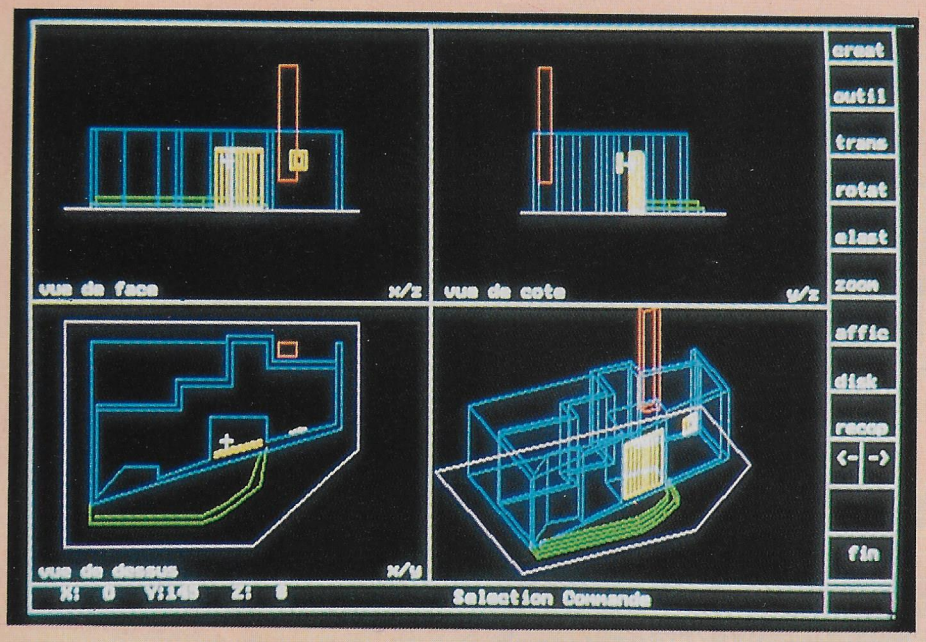
VENTURA PUBLISHER

Souvent considéré comme le principal concurrent de Pagemaker... Ces deux logiciels présentent de nombreuses analogies, notamment les feuilles de style depuis la sortie de Pagemaker 3.0.
L'interface utilisateur Gem de Ventura semble cependant plus rapide que Windows. Ventura joue sur la simplicité et la convivialité. Celles-ci sont assurées par l'utilisation de la souris, des menus déroulants, des icônes, des fenêtres et aussi par l'affichage WYSIWYG interactif, haute définition en couleur ou en noir et blanc. Vous disposez également de 21 pré-maquettes électroniques couvrant les types de présentation les plus courants.

Quant à la gestion des documents, vous y trouverez la numérotation automatique des paragraphes, des pages, des illustrations, la reproduction de notes de haut et bas de page, la création de tables de matières, d'index, l'encrage des cadres dans les textes (déplacez le texte, le cadre suivra).
Diverses polices de caractères pré-intégrées sont fournies avec le logiciel ; vous pouvez faire votre choix du style, du corps, du type, de la couleur et des attributs des caractères.
Ventura est un produit polyvalent, puissant, précis et rapide, aussi à l'aise sur de petits documents à la maquette sophistiquée que sur de volumineux livres.

TIMEWORKS PUBLISHER

L'un des produits les plus récents dans le domaine PAO à prix très bas. Il combine l'interface graphique Gem, un tutorial, l'affichage WYSIWYG et est accompagné de la version 3 du Gem. L'utilisation de la souris vous permet de déplacer les éléments de votre mise en page, d'empiler, repositionner ou redimensionner vos colonnes de textes ou vos images en un seul mouvement. Une grande sélection de polices de caractères, de caps (7 à 36, voire 3 à 99 pour les imprimantes Postscript) et d'effets spéciaux vous offrent des milliers de combinaisons possibles, encore plus si vous avez une imprimante Postscript laser.
Timeworks Publisher intègre un éditeur de texte. Vous pouvez importer des textes sans perdre les attributs de



VECTORIA 3D

Vectoria 3D se définit comme un logiciel d'aide à la représentation de formes et d'objets en 3D. Il utilise le clavier ou la souris et se compose de 4 fenêtres et d'une case menu.
Les fenêtres proposent une vue de face, de côté, de dessous et aussi une vue générale de l'objet en perspective.

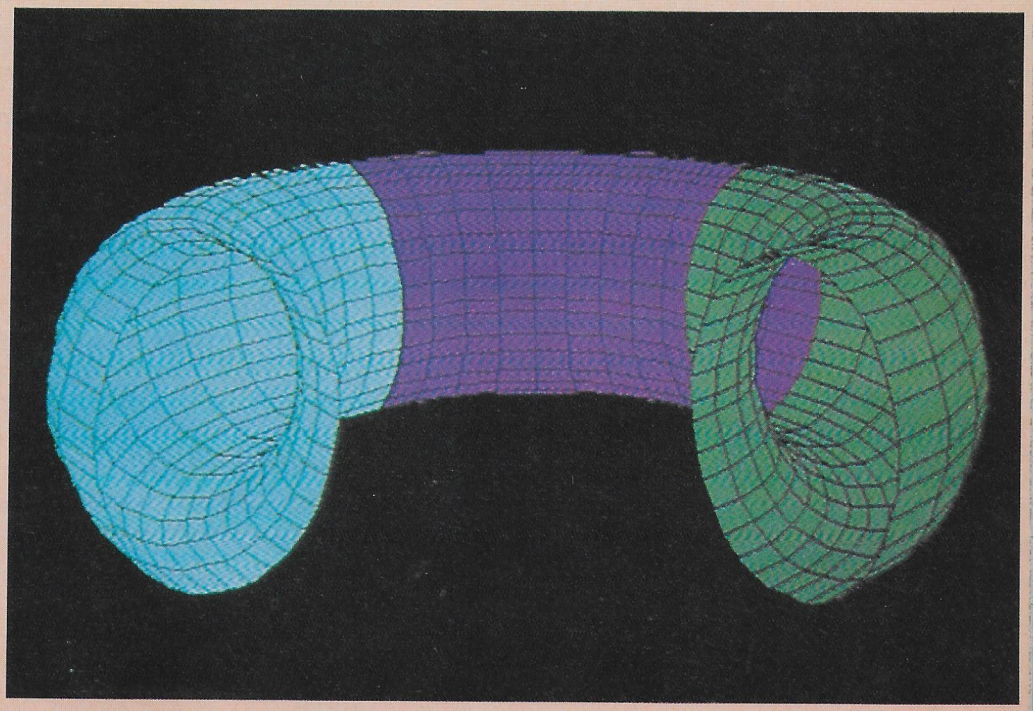
Le menu CREATION permet de tracer des séries de points dans l'espace, des rectangles, des elipses, des polygones et des révolutions (recopies d'un profil).

Un sous–menu contenant JOINT permet la jonction de 2 formes simples. D'autres sous–menus existent :OUTILS, OBJET (pour créer des objets à partir de 40 formes prédéfinies), FLIP (symétrie selon l'un des troix axes du dessin en cours), TRANSLATION (positionne un objet dans l'espace), ROTATION (permet la visualisation sous tous les angles), ELASTIQUE (pour déformer un objet). Il existe un fonction zoom. Enfin, le menu AFFICHAGE permet de visualiser en grand écran 4 vues et scènes.
Le logiciel nécessite 512 Ko, une carte graphique CGA, EGA, VGA, Hercules et il supporte traceurs et imprimantes graphiques.
Son prix est de 590 F.

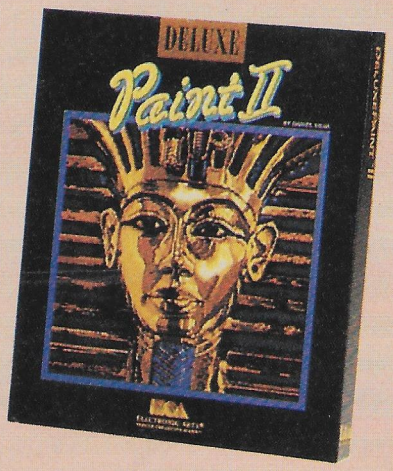
TURBO CAD 3D

Turbo CAD 3D est un logiciel de CAO qui vous donne le confort du temps réel. Il n'utilise pas de coprocesseur arithmétique mais reste un progiciel très rapide.
La version de base a un espace de définition de 64000 x 64000 x 64000 avec une précision de résolution de 1/64000ème. Il est limité à 4000 nœuds et a une limitation par nœud de 4000 secteurs. Le type de coordonnées est 3D filaire (vectorisée).

Chaque création est mémorisée dans une base de données tridimensionnelle contenant par nœud , x, y et z ; couleur des vecteurs ; liaisons vers d'autres points.
Programmé en assembleur, Turbo CAD 3D comprend deux modes de création : fichier de coordonnées x, y, z, créé par tableur et éditeur 3D possédant de nombreuses primitives et outils de création (agrandissement d'un objet, clichés d'animation, copie d'écran sur imprimante...)
Deux types d'applications se distinguent : la réalisation d'un projet et sa visualisation, la visualisation en 3D de tout fichier ASCII de coordonnées.
Vous pouvez travailler avec une table traçante HPGL avec une imprimante matricielle ou laser. L'entrée de données peut se faire au clavier, à la souris ou avec une tablette à digitaliser (en émulation souris).
Il nécessite carte et écran graphique compatible EGA, CGA ou Hercules et est proposé au prix de 1470 F.
La version Plus reprend les caractéristiques du module de base. Elle permet en plus la conversion de fichiers au format .DXF (Autocad, Généric cad...) en fichier Turbo CAD 3D. TXT et traduction réciproque. Elle traduit en vraie 3D les fichiers définis en 2D et 2D1/2. Enfin, vous pouvez visualiser les faces cachées.
Elle vous est proposée au prix de 2644 F.



DAO ET CAO



DELUXE PAINT II

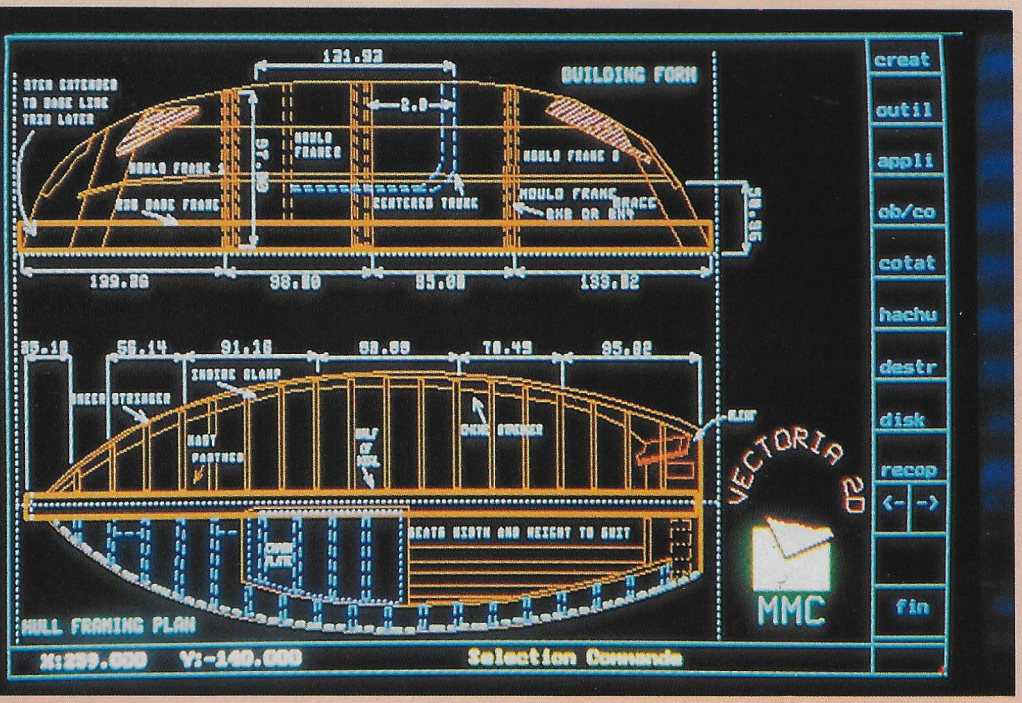
Déjà bien connu des possesseurs d'Amiga et d'Apple II GS, Deluxe Paint II, entièrement francisé, offre aux nombreux utilisateurs de PC, des outils graphiques d'une performance étonnante. Nous avons notamment : perspective, animation des couleurs, création de pinceaux à partir d'une sélection, fixation de couleur (pochoir), fixation d'image

d'arrière–plan, rotation jusqu'à 360°, inversion, distorsion, ombré, mélange des couleurs et des graphiques...
Le menu FONT offre le choix entre plusieurs polices de caractères dans plusieurs tailles. L'utilitaire CONVERT permet d'importer ou d'exporter des images d'autres logiciels (Timeworks, Windows Paint, PC Paint Brush 3.0...).

La principale caractéristique de Deluxe Paint réside dans un certain nombre de fonctions très spectaculaires : travail en 3D avec rotation, fonction zoom (pas moins de 24 niveaux d'agrandissement) qui permet de travailler point par point et enfin le défilement de la palette de couleurs qui donne aux dessins l'illusion du mouvement. Les menus déroulants et les icônes en font un outil très ergonomique avec possibilité d'utiliser le clavier, la souris.
Le logiciel nécessite 512 Ko de mémoire, il peut s'installer sur disque dur et fonctionne en CGA, EGA, VGA, MCGA, Hercules.
Son prix est de 990 F.

VECTORIA 2D

Logiciel basé sur la notion d'objets, Vectoria 2D facilite la conception et la représentation graphique d'objets en 2 dimensions.
Il reconnaît automatiquement le type de votre carte graphique (CGA, VGA, EGA, Hercules). Bien évidemment, il possède les fonctions standards de dessin et bénéficie des toutes dernières recherches en matière de CAO : calcul d'angle, de surface, de périmètre ; texte vectoriel paramétrable (inclinable, orientable, circulaire) ; légendage ; visualisation des différentes couches ; hachurage et cotation associatifs ; création et utilisation de bibliothèques. Les sorties peuvent se faire sur imprimantes ou traceurs (DXY + HPGL). Il supporte une souris compatible Microsoft et le coprocesseur arithmétique. Vectoria 2D est compatible avec les logiciels professionnels de CAO : fichiers Vectoria 3D, Autocad (DXF), texte, (ASCII)...
Il nécessite 512 Ko de mémoire et est vendu à un prix de 1500 F.



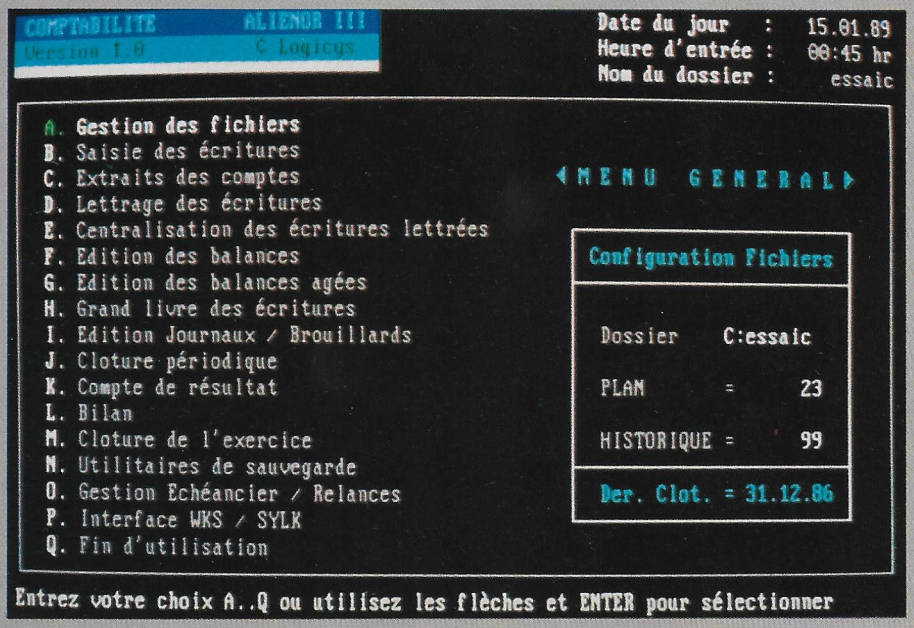
ALIENOR III

Des plus sont apportés à Alienor II.
Avec Alienor III, vous pouvez saisir des écritures par journal ou brouillard, visualiser une trace immédiate de brouillard sur l'imprimante, visualiser l'extrait du compte en cours, mettre à jour un échéancier client ou fournisseur. Vous pouvez paramétrer la durée de l'exercice (3 à 24 mois), éditer grâce à un fichier client (Arrakis) des lettres de relance, rechercher des écritures par numéro de pièce, compte, date ou par journal.
Lors du paramétrage et de l'édition du bilan, le résultat apparaît automatiquement sans qu'il y ait lieu de solder les comptes de gestion.
Alienor III comprend l'interface tableurs (compatible Multiplan, Lotus ou tout tableur travaillant au format SYLK ou WKS).

LA COMPTA 2

Comptabilité générale pour PME, artisans, commerçants, la version 2 succède à la version 1 moyennant un prix plus élevé de 1200 F;
La Compta 2 est une comptabilité multisociété, elle peut avoir un nombre de comptes non limités, 999 journaux, 32000 écritures (2 à 50 lignes par écriture).

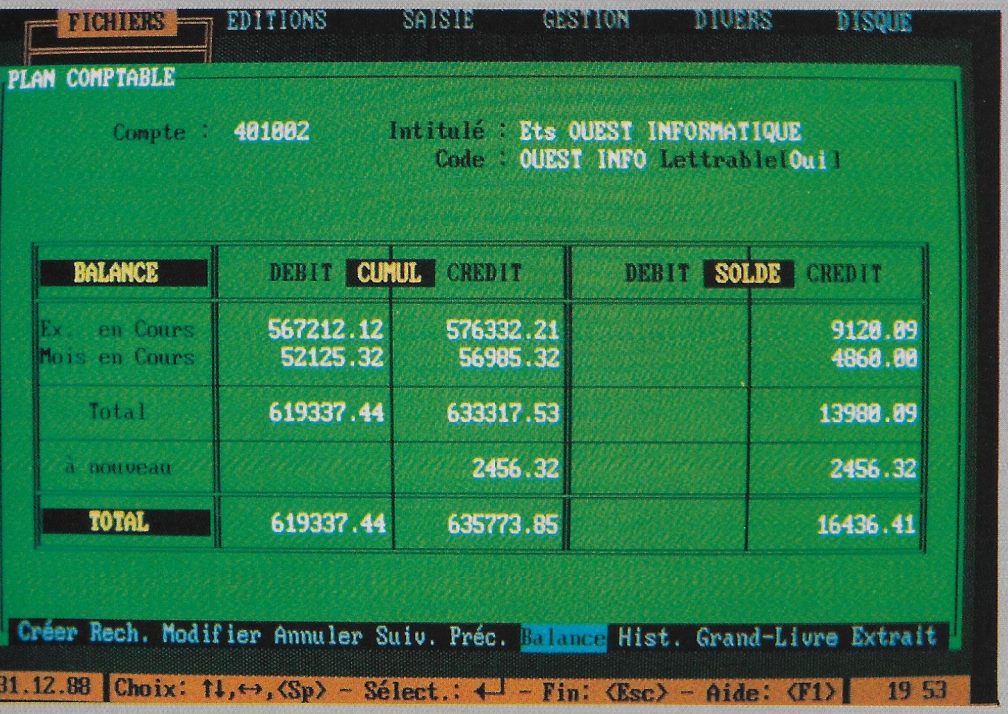
	Alienor II	Alienor III	Bilan plus, monosociété	Compta 2
Editeur	Logicys	Logicys	Côte Ouest	Memsoft
Prix H.T	1680 F	3990 F	990 F	2950 F
Import et export d'informations	Arrakis Arrakis III Cresus II Cresus III et fichier ASCII (saisie externe)	Alienor II Arrakis Arrakis III Cresus II Cresus III fichier ASCII Multiplan Lotus 1.2.3 et format SYLK et WKS (grâce au module +)	Maxima et fichier ASCII (saisie externe)	Facturation/ Stock 2 Paye 2 Facturation/ stock + liaison Multiplan
Comptabilité écrite en	Turbo Pascal	Turbo Pascal	Turbo Pascal	Memdos
Brouillard de saisie	non	oui	oui	non
Nbre chiffres numéro compte	7	7	3 – 8	9
Lettrage automatique	oui	oui	manuel	non
Sauvegarde automatique	oui	oui	non	oui
Ordinateur	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2
Mémoire requise	256 Ko	256 Ko	512 Ko conseillé	640 Ko
OS Version minimale	Dos 2.11	Dos 2.11	Dos 2.11	Dos 2.0
Configuration	2 lecteurs ou 1 lecteur et 1 disque dur	1 lecteur et 1 disque dur	2 lecteurs ou 1 lecteur et 1 disque dur	1 lecteur et 1 disque dur



Un contrôle permanent est effectué sur les données pour la cohérence des informations. Alors que dans la version 1, nous pouvions éditer : balance, grand livre, journaux, plan comptable, chronologie des écritures dans la version 2 nous avons en plus le bilan et le compte de résultat.
Nous y trouvons également d'autres caractéristiques : saisie en temps réel, lettrage, création de comptes en saisie, mot de passe par société, liaison avec Multiplan.

La Compta 2 bénéficie d'un environnement évolué, grâce à la gestion avec la souris (manuel possible) et au multifenêtrage qui permet la superposition d'informations.

LA COMPTABILITE



BILAN Plus

Le plan comptable comprend plus de 65000 comptes avec possibilités de lettrage, de sélection et recherche par numéro de code complet ou partiel. Vous pouvez visualiser la balance, les historiques mensuels et le grand livre directement à l'écran.

Vous pouvez travailler sur plus de 250 journaux, avoir un compte de contrepartie automatique, avoir des historiques mensuels et la liste des écritures à l'écran.

Vous disposez de plus de 250 postes entièrement paramétrables, plus de 1200 dossiers simultanés avec paramétrage complet et personnalisé de chaque dossier.

Pour chaque édition, vous pouvez sélectionner les périodes concernées, les plages de comptes, les journaux et paramétrer le mode de calcul et la présentation. Vous pouvez éditer la balance, le grand livre, les écritures non lettrées, les journaux, le livre-journal, le centralisateur, le brouillard des écritures, le plan de comptes, les historiques, le bilan, le compte de résultat, le 2035-B (professions libérales).

Les écritures sont saisies sur brouillard avec transfert et mise à jour en temps réel des comptes qui peuvent être créés en cours de saisie.
Bilan Plus existe également en monosociété, multisociété, profession libérale.

ALIENOR II

Alienor II est écrit en Turbo Pascal et est livré avec un plan comptable conforme au nouveau plan comptable 82.
Vous pouvez passer des écritures en automatique, paramétrer pour chaque journée les comptes les plus utilisés. Il est possible de créer un compte en saisie des écritures, d'entrer au débit ou au crédit un chiffre négatif, de retrouver un numéro de compte client ou fournisseur à l'aide du nom. Il est possible de consulter à l'écran ou à l'imprimante des extraits de compte par numéro ou par période, avec cumuls pour la période et pour l'exercice avec les écritures lettrées, non lettrées..
Les réglementations impliquent de nombreuses éditions ; elles peuvent être faites à tout moment. L'édition du grand livre se fait sur tout ou partie des comptes pour une période donnée ou pour tout l'exercice, l'édition des balances clients, fournisseurs, générale est réalisée en cumuls et en solde.
La clôture d'exercice est possible même après passation d'écritures sur le nouvel exercice. Le logiciel assure également les écritures d'inventaires et le passage automatique des écritures d'Anouveau dans le journal des opérations diverses.
Le paramétrage et l'édition des comptes de résultat et de bilan sont conformes aux imprimés Cerfa de la liasse fiscale et prennent en compte la situation de l'exercice précédent avec calcul de progression de l'activité en pourcentage.

LA FACTURATION ET LE STOCK 2

Produit de gestion destiné aux PME, artisans, commerçants...
Son prix a également augmenté de 1200 F par rapport à la version 1.
Vous pouvez gérer votre stock, vos clients, vos règlements.
Des bons de livraison peuvent être édités.
La Facturation et le stock 2 comprend également la liaison Compta 2, un générateur d'états.
Des statistiques peuvent être effectuées à partir des données stockées dans les fichiers.

CRESUS III

La paie de niveau III apporte des précisions à Cresus II.
Dans la fiche d'un salarié, Cresus III enregistre 12 codes bases de cotisation au lieu de 8, 4 rubriques soumises à cotisation au lieu de 2, la date de début d'ancienneté. Vous pouvez voir précisé le cumul d'heures d'absence et des charges patronales associées à chacun. Il gère les salariés à employeurs multiples.
Le paramétrage du type de salaire est affiné, nous trouvons les salariés mensualisés à rémunération fixe, à rémunération horaire et les salariés payés à l'heure sur des périodes n'excédant pas 5 jours.
Cresus III gère en plus des tranches A, B, C les tranches D et E. Les problèmes de plafonds sont régularisés automatiquement.
Des rubriques supplémentaires sont également présentes : l'appoint de salaire (centimes), rubrique avec taux, rubrique avec un nombre d'heures s'ajoutant au cumul heures normales et supplémentaires travaillées, un coefficient au brut avant calcul des cotisations peut être attribué.
Cresus III peut définir si le montant de chaque rubrique doit s'intégrer au cumul brut abattu ou non, s'il doit être pris en compte dans le calcul des cotisations ou non.

CRESUS II

Paye multisociété
Cresus II assure la gestion complète du fichier du personnel : état civil, emploi, paramétrage des cotisations, mémorisation des cumuls des salaires et cotisations de chaque salarié. Le fichier des constantes permet le paramétrage de certains renseignements constants (SMIC, plafond S.S...). Le fichier des rubriques permet de déclarer les modes de fonctionnement des divers mouvements de paie (prime, acompte...). Enfin, le fichier «BASES» permet de paramétrer le calcul des bases de cotisations patronales et salariales.
Vous pouvez saisir des bulletins, en éditer un ou plusieurs, éditer des virements et des avis de virement. Les charges peuvent être ventilées par section. Cresus II peut éditer des fiches cumuls sur chaque salarié, il gère la grille des variations de primes d'ancienneté. Il peut calculer automatiquement des bulletins pour les salariés sans variation de salaire d'un mois sur l'autre. Les acomptes et les mouvements paramétrés en cours de mois peuvent être intégrés automatiquement.
Cresus II gère également les congés payés.
Le journal de paie est conforme à la législation 89.

LA PAYE 2

Paye multisociété
La Paye 2 gère des mots de passe par module et par utilisateur. Le nombre d'employés, de services, de payes est illimité. Elle comporte 90 catégories d'employés, 250 rubriques de calcul. Les bulletins de paye sont conformes à la nouvelle législation (détail des charges patronales...) Sont également inclus : chèques, ordres de virement et des éditions complémentaires.

■

	Arrakis	Arrakis III	Facturation stock 2	Maxima	Cresus II	Cresus III	Paye 2
Editeur	Logicys	Logicys	Memsoft	Côte Ouest	Logicys	Logicys	Memsoft
Prix H.T.	2480 F	4990 F	2950 F	1950 F	1680 F	2990 F	2950 F
Nbre de salariés max.	–	–	–	–	1000	1000	illimité
Sauvegarde automatique	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Ecrit en	Turbo Pascal	Turbo Pascal	Memdos	Turbo Pascal	Turbo Pascal	Turbo Pascal	Memdos
Ordinateur	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2	PC XT, AT, 100 % comp., PS/2
Mémoire requise	256 Ko	256 Ko	640 Ko	512 Ko	256 Ko	256 Ko	640 Ko
OS Version minimale	Dos 2.11	Dos2.11	Dos 2.0	Dos 2.11	Dos 2.11	Dos 2.11	Dos 2.0
Configuration	1 lecteur et 1 disque dur	1 lecteur et 1 disque dur	1 lecteur et 1 disque dur	1 lecteur et 1 disque dur	2 lecteurs ou 1 lecteur et 1 disque dur	1 lecteur et 1 disque dur	1 lecteur et 1 disque dur

■

LA GESTION

ARRAKIS

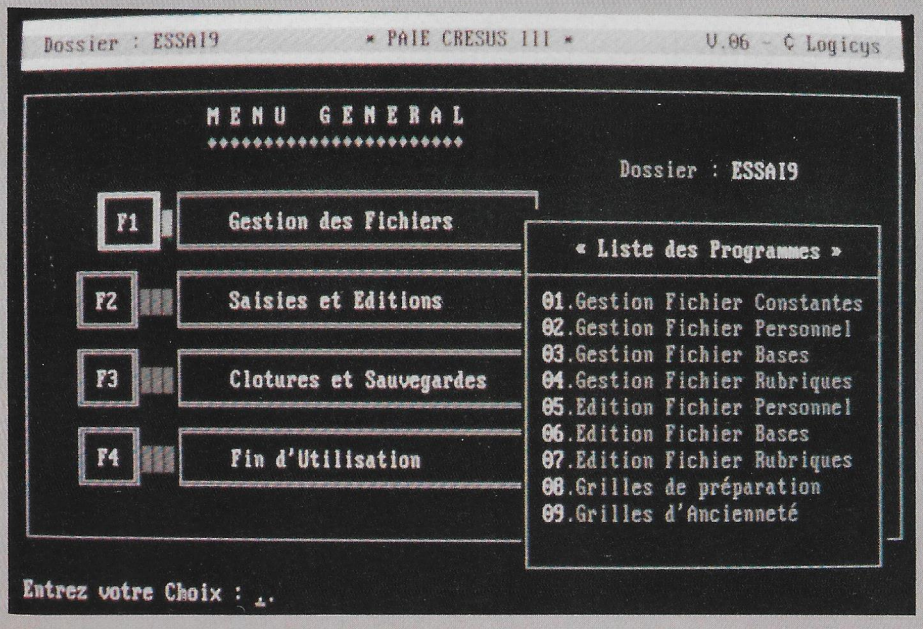
Arrakis est une gestion commerciale multisociété avec possibilité de transfert en comptabilité (Alienor II) par le journal des ventes.
Un stock d'informations est répertorié dans des fichiers pour être traité. Le fichier des constantes mémorise les paramètres de la société : raison sociale, adresse, codes de règlement, de représentant, d'échéance, de TVA ; le fichier articles comportant les paramètres généraux de tarification, de stock et de progression. Des utilitaires sont prévus pour assurer la saisie et la remise à zéro des stocks, la modification des tarifs et les mouvements exceptionnels de stock. Vous pouvez faire des éditions d'inventaires, de tarifs, établir la liste des articles en rupture. Le fichier clients contient les paramètres généraux de livraison, de facturation et des renseignements annexes (CA, marge moyenne). Vous pouvez saisir et éditer des bons de livraison, saisir des factures, éditer le journal des ventes, éditer des traites en continu et des relevés de factures. La gestion de l'échéancier client permet de mettre à jour des règlements de facture ou d'avoir, prorogation ou éclatement des échéances. Vous disposez d'un module de relance client, du calcul automatique et de l'édition des commissions de représentants. Le module de gestion des fournisseurs permet de saisir et d'éditer des bons de commande avec mise à jour des quantités en commande ; des rappels de commande peuvent être édités. Enfin, le module réception des commandes permet de gérer les reliquats.

ARRAKIS III

L'ergonomie du menu et l'utilitaire de restructuration au menu font d'Arrakis III une gestion commerciale très conviviale.

Un bon nombre de différences apparaissent entre Arrakis et Arrakis III.

Les codes et désignations clients peuvent être modifiés. Les commandes clients (reliquats) sont gérées, elles peuvent être transférées en BL et factures. Les BL peuvent être transférés en factures sans limitation de nombre. Les articles en commande, le journal des ventes par représentant peuvent être édités, de même qu'un historique des ventes articles (par famille, pour un client, pour un article, général, ventilé par mois sur l'année) dans une période avec marge en pourcentage. Les codes et désignations fournisseurs peuvent être modifiés. Vous pouvez gérer des articles composés (Packs) avec tarification et composition. Les articles sont gérés par dépôts. Les codes et désignations peuvent être modifiés. Le fichier facturation est testé avant transfert en comptabilité.
Vous pouvez éditer des étiquettes à partir du fichier clients et articles et des BL.
Arrakis III intègre des modules + (statistiques clients, produits, CA/secteur...)



MAXIMA

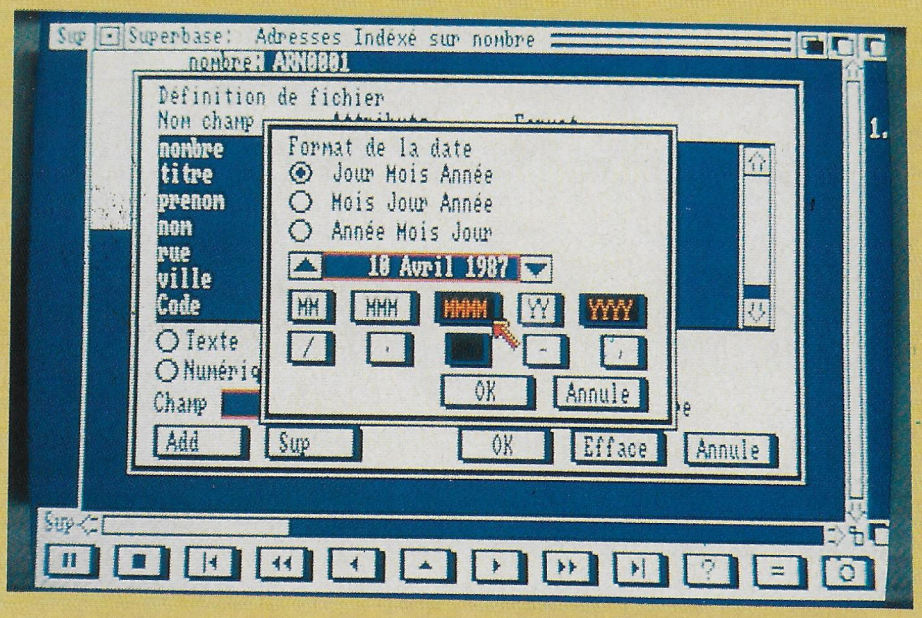
Multifenêtrage, menus déroulants, l'option souris font de Maxima une gestion commerciale simple.
Ses principales caractéristiques vous sont présentées ci-dessous.
Gestion des tarifs et remises en quantité ou en chiffres d'affaires. Gestion des stocks et des ruptures. Facturation directe ou différée avec éditions des traites. Edition de tous les fichiers et des mouvements par périodes. Suivi des encaissements. Edition automatique des lettres de relance. Analyse des performances par clients, articles, représentants, secteur. Calculatrice programmable. Fonction date et heure. Alarme utilisateur.
Vous saisissez les factures, Maxima effectue automatiquement les transferts en comptabilité.

Il permet de travailler sur plus de 65000 enregistrements sur disque, comportant jusqu'à 250 champs (254 caractères par champs, avec longueur de champ variable). De nombreuses fonctions de calcul sont intégrées : mathématiques, logiques, financières, statistiques, de date et de temps. Il génére des états en lignes et en colonnes, des étiquettes de publipostage, des lettres de type Mail–Merge et n'importe quel document de forme libre. Vous pouvez visualiser l'état à l'écran avant de l'imprimer. Reflex peut également exploiter des données issues d'autres programmes.

Workshop vous fournit 20 applications dans les domaines de gestion les plus variés (finance, comptabilité, marketing, vente, production, administration...).

SUPERBASE PRO

Superbase Pro est aujourd'hui vendu à moins de 1300 F.
Grâce à son générateur de formulaires, vous pouvez représenter vos données à l'écran comme sur l'imprimante et créer des documents.
Sa base de données relationnelle bénéficie des menus déroulants, de fenêtres multiples, de la sélection à la souris.
Son langage de programmation DML (Database Management Language) est composé d'ordres assez proches du Basic.
L'éditeur de textes est également intégré.



	Foxbase + 2	Paradox 2.0 Monoposte	Reflex Workshop	Superbase Pro
Editeur	AB. Pro	Borland	Borland	Micro Application
Prix HT	4950 F	7900 F	1995 F	1088 F
Nbre maximum d'enregistrements par fichier	1 milliard	2 milliards	32500 (65500 disque dur)	illimité
Nbre de champs par enregistrement	128	255	250	illimité
Nbre de caractères par champ	254	255	254	255
Nbre de fichiers de données ouverts en même temps	10	24	1	illimité (limité au Dos)
Nbre de fichiers ouverts en même temps	48	24	1	–
Nbre de critères	illimité	255	5	illimité
Echange de données avec d'autres logiciels	dBase III et format ASCII	1.2.3. (1 A et 2.0), Quattro Symphony (1.0 et 1.1) dBase III, III plus ASCII, DIF	1.2.3., Symphony, dBase, Paradox ou aux formats : DIF, ASCII	dBase II, III, Lotus, type DIF, ASCII
Ordinateur	PC, XT, AT, PS	PC, XT, AT, PS/2	PC, XT, AT, PS/2 portable compatible avec carte graphique	PC, XT, AT, PS/2
Ram mini	384 Ko	640 Ko	384 Ko	512 Ko
Configuration	1 lecteur et 1 disque dur	1 lecteur et 1 disque dur	1 lecteur double face, 360 Ko	1 lecteur
OS Version minimale	Dos 2.0	Dos 2.0	Dos 2.0	Dos 2.0

LES BASES DE DONNEES

PARADOX 2.0

La version 2.0 fonctionne en réseau, son interface ressemble à celle de Lotus 1.2.3. Paradox fait appel à l'intelligence artificielle pour accroître la rapidité des requêtes. En effet, lors d'une requête, le système la convertit en un algorithme qui utilise la technique de résolution des problèmes par définition d'objectifs pour trouver la meilleure façon de répondre. Le logiciel économise la structure de l'exemple que l'utilisateur a donné et met en place automatiquement les index appropriés. Certaines fonctions de base de Paradox correspondent à des routines qu'un utilisateur de dBase devrait programmer entièrement.
Paradox est une base de données relationnelle. Vous pouvez extraire des données de synthèse sur des fichiers distincts très facilement (la mise à jour des données n'est pas faite dans le fichier d'origine).

Son langage de programmation PAL est très puissant et pourvu d'un générateur d'application (640 Ko)
Paradox accepte les cartes EMS et EEMS.

FOXBASE + 2

Les écrans de Foxbase ressemblent à ceux de dBase.
Il faut cependant noter que quelques commandes utilitaires et quelques incompatibilités de format de fichiers d'index avec dBase peuvent poser des problèmes. Il est néanmoins plus rapide que dBase. 48 fichiers peuvent être ouverts concurremment. De plus, il est à la fois interpréteur et compilateur, vous pouvez travailler en mode interactif, développer des programmes et les compiler.
La version 2 apporte une meilleure gestion de la mémoire. En effet, l'allocation dynamique de la mémoire lors du chargement de Foxbase permet d'ajuster la mémoire disponible pour les buffers, les variables mémoire, le stockage des programmes et autres ressources à optimiser. D'autre part, toute la mémoire possible est libérée lors de l'exécution du programme externe (Run).
Des extensions aux langages sont également apportées. Notamment, la fonction BOX (dessiner un cadre), la fonction SAVE/RESTORE SCREEN (sauvegarde et restaure une image écran), la fonction de gestion automatique des menus.
Foxbase + 2 existe en versions : XT/AT, spéciale 386 mode protégé, réseau et forme un ensemble complet de développement.

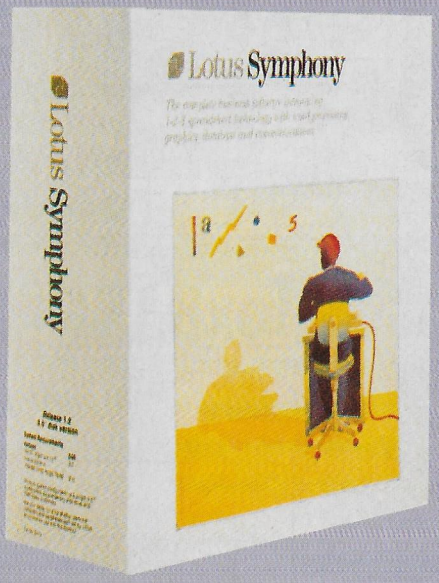
REFLEX ET WORKSHOP

Gestionnaire monofichier, Reflex s'inspire beaucoup de l'environnement des tableurs. Cinq types de représentations sont possibles : fiche, liste, tableau, état et graphique.

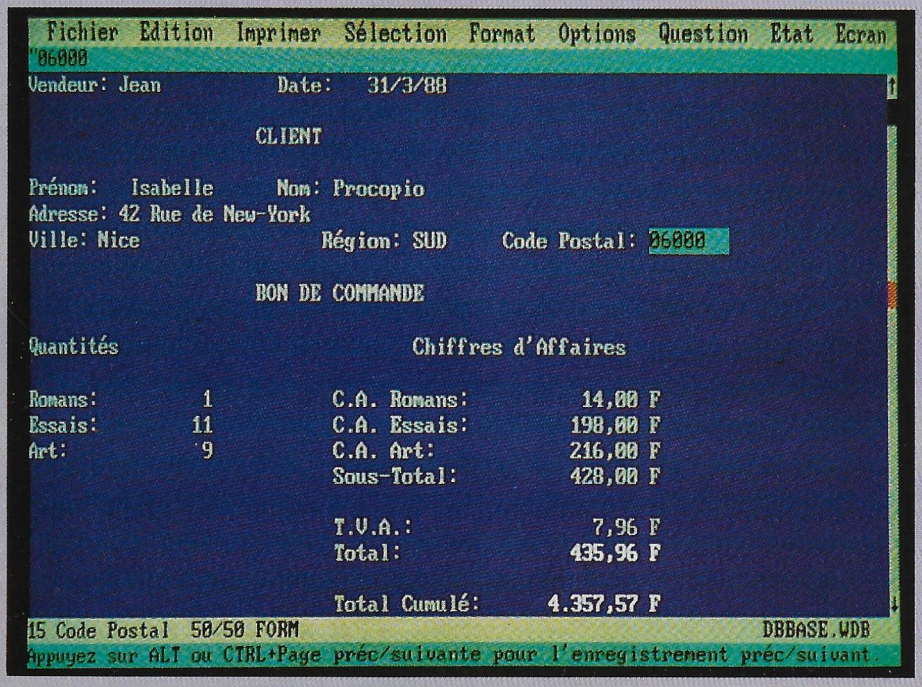
LES INTEGRES

WORKS PC

Déjà connu des utilisateurs de Macintosh, Works est disponible en français sur PC depuis juillet 88 et est déjà reconnu comme outil performant et accessible pour tous les néophytes de la micro-informatique.
Il combine les 4 outils les plus utilisés dans un seul et unique programme : un tableur graphique avec feuille de calcul de 256 colonnes x 4096 lignes. Ses fonctions mathématiques sont au nombre de 60, vous pouvez travailler sur 8 formats graphiques prédéfinis et choisir les couleurs et les motifs. Les fichiers générés sont au format WKS. La base de données est limitée à 4096 enregistrements par fichier, de 256 champs (taille max 79 caractères). Le travail en mémoire vive réduit la quantité d'informations stockées, mais la vitesse d'accès est remarquable. Les fichiers créés sont en ASCII.



Le traitement de texte intégre un correcteur orthographique (100 000 mots) ; il dispose des fonctions : Recherche/Remplace, affichage automatique de l'en-tête et pied de page, pagination automatique. Vous disposez d'un choix de polices, de tailles de caractères et d'attributs (gras, italique, souligné, barré, exposant, indice, standard).
Enfin, le module de communication autorise les échanges avec d'autres micro-ordinateurs.

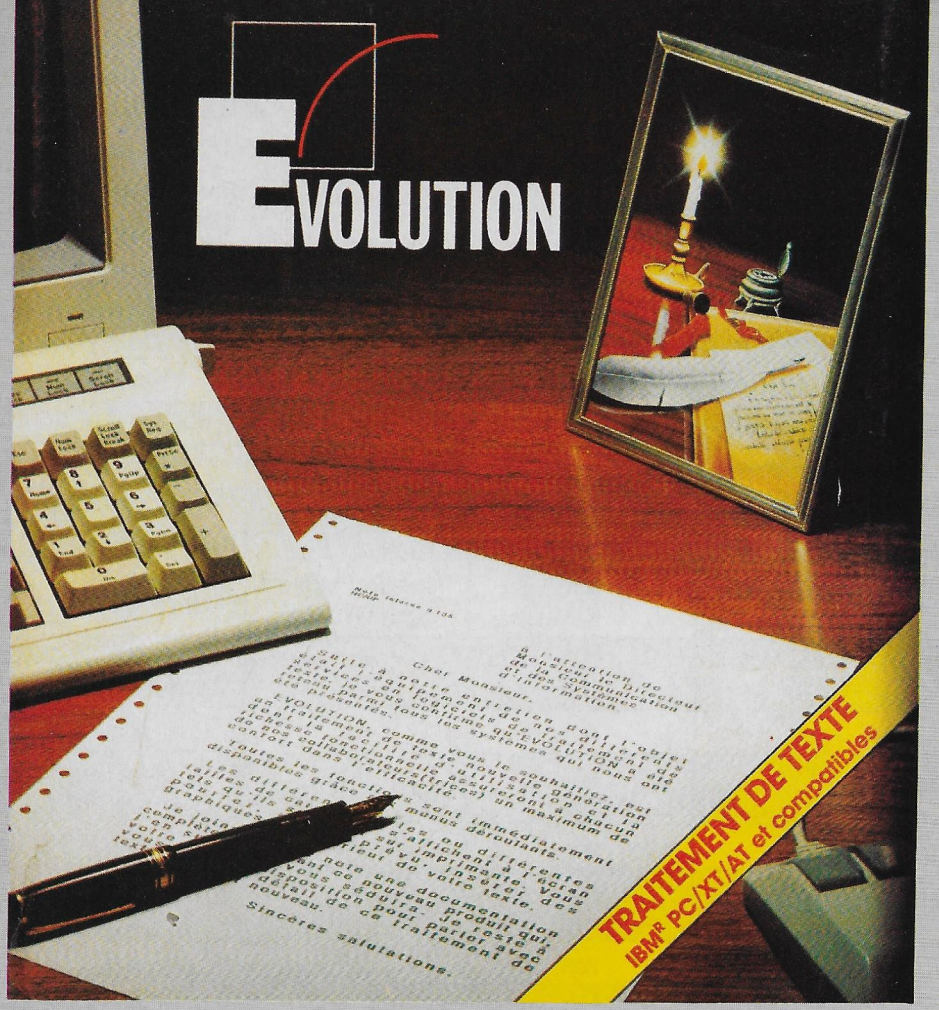


Works peut lire/écrire des fichiers Multiplan, Excel, Lotus 1-2-3 et Symphony ainsi que des fichiers en format SYLK et ASCII.
Il fonctionne sur IBM PC, XT, AT et compatibles, PS/2 avec 512 Ko de mémoire vive. Prise : 1990 HT.

SYMPHONY 2.0

Inspiré de son devancier Lotus 1.2.3, Symphony se charge en mémoire centrale dans un fichier unique. Son intégration se traduit par un même menu de commandes, et les mises à jeu effectuées dans une fenêtre sont aussi effectives pour les autres fenêtres.
Nous allons vous présenter ses cinq fonctions essentielles. Tout d'abord, son tableur. Celui de Lotus 1.2.3 intègre un module graphique. Sa base de données est dotée de plus de 8000 enregistrements, chacun de 256 rubriques, des fonctions saisie, correction et interrogation avec masque et de fonctions statistiques. Autre module important, son système complet de communication asynchrone avec procédure automatique d'appel et d'entrée en communication via un autre ordinateur ; les données importées et exportées sont directement exploitables par Symphony 2.0. Son traitement de texte est quant à lui assez rudimentaire. Vous y trouverez néanmoins : le correcteur orthographique, le publipostage, toutes les fonctions d'édition, 16 options d'impression, le gestionnaire électronique de table des matières.
Avec Symphony, vous pouvez récupérer des fichiers DBF, SILK,WKS, ASCII, DIF... et développer des applications intégrées en faisant appel au langage de macro-commandes.
Il fonctionne sur IBM PC et 100 % compatibles munis d'un disque dur avec un minimum de 512 Ko de mémoire vive.
Prix : 5700 F HT.

	Evolution 1.5	Sprint 1.1	Textor 4	Word 4	Wordstar 2000 Version 2
	PRIAM	BORLAND	TALOR	MICROSOFT	MICRO–PRO
Prix HT	3450 F	1995 F	3990 F	4490 F	5200 F
Didacticiel	mode aide	Interface utilisateur	oui	oui	Mode aide
WYSIWYG	oui	Prévis. en texte	Pseudo	attributs	non
Liens avec feuilles de calcul	–	Quattro	Récup. en ASCII	Lotus – Multiplan	Lotus – Multiplan
Intégration de graphiques	oui	PRL et Postcript	non	Nécessite Pageview sous Windows	Avec Layout
Fonctionne avec fichiers ASCII	oui	oui	oui	oui	oui
Gestionnaire de plan	non	non	non	oui	non
Gestionnaire de documents	non	non	non	oui	non
Génération d'index	oui	oui	non	oui	oui
Génération table des matières	non	oui	non	oui	oui
Feuilles de Style	non	oui	non	oui	oui
Publipostage	oui	oui	oui	oui	oui
Multi–colonnage	non	non	Pas à la saisie	oui	oui
Numérotation auto paragraphe	non	oui	non	oui	oui
Pagination automatique	oui	oui	oui	oui	oui
Césure automatique	oui	Par blocs	oui	oui	oui
Sauvegarde automatique	oui	oui	Semi–automatique	non	non
Nbre de fichiers à l'écran	4	6	2	8	3
Recherche/ Remplace	oui	oui	oui	oui	oui
Symboles mathématiques	non	oui	A l'impression - Pas à l'écran	Limité au jeu de caractères ASCII	non
Macro–Commandes	non	oui	non	oui	oui
Dictionnaire synonymes	non	non	en cours	non	non
Correcteur orthographique	non	350000 mots	en cours	130000 mots	100000 mots
Entêtes et bas de page	oui	oui	oui	oui	oui
Taille max. document	illimité	illimité	Limité à la mémoire	illimité	illimité
Supporte imprimante laser	oui	oui + poscript	oui	oui	oui
Supporte la souris	oui	oui	oui	oui	non
Mémoire nécessaire	512 Ko	384 Ko avec diction.	512 Ko	320 Ko	320 Ko
Configuration	Disque dur conseillé	Disque dur conseillé	Disque dur conseillé	Disque dur conseillé	Disque dur



et WYSIWYG font d'Evolution un logiciel très convivial.
Vous pouvez travailler sur 4 documents en même temps ; si vous effectuez des modifications, la sauvegarde automatique paramétrable les enregistre.
Evolution présente à l'écran les sauts de page automatiques ainsi que ceux que vous avez volontairement provoqués. Vous pouvez créer vos entêtes et bas de page et faire fusionner des tableaux ou même des textes entiers dans d'autres textes. Le publipostage est au rendez–vous ainsi que la fonction de coupure automatique.
Evolution fonctionne sous Gem, il existe aussi une version sous Windows.

WORDSTAR 2000 VERSION 2

La version 2 est le successeur de Wordstar.
Parmi les fonctions de base, nous trouvons : les fenêtres, les listes d'abréviations, les formats–type, 5 fonctions mathématiques (calcul effectué lors de l'édition du texte), tri des listes d'informations, le correcteur orthographique (pas en temps réel), la fonction mailing.
Avec la version 2, de nouvelles fonctions sont apparues : l'application gestion de fichiers publipostage, la fonction de gestion automatique de numérotation de paragraphes, mise en place de table des matières et listes d'index alphabétique, le multicolonnage (3 maximum), l'impression de notes de renvoi, la gestion des tabulations en espacement proportionnel, la gestion des bacs feuille à feuilles.

Wordstar 2000 2 n'est en rien WYSIWYG.
La version 3 de Wordstar 2000 est sur le point de sortir et sera proposée à 4800 F HT au lieu de 5200 F HT. (réf. Micro World Mars 1989).

TEXTOR 4

Un traitement de texte en progrès. Il intègre aujourd'hui des fonctions de calcul. Sa version 4 a été réécrite en C.
Parmi ses principales caractéristiques, nous trouvons : le multifenêtrage qui permet d'afficher simultanément deux documents dont la taille n'est limitée que par la mémoire disponible. L'utilisation de la souris, le coupé–collé, les multipolices, les fontes de différentes tailles, proportionnelles ou non, peuvent êtres enrichies par divers attributs (gras, italique...) et 256 combinaisons de couleurs. Pour les calculs, Textor intègre un véritable tableur en format libre. Côté justification, il dispose de nombreuses fonctions de présentation de documents tout en permettant de visualiser en permanence le texte tel qu'il sera imprimé.
L'interface utilisateur de type «piano» rend son emploi simple ; le piano des touches de fonctions est affiché au bas de l'écran. D'autres fonctions sont également présentées, telles la fonction Recherche/Remplace, les entêtes et bas de page. Enfin, les fichiers de base peuvent être repris directement par Textor 4 pour la réalisation de publipostage●

LES TRAITEMENTS DE TEXTE

SPRINT

Un des plus récents traitements de texte, Sprint connaît une éblouissante carrière en France.
Il intègre une sauvegarde automatique réglable pour une parfaite sécurité ; il est équipé d'une interface utilisateur programmable ; en effet, Sprint apporte la personnalisation de votre traitement de texte et peut travailler en standard avec les environnements des principaux programmes (Wordstar, Word, Textor...). Il intègre une vérificateur orthographique en temps réel ; il peut traiter simultanément 24 fichiers différents et permet d'ouvrir jusqu'à 6 fenêtres à l'écran.
Parmi les autres fonctions, Recherche/Remplace compare n'importe quelles chaînes de caractères. La numérotation automatique des notes de renvoi est effective ainsi que le multicolonnage (6 colonnes par pages).
De plus, de nombreux éléments de feuille de style préprogrammés sont utilisables ainsi que des macros qui vous permettent de construire vos propres menus. Le mode graphique, quant à lui, n'est pas géré par Sprint.
Son rapport qualité/prix reste des plus excellents.

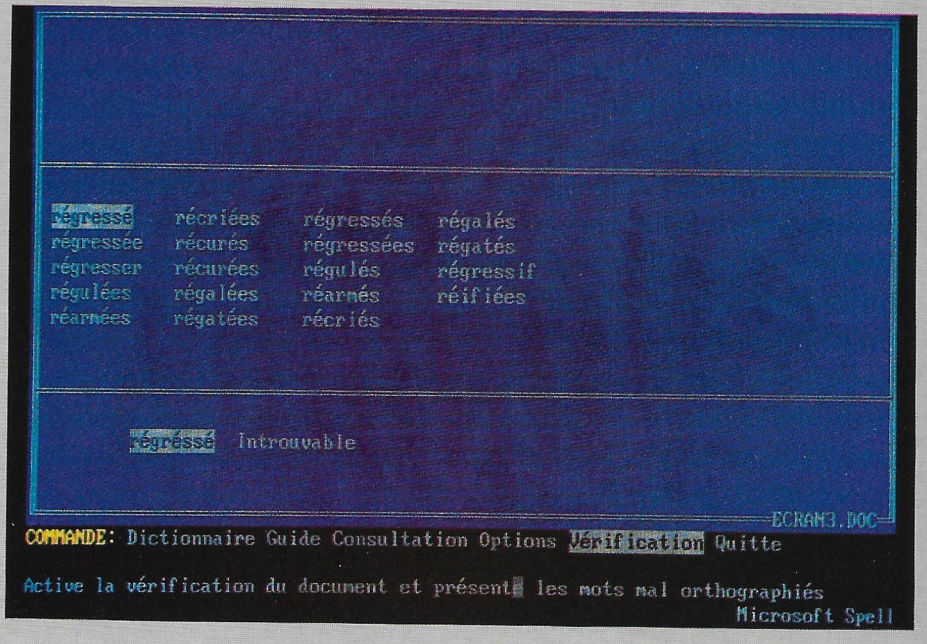
WORD 4.0

Word 4.O, l'un des best-sellers en France.
La version 4.0 est écrite en C et comprend :
• un puissant correcteur orthographique de 130000 mots, une interface utilisateur performante ;
• un gestionnaire de tableaux propre à Word 4 ou au format Multiplan, Lotus 1.2.3., d'encadrements et de calculs ;
• un gestionnaire de plan : vous pouvez notamment retirer d'un texte une table des matières et réorganiser vos idées.
Vous trouverez la simplicité dans le didacticiel directement accessible et par l'utilisation de la souris.
A cela, ajoutons les feuilles de style. Elles vous serviront d'outil pour formater vos documents officiels, rapports que vous pourrez ensuite réutiliser. Le gestionnaire de documents : vos fichiers avec chacun une feuille de 9 champs sont enregistrés et peuvent ainsi être tirés. Vous pouvez passer du mode texte au mode graphique sans quitter Word.

Enfin, vous disposez de macro-commandes, véritable langage de programmation qui vous libèrera de vos tâches routinières.

EVOLUTION

Le mélange texte et graphisme d'Evolution est très apprécié, malgré la lenteur du traitement.
Menus déroulants, multi-fenêtres, affichage écran entièrement graphique



cellules modifiées exclusivement. Son module graphique interfaçable avec Postscript intègre 11 types de représentations des données. Vous pouvez effectuer un choix des polices de caractères, motifs de remplissage, couleurs des variables et titres. Il vous est possible de personnaliser votre travail avec l'éditeur de menus et en jouant sur les couleurs du tableur pour le cadre, les cellules, le curseur, le menu et la ligne d'écran.

Enfin, vous disposez de 100 fonctions de calcul préprogrammées et de 60 macro-commandes livrées en standard, programmables avec enregistrement automatique.

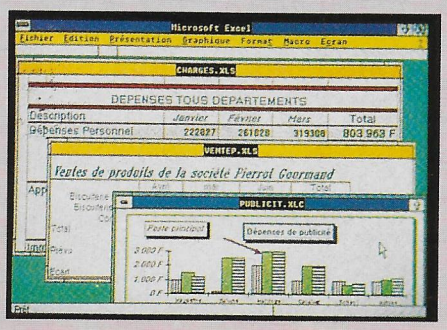
En outre, Quattro intègre la fameuse sauvegarde automatique déjà rencontrée chez Sprint de Borland.

EXCEL

Microsoft, standard incontesté dans le monde du Macintosh, arrive en tête des tableurs.

Il fonctionne sous Windows, énorme avantage en matière d'échange de données. Son interface permet aussi de travailler en mode graphique avec menus déroulants, zones de dialogue, affichage en fenêtres de documents multiples (feuilles de calcul, graphique et macros).

Un ensemble de fonctions d'optimisation de place de mémoire, de traitement, de calcul et de présentation sont très appréciées. En effet, ne sont retenues en mémoire que les cellules contenant des données ; l'exécution est elle accélérée avec notamment le recalcul sélectif ; l'affichage et la lecture de plusieurs documents simultanément. Vous pouvez reporter de manière sélective des formats, des informations ou des données sur plusieurs documents. 131 fonctions de calcul sont disponibles avec des fonctions de base de données, d'heure, de date, financières, d'information, logiques, mathématiques, matricielles, statistiques, de texte, trigonométriques, l'utilisateur grâce à des macro-instructions peut créer ses propres fonctions.

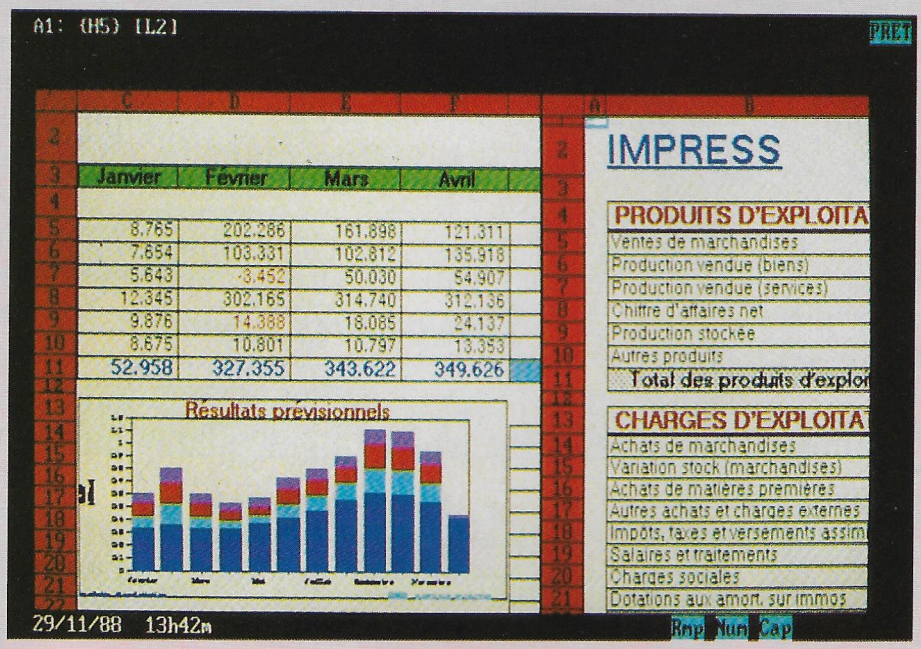


Enfin, n'oublions pas la présentation. Pour ne pas vous perdre dans un amont de chiffres, vous avez la possibilité d'attacher des commentaires à des cellules et de les enregistrer. Vous pouvez jouer aussi sur les options d'affichage avec un choix de 4 polices de caractères, de hauteur et largeur de cellule, de l'encadrement, d'ombrage, de couleur de la grille, d'affichage ou non des numéros de ligne et de colonnne, d'affichage des valeurs et des formules.

Excel s'adresse néanmoins à un sous-ensemble très restreint du marché : les 80286 et 80386 rapides.

	Excel	Lotus 1.2.3. + Impress	Multiplan III + Chart III	Quattro
	Microsoft	Lotus	Microsoft	Borland
Prix H.T.	4990 F	4100 F	Bundle : 4100 F Multiplan : 2790 F Chart : 2990 F	2495 F
Formats de graphiques	44	5	49	11
Instructions macros	224	40 + mots clefs, touches fonctions	20	60
Fonctions de calcul	131	90	78	100
Gestion des dates	oui	oui	oui	oui
Utilise la mémoire EMS	EMS 4.0 et mémoire étendue	EMS 3.2	non	EMS 3.2 et 4.0
Possibilité de lier plusieurs feuilles entres elle	oui	Par macros	oui	non statique par recopie de valeurs
Récupération de données de logiciels : – Tableaux de calcul – Bases de données	Symbolique (SYLK); 1.2.3. Version 1A (WKS) 1.2.3. Version 2 ou symphonique version 1.2. (WK1), DIF,dBase III (DBF) CSV, ASCII	Lotus 1.2.3. 1A, 2 et Symphony, dBase III, SYLK et DIFF, ASCII, texte	Lotus 1.2.3., Syphony, dBase, DIF, ASCII colonnes délimités (project, Rbase), SYLK, DIF	Lotus 1.2.3. (WPS, WK1, WK2, WRK), dBase (II, III, III plus) (DBF, DB2), Paradoxe (DB), Symphony, Reflex, ASCII (texte)
Nombre de colonnes	256	256	255	256
Nombre de lignes	16 384	8192	4095	8192
Interface graphique	Windows 386 ou Windows 2	oui avec Impress	non	non
Souris	oui	non	oui	non
Polices de caractères par document	4	8	0	11
Quadrillage horizontal, vertical	oui (optionnel)	oui avec Impress	non	non
Couleurs	oui	oui	oui	oui
Didacticiel	oui	Module HAL en sus	Guide en ligne	oui
Mémoire	640 Ko	384 Ko	384 Ko	512 Ko
Ordinateurs	PC AT 286 ou 386 IBM PS 12 (sauf modèle 30) ou 100 % compatibles	PC, XT, AT	PC, XT, AT, PS12 ou Compatibles	PX, XT, AT, PS12 ou Compatibles
Configuration	Disque dur	double lecteur ou disque dur	Simple, double lecteur ou disque dur	Deux unités de disquette ou 1 disque dur
OS Version Minimale	Dos 3.0	Dos 2.0	Dos 2.0	Dos 2.0

LES TABLEURS



LOTUS 1.2.3. + IMPRESS

En matière de tableurs, Lotus 1. 2. 3. (record mondial des ventes) a vu apparaître un redoutable concurrent : Excel. Dans l'attente de la version 3 et pour répondre à Excel, Lotus propose un bundle : Lotus 1. 2. 3. + Impress au prix de Lotus 1. 2. 3..

Grâce à Impress, l'extension de la version 2.01 de Lotus 1. 2. 3., vous profitez d'une meilleure présentation des tableaux à l'écran et à l'impression.

Si vous disposez d'un écran graphique, Impress affiche directement un document tel qu'il sera imprimé avec ses polices de caractères (Times, Helvética), ses couleurs, ses encadrements, ses graphismes sans aucune modification des modèles, des applications ou des habitudes d'utilisation de 1. 2. 3.

Impress permet de préciser au niveau de chaque cellule les styles et tailles de caractères (6 à 24). 32 fontes différentes peuvent être utilisées dans un même document. L'impact des documents est aussi amélioré par un choix de 3 niveaux de trames, de 8 couleurs de fond et de caractères ; de plus, des commandes d'encadrement définissent des cadres, filets ou quadrillages. Des graphiques peuvent être insérés directement dans le tableau en provenance de Lotus 1. 2. 3. ou de produits compatibles avec le format .PIC de Lotus.

Impress et Lots 1. 2. 3. fonctionnent ensemble aussi bien sur les XT que sur les 386.

MULTIPLAN 3

Alors que l'on parle déjà de la version 4 de Multiplan, les dates de sortie n'étant toujours pas annoncées, nous nous pencherons donc sur la version 3 actuellement distribuée.

Multiplan 3 ne comporte pas de module graphique ; cependant, le grapheur Chart III peut être acheté en supplément ou en bundle avec Multiplan 3. L'alliance des deux produits est une solution complète : vous pouvez entrer vos données dans Chart par liaison directe avec les fichiers Multiplan pour représenter rapidement vos données en graphique ; un lien permanent peut être établi entre les feuilles de calcul de Multiplan et les fichiers Chart pour une mise à jour automatique de vos graphiques.

Vous pouvez voir s'afficher 8 feuilles de calcul différentes dans 8 fenêtres distinctes en simultané à l'écran, et visualiser ainsi en temps réel les mises à jour entre les feuilles liées.

De nombreuses fonctions sont présentes avec notamment : date et heure, enregistrement automatique des macro-commandes, audit et rapport qui vous permettent de diagnostiquer les sources d'erreurs dans les cellules et les formules et d'analyser l'architecture de votre feuille de calcul.

Multiplan III existe en version spéciale «réseau local».

QUATTRO

Il manquait un tableur à Balance, Quattro comble aujourd'hui cette lacune. Ne changez pas vos habitudes, il intègre en standard une interface Lotus 1.2.3. et sait relire les macro-commandes 1.2.3. version 2.0, il possède aussi un éditeur de menus qui permet d'adapter facilement Quattro à votre main.

Quattro vise la rapidité ; en effet, un algorithme fait un recalcul sélectif sur les

SOMMAIRE

Pro

PC

4
LES TABLEURS
Outils des traitements numériques

6
LES TRAITEMENTS DE TEXTE
Le premier outil de l'utilisateur

9
LES INTEGRES
Les outils les plus utilisés de la micro, réunis en un seul logiciel.

10
LES BASES DE DONNEES
Présentation d'une fiche et de sa gestion.

12
GESTION ET COMPTABILITE
La gestion comptable, la gestion du personnel, la gestion commerciale, le squelette de l'entreprise.

16
DAO ET CAO
La conception d'objets en 2D, 3D. Leur visualisation.

18
LA PAO
La présentation et l'édition de documents sous des formes très diverses.

21
LES LANGAGES
Une diversité d'outils pour l'élaboration des programmes.

26
LES UTILITAIRES
Une diversité d'aides et d'outils divers.

28
UNE GAMME JUNIOR
Pour bien démarrer, en toute simplicité.

29
LES MATERIELS
En passant par le scanner et la carte disque dur.

30
LES NOUVEAUTES PC
En avant-première...

AMIGA

38
LE HANDY SCANNER DE TYPE IV

40
AUDIO MASTER II

ATARI ST

43
TURBO ST

44
– WERCS
–NOUVEAUTES ST

Lotus 1-2-3

Une impression de jamais vu à l'écran comme à l'impression.

S'adapter toujours mieux, toujours plus vite à vos besoins les plus variés, telle est la vocation du tableur Lotus 1-2-3. Avec Impress, la preuve en est encore faite.

Nouvelle extension de Lotus 1-2-3, Impress vous permet d'obtenir une qualité de présentation hors du commun, mixant à volonté tableaux et graphiques. Et cela sans rien vous faire perdre de l'efficacité de Lotus 1-2-3.

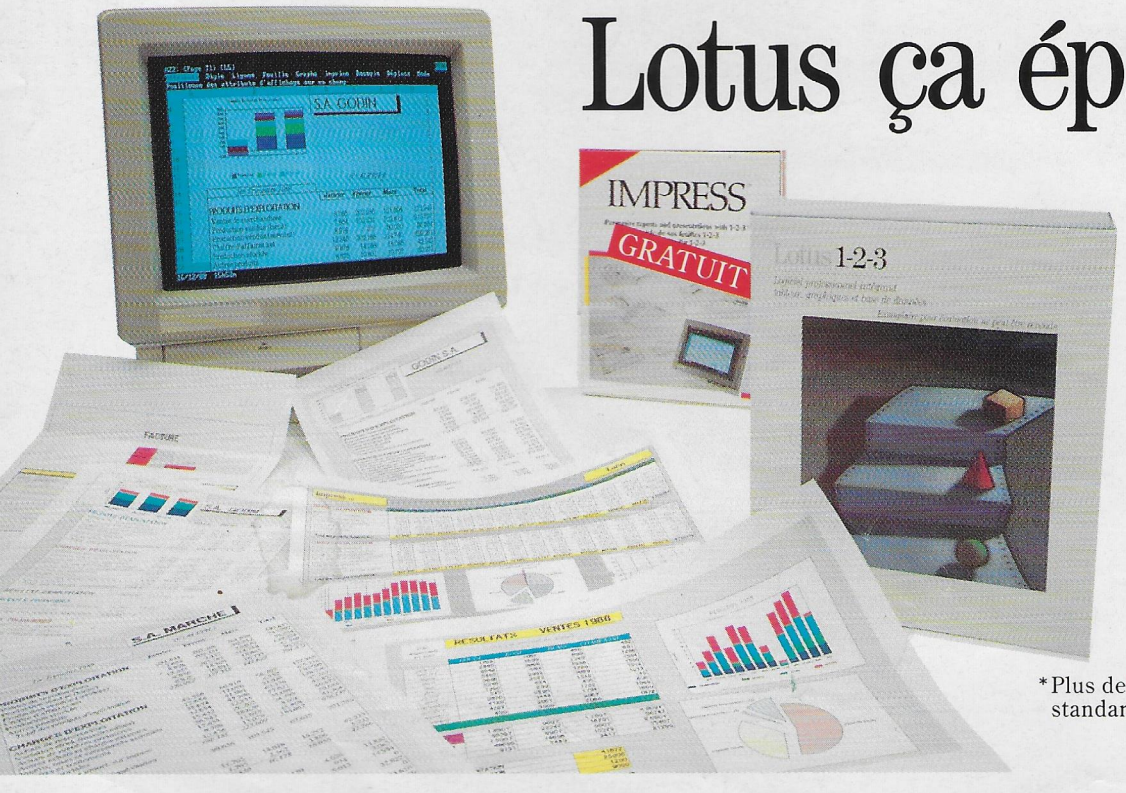
Parfaitement adapté à l'équipement informatique de votre entreprise, la solution Lotus 1-2-3 Impress vous laisse une importante mémoire disponible*. Impress est évidemment compatible avec les imprimantes graphiques supportées par Lotus 1-2-3.

Sachez qu'il frôle la perfection avec une imprimante laser.

Conçu et édité par la société française Aleph 2, Impress coûte 1.600 F. HT (prix public conseillé).

Exceptionnellement, LOTUS vous offre Impress pour tout achat d'un Lotus 1-2-3.

Lotus ça épanouit.



*Plus de 300 Ko sur une configuration standard de 640 Ko.

GRATUIT !

MICRO WORLD

LA SELECTION GUILLEMOT INTERNATIONAL

DOSSIER PC : LOGICIELS PROFESSIONNELS

PAO, GESTION,
LANGAGES, UTILITAIRES...